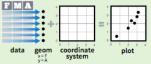
# Visualización de Datos con ggplot2

Hoja de Referencia

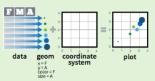


### Básico

ggplot2 está basado en grammar of graphics, la ideas es que pueda construir cada gráfico a partir de unos pocos componentes iguales: unos datos, unas **geoms**—marcas visuales que representan los puntos de datos, y un sistema de coordenadas.



Para visualizar los datos, hay que mapear las variables de los datos a propiedades estéticas de la geom como tamaño, color, y las posiciones x e y.



Construir un gráfico con **aplot()** o **ggplot()** 

qplot(x = cty, y = hwy, color = cyl, data = mpg, geom = "point") Crea un gráfico completo con los datos, geom y mapeos. Proporciona muchos valores por defecto.

#### ggplot(data = mpg, aes(x = cty, y = hwy))

Crea un grafico que terminará añadiendo capas. Sin valores por defecto, pero que proporciona más control que qplot().

ggplot(mpg, aes(hwy, cty)) +
geom\_point(aes(color = cyl)) + geom smooth(method ="lm") + coord\_cartesian() + scale\_color\_gradient() + theme\_bw()

elementos adicionales

añade capas.

Añade una nueva capa a un gráfico con las funciones **geom\_\*()** or **stat\_\*()**. Cada una proporciona una geom, un conjunto de mapeos estéticos, una estadística por defecto y un ajuste de la posición.

#### last\_plot()

Devuelve el último gráfico

#### ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)

Guarda el último gráfico de 5' x 5' en un fichero con nombre "plot.png" en el directorio de trabajo. Ajusta el tipo de fichero a la extensión.

Geoms - Usa una geom para representar los datos, usa las propiedades estéticas de la geom para representar variables. Cada función devuelve una capa.

## Una Variable

#### Contínua

a <- ggplot(mpg, aes(hwy))



geom area(stat = "bin")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size b + geom\_area(aes(y = ..density..), stat = "bin")

a + geom\_density(kernel = "gaussian") x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight b + geom\_density(aes(y = ..county..))



+ geom dotplot() x, y, alpha, color, fill



geom freqpoly()

x, y, alpha, color, linetype, size b + geom\_freqpoly(aes(y = ..density..))



a + geom histogram(binwidth = 5) x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

b + geom\_histogram(aes(y = ..density..)) **Discreta** 

b <- ggplot(mpg, aes(fl))



b + geom bar() x, alpha, color, fill, linetype, size, weight

### Primitivas Gráficas

c <- ggplot(map, aes(long, lat))



geom\_polygon(aes(group = group)) x, y, alpha, color, fill, linetype, size

d <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))</pre>



+ geom\_path(lineend="butt", lineioin="round', linemitre=1) x. v. alpha, color, linetype, size



 geom\_ribbon(aes(ymin=unemploy - 900, ymax=unemploy + 900) x, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size

e <- ggplot(seals, aes(x = long, y = lat))



e + geom\_segment(aes(

xend = long + delta\_long, vend = lat + delta (at)x, xend, v, vend, alpha, color, linetype, size



e + geom\_rect(aes(xmin = long, ymin = lat, xmax= long + delta\_long, ymax = lat + delta\_lat)) xmax, xmin, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, size

#### Dos Variables

#### Continua X, Continua Y

f <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy))



+ geom\_jitter()

geom blank()

x, y, alpha, color, fill, shape, size



geom\_point()

x, y, alpha, color, fill, shape, size



geom\_quantile()

x, y, alpha, color, linetype, size, weight



geom\_rug(sides = "bl") alpha, color, linetype, size



geom\_smooth(model = lm)

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



f + geom\_text(aes(label = cty))

x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust

#### Discreta X. Continua Y

g <- ggplot(mpg, aes(class, hwy))



g + geom\_bar(stat = "identity")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



g + geom\_boxplot()

lower, middle, upper, x, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, shape, size, weight



+ geom\_dotplot(binaxis = "v".

stackdir = "center") x, y, alpha, color, fill



g + geom\_violin(scale = "area")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

### Discreta X, Discreta Y

h <- ggplot(diamonds, aes(cut, color))

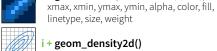


h + geom jitter()

x, y, alpha, color, fill, shape, size

### Distribución Bivariada Continua

i <- ggplot(movies, aes(year, rating))</pre> + geom bin2d(binwidth = c(5, 0.5))



