

Rapport de Projet – Jeu de Dames 2022

Kévin Chen

Sur ce projet on a commencé par la création du jeu de Dames avec l'aide d'Ahmed et moi-même.

J'ai principalement participé aux fonctions du damier notamment avec les déplacements des pions et les prises.

Puis une fois terminé j'ai proposé mon aide pour la partie serveur client qui est géré par Abdellatif, Alexandre et Nassim, au début tout se passait bien et plus ils avançaient plus ça devenait compliqué et avec Ahmed on a commencé à tous travailler dessus.

La partie la plus délicate du projet était en fait de trouvé le temps de faire ce qu'il fallait même si on peut faire notre partie de notre côté il n'était pas sûr que les autres aient fait leur part.

Globalement même si on a commencé très tôt le projet, il nous a pris énormément de temps et d'énergie. J'ai beaucoup apprécié le fait de travailler avec les membres du groupe (ceux qui étaient actifs). Grâce à ce projet j'ai pu constater les difficultés et avantages de travailler en groupe. Il nous a fallu faire des réunions (pas tout le monde ne pouvait être présent tout le temps) et faire des briefings de ce qu'on a fait et ce que les autres ont faits, également écrire son code de façon que l'on comprenne sans trop l'expliquer et inversement comprendre le code d'autrui.