군대탈출

전역증 되찾기

문규성 반수환 정종윤 최병준

객체지향 프로그래밍

-INDEX -

01

개요

02

생활관

03

개인화기(사격장)

04

충성마트(PX)

05

화생방

06

Q & A

가요 군대탈출 01

·전역증을 잃어버렸다·



생활관

공무원증 찾기

개인화기

사격 & 탄피 찾기

화생방

방독면 찾기

충성마트

조교에게 음식 주기

• 개요 •



·코드 설명·

```
function Room(name, background){
    this.name = name
    this.background = background
    this.id = game.createRoom(name, background)
Room.member('setRoomLight', function(intensity){
    this.id.setRoomLight(intensity)
/////// Object Definition
function Object(room, name, image){
    this.room = room
    this name = name
    this.image = image
    if (room !== undefined){
        this.id = room.id.createObject(name, image)
```

·코드 설명·

```
function Door(room, name, closedImage, openedImage, connectedTo){
   Object.call(this, room, name, closedImage)
   this.closedImage = closedImage
   this.openedImage = openedImage
   this.connectedTo = connectedTo
  inherited from Object
Door.prototype = new Object()
Door.member('onClick', function(){
   if (!this.id.isLocked() && this.id.isClosed()){
       this.id.open()
   else if (this.id.isOpened()){
       if (this.connectedTo !== undefined){
           Game.move(this.connectedTo)
       else {
           Game.end()
```

·코드 설명·

```
////// Item Definition
function Item(room, name, image){
    Object.call(this, room, name, image)
// inherited from Object
Item.prototype = new Object()
Item.member('onClick', function(){
    this.id.pick()
Item.member('isHanded', function(){
    return Game.handItem() == this.id
```

생활관

공무원증 찾기

02







생활관

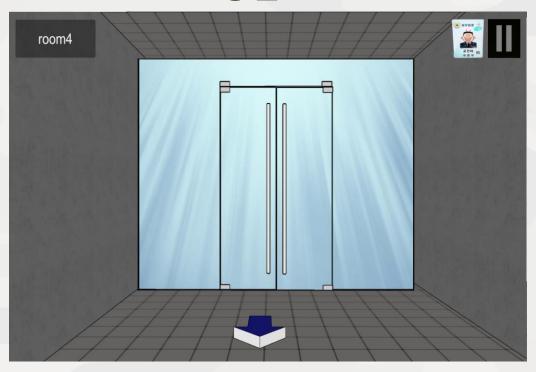
행정반1

행정반2

▪ 행정반에서 공무원증 찾기









개인화기

사격 & 탄피찾기





사격

랜덤으로 올라오는 표적을 화살표를 조정하여 사격

· 개인화기 ·







대기

사격 준비

사격

• 표적 맞추기

· 개인화기 ·



· 개인화기 ·



충성마트

조교에게 음식 주기

04





판매대



■ 전자레인지에서 음식 조리



• 치킨과 피자 준비



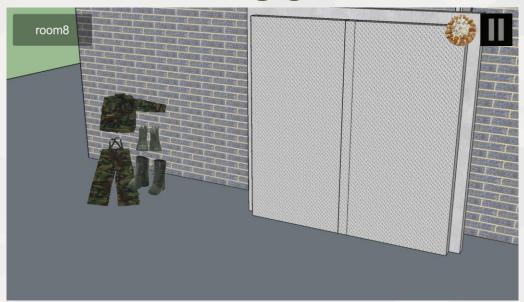
• 조교에게 전달

화생방

방독면 찾기

05

• 화생방 •



■ 보호의 입기

• 화생방



가스실

• 화생방 •



가스실

·게임 종료 ·

축하합니다! 탈출에 성공했습니다!

메인 화면으로 나가기

수고했다. 제군은 이제 사회의 품으로 가도 좋다!

