





Français

Pau, France / Recherche en Europe

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Bilingue: <u>TOEIC 985/990</u> en 2023.

Langages et technologies

Technologies du Cloud

AWS et GCP, Virtualisation (KVM, qemu, ...), containers et DevOps (Docker, Terraform, CI/CD), files de messages avec Kafka.

Design Patterns et JavaFX, JEE, frameworks (Hibernate, Spring, Spring Boot), tests JUnit.

C, Rust, C++ et C#

Appris à travers des projets : projets scolaires comme un Puissance4 en C et un émulateur en Rust, projets personnels en C#.

Technologies Web

HTML, CSS, JavaScript, Angular et PHP. Surtout appris en autonomie puis utilisés dans divers projets personnels et scolaires.

Utilisé pour l'IA, le scripting, des projets personnels, la manipulation de données, résolution de problèmes physiques et mathématiques comme le pivot de Gauss.

Outils et Méthodes

Git (GitHub et GitLab), tests unitaires, Software Craftsmanship, Docker, méthodes Agiles, Confluence et Jira.

Proiets

en cours - Adaptation du jeu Catane

En binôme, développement de notre version du jeu de plateau Catane en Python et Angular, à l'aide de Fast API et Docker.

03/2023 - 04/2023 - Challenge IA Total

En groupe de 8, développement d'IAs de traitement d'anciens documents manuscrits pour un concours de l'entreprise Total.

11/2022 - 01/2023 - Site Java Spring

En groupe de 5, développement d'un site de Quiz pour l'association étudiante Paulitique, avec Spring, Hibernate et Spring Boot.

01/2022 - 05/2022 - Algorithme de Reconnaissance Faciale codé en Java

En groupe de 5, développement d'une application de reconnaissance faciale en Java basé sur la méthode d'Analyse en Composantes Principales (ACP).

Benoit Verdot

Développeur stagiaire

En dernière année du cursus d'ingénieur en informatique, je recherche activement une opportunité de stage de fin d'études en tant que développeur. Mon objectif est de consolider mes compétences et de découvrir une nouvelle culture profesionnelle. Je suis particulièrement enthousiaste à l'idée de cette expérience et suis disponible pour un stage d'une durée de 20 à 24 semaines à partir d'avril 2024.

Diplômes et formation

09/2021 - 09/2024 CY Tech PAU (ex EISTI), Pau, France Diplôme d'ingénieur en Ingénierie du Cloud Computing

Actuellement en dernière année dans l'option Ingénierie du Cloud Computing. Le parcours inclut : Algorithmique, Réseaux, Systèmes d'Exploitation, structures bas niveau (ASM), Cloud, différents paradigmes (Java, Rust, Web, OCaml, ...), Mathématiques, IA, ...

09/2019 - 07/2021 Lycée Victor Hugo, Besançon, France CPGE (Classe Préparatoire aux Grandes Écoles), option PC

Parcours de préparation aux concours nationaux des Grandes Écoles. Cours de Mathématiques, Physique, Informatique, Chimie, Philosophie et Anglais.

Compétences Techniques

Infrastructures Cloud: IaaS, PaaS, Infrastructure As Code (Ansible, Terraform, CI/CD), Docker, Kubernetes, Virtualisation (virt-manager, OpenNebula, QuickStart).

Architecture Microservices: développement et déploiement d'applications distribuées (FAST API, WebSocket, Kafka, container replication, VM management, ...).

DevOps: conceptes, automatisation d'une chaîne CI/CD avec GitHub Actions et Terraform.

Programmation multi-paradigmes: procédurale (C, Rust, Python, Bash, SQL, R), objet (Java, Python, C++, C#, PHP), fonctionnelle (OCaml) et déclarative (Prolog).

Frontend: HTML/CSS, JavaScript, PHP, Angular avec Firebase, ergonomie et design d'interfaces, diverses technologies utilisées dans de nombreux projets.

Étude d'un provider et de ses capacités : focus sur ses caractéristiques IaaS, PaaS (AWS, GCP)

Conception de BDD: MERISE, SQL (Postgre), NoSQL (Neo4j), bases distribuées (MongoDB)

Big Data: données et traitements distribués (HDFS, Spark...), contraintes RGPD, data lake, IA.

Cloud Data: Data pipeline, Snowflake, open/semantic/linked data, requêtes SPARQL.

Conception logicielle: méthodes agiles, Software Craftsmanship (TDD), analyse (UML, ...). Intelligence Artificielle:

- Machine Learning (forêts aléatoires, régression logistique, réseaux de neurones.
- Deep Learning, apprentissage par renforcement et NLP (Pytorch, Keras, Tensorflow, ...).
- Optimisation Difficile par (meta)heuristiques et optimisation déterministe (méthodes du gradient, méthode de Newton).

Réseau et sécurité: architecture (routing, adresses IP, OSI), programmation système (IPC, processus) et réseau (sockets, TCP), norme ISO 27001, gouvernance de sécurité des systèmes.

Maths appliquées: stats descriptives, datamining (clustering, R), opti. linéaire, graphes, ...

Expériences professionnelles

05/2023 - 09/2023 Entreprise Equasens, Vandœuvre-lès-Nancy, France Stagiaire Analyste Data

Réalisation d'une étude de besoins DATA sur 10 applications développées par Equasens. Compétences développées : analyse fonctionnelle et technique, autonomie, rédaction de rapports, apprentissage rapide de technologies, présentation de son travail, documentation. Technologies rencontrées: Java/Spring, SQL, JavaScript, Cloud, environnement micro-services, JIRA, Confluence, concentrateurs de données (Snowflake, Elastic, ...), data pipelines

05/2022 - 08/2022 Entreprise Med&Nov, Cornillon-Confoux, France Stagiaire Développeur WinDev

Développement et personnalisation d'une application interne d'annuaire clients, puis développement d'une application à destination de clients d'une pharmacie.

Compétences développées : apprentissage en autonomie, développement objet, analyse des besoins, ergonomie des interfaces, travail à distance.

Technologies rencontrées: WinDev, base de données HFSQL, Java, JDBC.