

# **Rapport du Projet – Jeu de Dames 2022**

**Ecrit par : Oumessad Abdellatif**

Sur ce projet, nous avons commencé par la réalisation de la partie moteur qui est donc la partie conception du jeu, où j'ai participé à la conception des structures qui nous seront utiles, et me contentait de vérifier derrière mes camarades puisqu'ils s'en sortaient plutôt bien dans cette partie.

J'ai principalement participé dans la partie réseau, où j'ai aidé à la conception des fonctions de gestion des messages, et de leurs envois, ainsi que la création des fichiers serveur(défenseur) et client(attaquant), et les fonctions de rapport de partie, avec la participation de Ahmed Soussi, Kevin Chen, Alexandre Maricic, ainsi que Nassim.

La partie la plus délicate aura été l'organisation des réunions qui n'était pas mince à faire car chaque membre, moi-même y compris, avaient des choses à faire à des moments différents, ce qui rendait l'organisation des réunions difficiles.

Globalement, même si on a commencé très tôt le projet, il nous a pris énormément de temps et d'énergie, où il n'était pas improbable, que l'on veille jusqu'à 5h00 du matin, pour finir un des nombreux objectifs que l'on s'était promis de faire au début des réunions. Pour finir, grâce à ce projet j'ai pu constater les avantages et les inconvénients d'un travail en groupe, mais également j'ai pu me lier d'amitié avec les différents membres de mon groupe que ne connaissait pas auparavant, et voir ainsi nos efforts prendre vie dans ce projet m'a comblé de bonheur. J'en tire au final un rendu très positif de cette expérience.

Je vous remercie pour votre attention, et vous porte mes plus sincères salutations.