+ geom\_density2d()

x, y, alpha, colour, linetype, size



+ geom hex()

x, y, alpha, colour, fill size

#### **Función Continua**

i <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))</pre>



j + geom\_area()

x, y, alpha, color, fill, linetype, size



j + geom\_line()

x, y, alpha, color, linetype, size



j + geom\_step(direction = "hv")

x. v. alpha, color, linetype, size

#### Visualizando el error

df < -data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2)k <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit-se, ymax = fit+se))



k + geom\_crossbar(fatten = 2)

x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype,



k + geom\_errorbar()

x, ymax, ymin, alpha, color, linetype, size, width (also **geom errorbarh()**)



k + geom linerange() x, ymin, ymax, alpha, color, linetype, size



k + geom\_pointrange()

x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, linetype, shape, size

data <- data.frame(murder = USArrests\$Murder, state = tolower(rownames(USArrests))) map <- map\_data("state") l <- ggplot(data, aes(fill = murder))</pre>



+ geom\_map(aes(map\_id = state), map = map) + expand\_limits(x = map\$long, y = map\$lat) map\_id, alpha, color, fill, linetype, size

#### Tres Variables

seals\$z <- with(seals, sqrt(delta\_long^2 + delta\_lat^2)) m <- ggplot(seals, aes(long, lat))

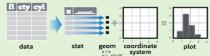


m + geom\_raster(aes(fill = z), hjust=0.5, viust=0.5, interpolate=FALSE) x, y, alpha, fill



#### Stats – Una forma alternativa de crear una capa

Algunos gráficos visualizan una transformación de los datos originales. Usar una stat (función estadística) para elegir una transformación común a representar, e.g. a + geom\_bar(stat = "bin")



Cada stat crea variables adicionales para modificar la estética. Esas variables utilizan la sintaxis habitual

Las funciones stat y geom combinan una stat con un geom para crear una capa, i.e. stat bin(geom="bar") es equivalente a geom\_bar(stat="bin")

ecíficos capa por transformación

i + stat\_density2d(aes(fill = ..level..), geom = "polygon", n = 100)

geom para capa parámetros para estadística

a + stat\_bin(binwidth = 1, origin = 10) x, y | ..count.., ..ncount.., ..density.., ..ndensity..

a + stat\_bindot(binwidth = 1, binaxis = "x")

x,y, ...count.., ..ncount..

a + stat\_density(adjust = 1, kernel = "gaussian")

x, y, | ..count.., ..density.., ..scaled..

f + stat bin2d(bins = 30, drop = TRUE)

x, y, fill | ..count..., ..density...

f + stat binhex(bins = 30)

x, y, fill | ..count.., ..density. f + stat\_density2d(contour = TRUE, n = 100)

x, y, color, size | ..level..

m + stat\_contour(aes(z = z))

x, y, z, order | ..level..

m+ stat\_spoke(aes(radius= z, angle = z))

angle, radius, x, xend, y, yend | ..x.., ..xend.., ..y.., ..yend..

m + stat\_summary\_hex(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)

x, y, z, fill | ..value..

m + stat\_summary2d(aes(z = z), bins = 30, fun = mean)

x, y, z, fill | ..value..

g + stat\_boxplot(coef = 1.5)

x, y | ..lower.., ..middle.., ..upper.., ..outliers..

g + stat\_ydensity(adjust = 1, kernel = "gaussian", scale = "area")

x, y | ..density.., ..scaled.., ..count.., ..n.., ..violinwidth.., ..width..

f + stat\_ecdf(n = 40) x, y | ..x.., ..y..

 $f + stat_quantile(quantiles = c(0.25, 0.5, 0.75), formula = y \sim log(x),$ method = "rg")

x, y | ..quantile.., ..x.., ..y..

 $f + stat\_smooth(method = "auto", formula = y \sim x, se = TRUE, n = 80,$ fullrange = FALSE, level = 0.95)

x, y | ..se.., ..x.., ..y.., ..ymin.., ..ymax.

ggplot() + stat function(aes(x = -3:3), fun = dnorm, n = 101, args = list(sd=0.5))

x | ..y..

f + stat\_identity()

ggplot() + stat\_qq(aes(sample=1:100), distribution = qt, dparams = list(df=5))

sample, x, y | ..x.., ..y..

f + stat\_sum() x, y, size | ..size..

f + stat\_summary(fun.data = "mean\_cl\_boot")

f + stat\_unique()

## Escalas (Scales)

Scales controla cómo elabora un gráfico los datos dentro de los valores visuales de una estética (aesthetic). Para cambiar la elaboración, añadir una escala personalizada.



