

单选题 第1题 2分

静态链接是在程序（ ）时进行，动态链接是在（ ）时进行。

- ☐ A 编译、装入
- ☐ B 编译、执行
- ☐ C 装入、编译
- ☐ D 装入、执行



单选题 第2题 2分

程序经编译或汇编以后形成目标程序，其指令的顺序都是以零作为参考地址，这些地址称为（ ）。

- ☐ A 物理地址
- ☐ B 真实地址
- ☐ C 逻辑地址
- ☐ D 绝对地址



单选题 第3题 4分

段式管理中，以（ ）为单位，每段分配一个（ ）区。由于各段长度（ ），所以这些存储区的大小不一，而且同一进程的各段之间不要求（ ）。

- A 段、连续、不同、连续
- B 段、连续、相同、连续
- C 段、离散、不同、离散
- D 段、离散、相同、离散



单选题 第4题 2分

段的共享是通过（ ）实现的。

- ☐ A 共享存储区
- ☐ B 消息机制
- ☐ C 信箱机制
- ☐ D 共享段表



单选题 第5题 2分

() 方式能使存储碎片尽可能少, 而且使内存利用率较高, 管理开销小。

- ☐ A 分页存储管理
- ☐ B 分段存储管理
- ☐ C 分区存储管理
- ☐ D 连续存储管理



多选题 第6题 2分

常用的内存管理方法有 ()

