

5. Szkeleton tervezése

24 – beta

Konzulens:
Ferencz Endre

Csapattagok

Ködöböcz Ferenc	Z3GPHW	ferko1276@gmail.com
Sándorfi Richárd	BR8P1W	ricsike15@gmail.com
Koltai Kadosa Márton	EEGDPX	kadosa.koltai@gmail.com
Jenei Pál	HJTX4V	jenei.pal95@gmail.com
Győri Kristóf	HV0R9S	gykristof0206@gmail.com

2018.03.19.

6. Szkeleton beadás

6.1 Fordítási és futtatási útmutató

6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Box.java	462	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
Direction.java	159	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
Field.java	1974	3/16/2018	Fájl nevével egyező osztály
Floor.java	291	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
Game.java	1951	3/16/2018	Fájl nevével egyező osztály
Hole.java	396	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
Logger.java	2974	3/16/2018	Teszteléshez naplózó
Menu.java	1849	3/16/2018	Teszthez konzolos menü
Player.java	1472	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
StorageArea.java	427	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
Switch.java	646	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
TestWarehouse.java	10712	3/18/2018	Egy mini kis térkép teszteléshez
Thing.java	999	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
TrapDoor.java	717	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály
Wall.java	249	3/13/2018	Fájl nevével egyező osztály

6.1.2 Fordítás

Megnyitod az Oracle Eclipse programot.

Hozz létre egy új projektet!

- **File -> New...-> Project:** ENTER
- A projektet elnevezed egy tetszőleges névvel. -> ENTER

Az összes fájlt, amit kaptál húzd be az előbb létrehozott projektbe!

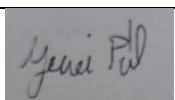
Készíts a projektből egy futtatható JAR fájlt!

- **File -> Export -> Runnable JAR**, megmondod hova és milyen néven mentse el.

6.1.3 Futtatás

Dupla kattintás a létrehozott **.jar** fájl-ra.

6.2 Értékelés

Tag neve	Munka százalékban	Aláírás
Ködöböcz Ferenc	25 %	
Győri Kristóf	25 %	
Koltai Kadosa Márton	20 %	
Jenei Pál	25 %	

Sándorfi Richárd	5 %	
------------------	-----	--

6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2018.03.14 10:00	1 óra	Győri Jenei Ködöböcz	Értekezlet. Feladatok szétosztása. Döntés: Győri készíti el a szkeleton menüjét és a tesztek első harmadát. Ködöböcz készíti el a tesztek második harmadát. Jenei készíti el a tesztek harmadik harmadát.
2018.03.15. 16:00	1 óra	Ködöböcz	Tevékenység: Az osztálydiagramból JAVA kód generálása.
2018.03.16 15:00	3 óra	Győri	Tevékenység: A szkeleton menüjének implementálása és a 1-5. teszt-eset implementálása.
2018.03.17. 14:00	3 óra	Jenei	Tevékenység: A 12- 16. teszt-eset implementálása.
2018.03.17. 16:00	3 óra	Ködöböcz	Tevékenység: A 6- 12. teszt-esetek implementálása.
2018.03.18. 22:00	1 óra	Koltai	Tevékenység: Dokumentum elkészítése.