#### Scales de uso general

Usar con cualquier aesthetic: alpha, color, fill, linetype, shape, size

scale\_\*\_continuous() - valores continuos a gradación scale\_\*\_discrete() - valores discretos a gradación scale\_\*\_identity() - datos como valores visuales scale\_\*\_manual(values = c()) - valores discretos convertidos

#### Scales de posición X e Y

Usar con estética para x o y (aquí mostramos x)

scale x date(labels = date format("%m/%d"). breaks = date\_breaks("2 weeks")) - Trata los datos de x cómo fecha. Ver ?strptime para formatos

scale\_x\_datetime() - Trata los datos de x tiempo. Usar los mismos argumentos que scale\_x\_date()

scale\_x\_log10() - Representa x en escala log10 scale\_x\_reverse() - Invierte la dirección del eje x

scale\_x\_sqrt() – Escala x a raíz cuadrada de x

#### Escalas de color y relleno

Discretas

Continuas o <- a + geom\_dotplot(



•

O<sub>A</sub>

†x

 $\Diamond$ 

aes(fill = fl)+ scale\_fill\_brewer(

a una escala elegida a mano

palette = "Blues") Para opciones de paleta: library(RcolorBrewer) display.brewer.all()



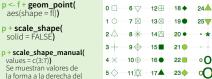
aes(fill = ..x..)) + scale\_fill\_gradient( high = "yellow")

+ scale\_fill\_gradient2(

+ scale\_fill\_grey( start = 0.2, end = 0.8, na.value = "red") low = "red", hight = "blue", mid = "white", midpoint = 25) scale\_fill\_gradientn( colo**u**rs = terrain.colors(6)**)** También: rainbow(), heat.colors(), topo.colors(), cm.colors(), RColorBrewer::brewer.pal()

### Formas para las escalas

Valores manuales para formas



#### Tamaño escalas





### Sistemas de Coordenadas

 $r <- b + geom_bar()$ 

r + coord\_fixed(ratio = 1/2)



 $r + coord_cartesian(xlim = c(0, 5))$ 

xlim, vlim

Por defecto sistema coordenadas

ratio, xlim, vlim Coordenadas cartesianas con proporción fija entre unidades x e y

r + coord flip()

xlim, ylim Coordenadas cartesianas invertidas



r + coord\_polar(theta = "x", direction=1) theta, inicio, dirección Coordenadas polares



r + coord\_trans(ytrans = "sqrt") xtrans, ytrans, limx, limy Coordenadas cartesianas transformadas. Ajusta xtrans e ytrans al nombre de la función

z + coord map(projection = "ortho", orientation=c(41, -74, 0))

projection, orientation, xlim, ylim

Dibuia provecciones del paquete mapproi (mercator (por defecto), azequalarea, lagrange, etc.)

Las facetas dividen los gráficos en subgráficos a partir de los valores de una o más variables discretas.

t <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom\_point()



Ajusta **scales** para variar los límites de los ejes en las facetas

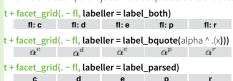
t + facet\_grid(y ~ x, scales = "free")

límites de ejes x e y se ajustan a cada faceta

"free\_x" - ajusta los límites del eje x

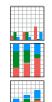
"free y" - ajusta los límites del eje y

Define **labeller** para aiustar las etiquetas de las facetas



#### Ajustes de Posición

Los ajustes de posición determinan como se ajustan los geoms que de otra forma ocuparían el mismo espacio. s <- ggplot(mpg, aes(fl, fill = drv))



s + geom bar(position = "dodge") Ordena una al lado del otro

s + geom\_bar(position = "fill") Coloca los elementos uno encima del otro. Altura normalizada

s + geom\_bar(position = "stack") Coloca elementos uno encima de otro

f + geom\_point(position = "iitter")

Añade un ruido aleatorio a la posición de X e Y para evitar imprimir varias veces en el mismo punto

Cada ajuste de posición puede redefinirse como función ajustando manualmente los argumentos ancho y alto

s + geom bar(position = position dodge(width = 1))

t + ggtitle("Nuevo Título del Gráfico")

Añade el título principal sobre el gráfico t + xlab("Nueva etiqueta X")

Cambia la etiqueta del eje X

t + ylab("Nueva etiqueta Y")

Cambia la etiqueta del eje Y t + labs(title = "New title", x = "New x", y = "New y")

etiquetas de la

Todo lo de arriba

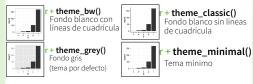
t + theme(legend.position = "bottom")

Emplaza leyenda en "bottom", "top", "left", or "right" t + guides(color = "none")

Define tipo de leyenda para cada estética: colorbar, legend, o none (sin leyenda)

t + scale fill discrete(name = "Title", labels = c("A", "B", "C"))

Define título de leyenda y etiquetas con una función de escala.



ggthemes - Paquete con temas adicionales para ggplot2



# Sin recorte (preferido)

t + coord cartesian( xlim = c(0, 100), ylim = c(10, 20)

**Con recorte** (elimina los datos que no se ven)



t + xlim(0, 100) + vlim(10, 20) t + scale\_x\_continuous(limits = c(0, 100)) + scale\_y\_continuous(limits = c(0, 100))