

Compte rendu Projet Shell : Agenda

MARICIC Alexandre 11803731

Tout d'abord je tiens à préciser que ce projet est **grandement** inspirée du projet « informaticiens » fait durant les cours, c'est pour quoi il se peut qu'il y est de forte ressemblance, malgré cela il s'agit bien de mon projet avec des modifications et améliorations.

Pour commencer j'ai repris les fonctions usage et aide, afin d'informer l'utilisateur du fonctionnement de cet agenda. Pour la demander de l'aide il suffit de faire « ./agda » suivi de « -h » ou « --help ».

Par la suite il y a 3 petite lignes, qui permettent le triage par ordre croissant des dates. Pour ce faire je copie l'agenda dans un fichier temporaire, le tri se fait ensuite les données trier remplacent celle de l'agenda et pour finir le fichier temp est effacer.

Les deux fonctions qui suivent permettent d'avoir une date et heure correct (partiellement). Pour la date on cherche à avoir 10 éléments (pas de lettre) (jj/mm/aaaa), les « / » sont compris et affiche erreur si ce n'est pas respecter. Le même raisonnement pour l'heure sauf que c'est 5 éléments demandé (hh:mm) le « : » compris. Si aucun élément alors continue. Ces deux fonctions sont tout de même incomplète puisqu'il est possible de mettre des dates inexistantes supérieur à 31 jours ou le 20 e mois et pour l'heure ce n'est pas limité à 60 min. Je n'ai pas réussi à trouver la solution pour régler ce problème .

Nous avons donc en première fonction l'affichage qui sera la fonction par défaut pour « ./agda », qui permet comme son nom l'indique d'afficher le fichier agenda.csv. Si le champ « Toute la journée » n'est pas donné alors rien n'est afficher. Si le champ « People » est vide alors « combien de personnes ? » ne sera pas afficher.

Ensuite c'est la fonction add qui permet d'ajouter un événement (et tout les données qui suivent) dans le fichier csv. Elle commence par demandé si l'événement se produira dans le mois, pour afficher le calendrier, pour aider à repérer la date. Si il y a des personnes à cet événement, si la réponses est « Oui » on demandera le nombre de personne, sinon ça ne sera pas demander et continuera à afficher le reste.

Pour ce qui est de la fonction search j'ai repris celle utilisé dans le cours informaticiens, on écrit la commande « ./agda --search mot clé » , avec le mot clé étant ce que l'on recherche. On affichera l'événement correspondant à la recherche par mot clé.

Pour les fonctions nb et nb_entrer, encore une fois prise (et quelque peu modifier) du fichier informaticiens. Elles vont ensembles, elles permettent de vérifier si le nombre entrer est correct, si il est compris entre 1 et le nombre de lignes d'événement. Si je met un nombre trop grand un message d'erreur s'affichera.

La dernière fonction delete_evenement permet d'effacer un événement, elle efface la ligne donnée dans le fichier agenda.csv. On ne peut pas effacer de ligne qui n'existe pas grâce aux commandes précédente. Pour effacer la ligne on créer un fichier temporaire, une copie et avec la commande -d numéro de ligne on va déplacer cette ligne dans l'autre fichier afin de laisser uniquement celle qu'on veut.

Pour finir c'est l'exécution des arguments, avec case on choisit comment utiliser les fonctions écrite. J'ai repris le même schéma que celui du fichier informaticiens, avec le même ordre et même manière d'appel. Si aucune commande n'est donnée l'affichage de l'agenda sera fait et si il y a une faute dans la commande donnée l'usage sera afficher.

Pour ce qui est de l'esthétique j'ai utiliser \033[4m pour sous ligné, \033[92m comme couleur principale, \033[5m pour mettre en gras et \033[95m pour faire clignoter le champ voulu. J'ai utiliser \033[0m afin de fermer à chaque fois.

```
Evénement: Rattrapage
Date de début: 01/07/2020
Heure de début: 17:00
Date de fin: ,01/07/2020
Heure de fin: 18:00
Toute la journée: Non
Remarques: Wims
Personne présente: Non
Lieu: Maison
Privée: Non
```

Voici ce à quoi ressemble mon affichage de l'agenda.

```
----- *
```

Pour conclure j'ai beaucoup appris à faire ce projet, ça m'a permis de m'intéresser à tout les petits détails qui font le Shell.

Merci d'avoir pris le temps de lire et tester mon programme.

MARICIC ALEXANDRE