

# JS Front Eventos de Mouse

# JS Front

## mouseover

{}

```
let texto = document.querySelector('.text');  
texto.onmouseover = function(){  
    console.log('Você passou o mouse');  
}
```

Também poderíamos fazer...

{}

```
texto.addEventListener('mouseover', function(){  
    console.log('Você passou o mouse');  
});
```

# JS Front

## mouseout

{}

```
let texto = document.querySelector('.text');  
texto.onmouseout = function(){  
    console.log('Retirou o mouse');  
}
```

Também poderíamos fazer...

{}

```
texto.addEventListener('mouseout', function(){  
    console.log('Retirou o mouse');  
});
```

# JS Front

## click

```
{}  
  let menu = document.querySelector('.menu');  
  menu.onclick = function(){  
    console.log('Expandir menu hamburguer');  
  }  
}
```

Também poderíamos fazer...

```
{}  
  menu.addEventListener('click', function(){  
    console.log('Expandir menu hamburguer');  
  });  
}
```

“ Como você deve ter notado, não há diferenças no funcionamento de um evento ao usar o **onEvent** ou **addEventListener**. ”



DigitalHouse>  
Coding School