

Rapport individuel
Jeu de Dames 2022
Yousra Mahi Moussa

Ma contribution

Sur ce projet, nous avons commencé par la réalisation de la partie conception du jeu . J'ai participé à la conception des structures et j'ai contribué aux fonctions basiques pour les cases et les pièces.

Ensuite étant donné les difficultés en C, j'ai beaucoup contribué dans les idées. Malgré cela j'ai continué à suivre l'évolution du code et à aider à implémenter certaines fonctions comme celle pour vérifier si un coup est légal et pour manger Dames... etc. Concernant la partie réseau, j'ai aidé à l'implémentation de la partie car je préparais le partiel de Système & Réseau et en plus la partie du mini projet de Système & Réseau (Wordle)

Même si la partie gestion de la partie réseau a été assez compliquée mais mes camarades s'en sortaient bien .

Réflexion libre

Je suis en accord avec l'implémentation choisie par le groupe. Néanmoins j'estime qu'avec plus de temps on aurait pu réfléchir à différentes implémentations de l'Intelligence Artificielle. Celle du jeu est basique, elle ne cherche que à maximiser le nombre de prises à chaque coup.

Retour d'expérience

Globalement, la partie la plus délicate était l'organisation des réunions qui n'étaient pas facile. Il nous a pris énormément de temps et d'énergie dans un semestre déjà bien compliqué. Grâce à ce projet j'ai pu améliorer mon niveau en programmation et appris à travailler en équipe en répartissant les tâches. C'était une bonne expérience.

Merci à l'équipe pédagogique pour leur soutien.