

ATIVIDADE - CineHouse

A ideia é que o tema de prática seja continuado até pelo menos o fim das 4 aulas deste módulo. A ideia é desenvolver mais e mais funcionalidades do cinema atrelado ao conteúdo recebido (adicionando nas próximas aulas array, funções e afins).

O objetivo desta prática é que os alunos aprendam a iniciar um projeto node, executar arquivos, fazer download de uma biblioteca e começar a abordar o tema de modularização.

PARTE I:

- No terminal verificar se o node foi instalado
 - dar suporte aos alunos que tiveram/continuam com dificuldades nessa etapa;
- Criar pasta para projeto, chamada **CineHouse**
- Criar arquivo chamado **cinema.js**, nele criar uma variável chamada cinema e esta deverá receber um valor como nome da loja

PARTE II:

- Executar com alunos o comando npm init e apontar com eles as mudanças que ocorreram na pasta e arquivos novos adicionados ao projeto
- No arquivo **cinema.js** passar a variável anteriormente criada como parâmetro do **console.log**, a fim de que ao executar o arquivo, os alunos possam ver o valor impresso no terminal. Importante validar

com os alunos se o método **console.log()** lhes é estranho ou novo, e explicar sua função.

- Executar o arquivo
- Tendo sobrado tempo hábil, mostrar como realizar o download da biblioteca nodemon - explicando sua aplicabilidade e importância para o desenvolvimento local para devs
- Analisar com alunos novas mudanças ocorridas ao projeto, juntamente com os alunos, como por exemplo, uma nova pasta dentro da pasta **node_modules**.

Para próxima aula: utilizaremos arrays, mais variáveis e funções.