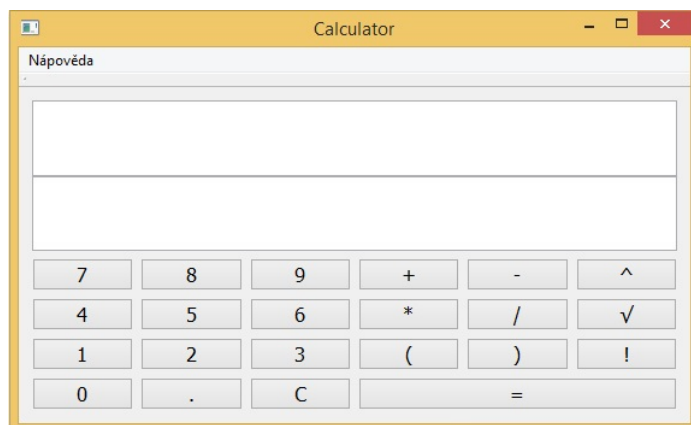


# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

## FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

### Praktické aspekty vývoje software – 3. projekt

## Uživatelská příručka



Miroslav Pavelek, Ivan Ševčík, Tomáš Polešovský, Zdeněk Sklenář

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Charakteristika programu</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Ovládací prvky programu</b>	<b>2</b>
3.1	Klávesnice . . . . .	2
3.2	Displej . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Instalace programu</b>	<b>3</b>
4.1	Instalace pomocí instalátoru . . . . .	3
4.2	Manuální instalace . . . . .	3
<b>5</b>	<b>Odinstalace programu</b>	<b>3</b>
5.1	Odinstalování automatické instalace . . . . .	3
5.1.1	Odinstalování přes instalátor . . . . .	3
5.1.2	Odinstalace přes Ovládací panely . . . . .	3
5.2	Manuální odinstalace programu . . . . .	4
<b>6</b>	<b>Kontakt</b>	<b>4</b>

# 1 Úvod

V této příručce je popsáno ovládní a funkce kalkulačky, která byla vytvářena do předmětu Praktické aspekty vývoje software. Příručka je koncipována tak, že se uživatel nejprve seznámí s funkcemi programu, poté s jeho ovládacími prvky a nakonec s instalací a odinstalací programu.

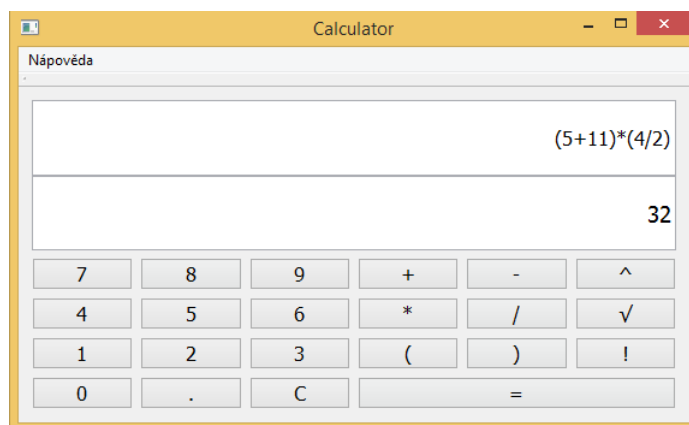
## 2 Charakteristika programu

Kalkulačka zvládá základní matematické operace - sčítání, odčítání, násobení a dělení. Kromě toho zvládá i faktoriál, umocňování s přirozenými exponenty a odmocňování. Dále jsou zde zabudované závorky, které určují prioritu operací.

**Podporované systémy:** Microsoft Windows XP a vyšší

## 3 Ovládací prvky programu

Uživatelské rozhraní se skládá ze dvou částí - z klávesnice a displeje.



Obrázek 1: Uživatelské rozhraní

### 3.1 Klávesnice

Na klávesnici jsou umístěné tlačítka číslíc, základních matematických operací a tlačítko „C“, které vyčistí displej. Po zmáčknutí tlačítek se objeví jejich příslušný ekvivalent (např. *sqrt()* v případě odmocniny nebo *fact()* v případě faktoriálu) na displeji.

### 3.2 Displej

Displej je složen ze dvou řádků. Na prvním z nich se zobrazují čísla a znaky, které zadal uživatel pomocí numerické klávesnice nebo stisknutím dostupných tlačítek. Na druhém řádku lze po stisknutí klávesy „Enter“, nebo po zmáčknutí tlačítka „=“ vidět výsledek. Výsledek je vypisován na 6. desetinných míst, s tím že poslední desetinné místo je zaokrouhlené.

## 4 Instalace programu

### 4.1 Instalace pomocí instalátoru

Kalkulačka jde nainstalovat pomocí instalátoru *instalator.msi*, který je umístěn ve zdrojové složce. **Pozor:** Tento způsob instalace vyžaduje práva administrátora.

1. Spustíme soubor *instalator.msi*
2. Klikneme na Next >
3. Vybereme umístění, kde chceme nainstalovat kalkulačku a klikneme na Next >
4. Poté klikneme na Install. Tímto se aplikace začne instalovat.
5. Po instalaci se zobrazí poslední obrazovka, na které stačí kliknout na Finish.

Aplikaci jde poté spustit pomocí zástupce *Calculator*, který je umístěn na ploše.

### 4.2 Manuální instalace

Druhou možností je instalace programu pomocí samorozbalovacího archivu *Calculator.sfx.exe*. Po spuštění stačí pouze vybrat cestu, do které se má program instalovat a kliknout na „Extract“. **Pozor:** Tento způsob instalace nevytváří zástupce aplikace, v případě potřeby si jej uživatel musí vytvořit sám.

## 5 Odinstalace programu

### 5.1 Odinstalování automatické instalace

Pokud byl program nainstalován pomocí instalátoru, tak existují dva způsoby odinstalace programu.

#### 5.1.1 Odinstalování přes instalátor

1. Spustíme soubor *instalator.msi*, kterým jsme nainstalovali kalkulačku.
2. Klikneme na Next >
3. Klikneme na Remove.
4. Na další obrazovce opět klikneme na Remove.
5. Po odinstalaci se zobrazí poslední obrazovka, na které stačí kliknout na Finish.

#### 5.1.2 Odinstalace přes Ovládací panely

1. Spustíme Ovládací panely (např. pomocí zmáčknutí kombinace kláves win + R, kde stačí napsat „control“ a spustit)
2. Zde vybereme Přidat nebo odebrat programy, popřípadě Odebrat Program.
3. Zde najdeme položku Calculator a označíme ji.
4. Klikneme na Odinstalovat.
5. Potvrdíme odinstalaci v instalátoru.

## **5.2 Manuální odinstalace programu**

Pokud jste program instalovali manuálně pomocí samorozbalovacího archivu *Calculator.sfx.exe*, tak stačí pouze smazat složku, do které jste program rozbalili.

## **6 Kontakt**

V případě nejasností nebo připomínek se můžete obrátit na e-mailovou adresu vedoucího projektu na adrese *xpoles05@stud.fit.vutbr.cz*.