- ☐ A 分区管理
- ☐ B 页式管理
- ☐ C 段式管理
- ☐ D 段页式管理



单选题 第7题 2分

动态存储分配时，要靠硬件地址变换机构实现（ ）。

- ☐ A 静态定位
- ☐ B 重定位
- ☐ C 再定位
- ☐ D 动态定位



单选题 第8题 2分

在段页式存储管理系统中，面向（ ）的地址空间是段式划分，面向（ ）的地址空间是页式划分。

- ☐ A 用户、逻辑地址
- ☐ B 用户、物理实现
- ☐ C 逻辑地址、用户
- ☐ D 物理实现、用户



单选题 第9题 2分

在多道程序环境中，用户程序的相对地址与装入内存后的实际物理地址不同，把相对地址转换为物理地址，这是操作系统的（ ）功能。

- ☐ A 地址重设
- ☐ B 地址映射
- ☐ C 地址重定位
- ☐ D 地址重映射



单选题 第10题 2分

地址变换机构的基本任务是将虚地址空间中的（ ）变换为内存中的（ ）。

- A** 逻辑地址、逻辑地址
- B** 逻辑地址、物理地址
- C** 物理地址、逻辑地址
- D** 物理地址、物理地址



多选题 第11题 2分

能方便实现信息共享的存储管理办法有（ ）。

A 连续式

B 页式

C 段式

D 段页式



单选题 第12题 2分

在动态分区式内存分配算法中，倾向于优先使用低地址部分空闲区的算法是（ ）

- ☐ A 首次适应算法
- ☐ B 循环首次适应算法
- ☐ C 最佳适应算法
- ☐ D 最坏适应算法



单选题 第13题 2分

在动态分区式内存分配算法中，能使内存空间中空闲区分布较均匀的算法是（ ）。

- ☐ A 首次适应算法
- ☐ B 循环首次适应算法
- ☐ C 最佳适应算法
- ☐ D 最坏适应算法



单选题 第14题 2分

页是信息的（ ）单位，进行
分页是出于（ ）的需要

- ☐ A 物理、系统管理
- ☐ B 物理、用户
- ☐ C 逻辑、系统管理
- ☐ D 逻辑、用户



单选题 第15题 2分

段是信息的（ ）单位，分段是出于（ ）的需要。

- ☐ A 物理、系统管理
- ☐ B 物理、用户
- ☐ C 逻辑、系统管理
- ☐ D 逻辑、用户



单选题 第16题 2分

存储管理中的快表是指（ ）。

- A** 寄存器
- B** 主存储器
- C** 联想存储器
- D** 二级缓存



单选题 第17题 2分

分段保护中的越界检查是通过
() 中存放的段表长度和 ()
中的段长等数据项。

- A** 段表寄存器、段表
- B** 段表寄存器、联想寄存器
- C** 段表、段表寄存器
- D** 段表、联想寄存器



多选题 第18题 2分

下列哪些是操作系的动态分区
管理内存分配算法

- ☐ A 首次适应算法
- ☐ B 循环首次适应算法
- ☐ C 最佳适应算法
- ☐ D 最坏适应算法



单选题 第19题 2分

段式管理中，提供（ ）的地址结构。以段为单位进行空间分配，每段分配一个（ ）内存区。

- ☐ A 二维、连续
- ☐ B 二维、离散
- ☐ C 一维、连续
- ☐ D 一维、离散



单选题 第20题 2分

在首次适应算法中，要求空闲分区按（ ）顺序链接成空闲分区链

- ☐ A 空闲分区从小到大
- ☐ B 空闲分区从大到小
- ☐ C 地址递增
- ☐ D 地址递减



单选题 第21题 1分

在最佳适应算法中是按 ()
顺序形成空闲分区链

- A** 空闲分区从小到大
- B** 空闲分区从大到小
- C** 地址递增
- D** 地址递减



单选题 第22题 1分

下列哪个称呼**不对**？程序经编译或汇编以后形成目标程序，其指令的顺序都是以零作为参考地址，这些地址称为（ ）

- A 绝对地址
- B 相对地址
- C 逻辑地址
- D 虚拟地址



多选题 第23题 2分

下列哪些是将程序装入内存可采用的方式（ ）

- ☐ A 绝对装入方式
- ☐ B 相对装入方式
- ☐ C 重定位装入方式
- ☐ D 动态运行时装入方式



单选题 第24题 1分

下面哪种装入方式适用于单道程序环境中

- ☐ A 绝对装入
- ☐ B 相对装入
- ☐ C 重定位装入
- ☐ D 动态运行时装入



多选题 第25题 2分

下列哪些装入方式适用于多道程序环境中

- ☐ A 绝对装入
- ☐ B 相对装入
- ☐ C 重定位装入
- ☐ D 动态运行时装入



多选题 第26题 2分

为了实现动态分区式分配，将系统中的空闲分区组织成（ ）

- ☐ A 空闲分区表
- ☐ B 空闲分区图
- ☐ C 空闲分区链
- ☐ D 空闲分区树



单选题 第27题 1分

所谓顺序搜索，是指按表或链的（ ）顺序，检索表或链上记录的空闲分区，去寻找一个最符合算法的、大小能满足要求的分区。

- ☐ A 组织
- ☐ B 物理
- ☐ C 最近使用
- ☐ D 使用频率



单选题 第28题 2分

采用首次适应算法回收内存时，遇到回收区前邻空闲区的处理方法：

- A** 将回收区与前邻空闲区合并，将前邻空闲区大小修改为两者之和
- B** 将回收区与后邻空闲区合并，将后邻空闲区始址修改为该空闲区始址，大小修改为两者之和
- C** 将三个分区合并，修改前邻空闲区大小为三者之和
- D** 为回收区设置空闲区表项，填入回收区始址和大小并插入空闲区队列



单选题 第29题 2分

采用首次适应算法回收内存时，遇到回收区后邻空闲区的处理方法：

- A** 将回收区与前邻空闲区合并，将前邻空闲区大小修改为两者之和
- B** 将回收区与后邻空闲区合并，将后邻空闲区始址修改为该空闲区始址，大小修改为两者之和
- C** 将三个分区合并，修改前邻空闲区大小为三者之和
- D** 为回收区设置空闲区表项，填入回收区始址和大小并插入空闲区队列



单选题 第30题 2分

采用首次适应算法回收内存时，遇到回收区前后均邻空闲区的处理方法：

- A** 将回收区与前邻空闲区合并，将前邻空闲区大小修改为两者之和
- B** 将回收区与前邻空闲区合并，将前邻空闲区大小修改为两者之和
- C** 将三个分区合并，修改前邻空闲区大小为三者之和
- D** 为回收区设置空闲区表项，填入回收区始址和大小并插入空闲区队列



单选题 第31题 2分

采用首次适应算法回收内存时，遇到回收区前后均不邻空闲区的处理方法：

- A** 将回收区与前邻空闲区合并，将前邻空闲区大小修改为两者之和
- B** 将回收区与前邻空闲区合并，将前邻空闲区大小修改为两者之和
- C** 将三个分区合并，修改前邻空闲区大小为三者之和
- D** 为回收区设置空闲区表项，填入回收区始址和大小并插入空闲区队列



单选题 第32题 2分

分页系统采用的是（ ）分配方式，所以，进程的各个页允许（ ）的存储在内存的任意物理块中，所以就建立一张映射表反应他们的对应关系，这张表就叫页表。

- ☐ A 连续、连续
- ☐ B 连续、离散
- ☐ C 离散、连续
- ☐ D 离散、离散



单选题 第33题 4分

页表反应的是进程的（ ）地址和内存的（ ）地址的映射。通过查找页表可以知道进程的（ ）地址的相应页在内存中放在何处。

- ☐ A 逻辑、逻辑、物理
- ☐ B 逻辑、物理、逻辑
- ☐ C 物理、逻辑、逻辑
- ☐ D 逻辑、逻辑、逻辑



单选题 第34题 4分

具有快表时是如何实现地址变换的？

首先，以前转换过程中查找过的页表项会被记录在快表之中。在每次需要访问（ ）地址中的数据的时候，都会根据页号先到（ ）中查看有没有对应的匹配项，如果有就直接得到相应的（ ）块号而不需要经过利用始址、页号和页表项长度计算后去内存中查表。得到（ ）块号后依然是送到物理地址寄存器中和页内地址结合形成最后的物理地址。

- A 逻辑、快表、物理、物理
- B 逻辑、页表、物理、逻辑
- C 物理、页表、逻辑、逻辑
- D 物理、快表、逻辑、物理



单选题 第35题 4分

为什么说分段系统比分页系统更易于实现信息的共享和保护？

答：

信息的共享和保护都是以信息的（ ）单位为基础的，所以，经常是以一个（ ）为基本单位进行保护和共享的。但是在（ ）系统中，可能一个信息的逻辑单位有很多页，且一页中可能含有不同程序段的数据或程序。

- ☐ A 物理、段、分页
- ☐ B 物理、页、分段
- ☐ C 逻辑、页、分段
- ☐ D 逻辑、段、分页



单选题 第36题 4分

连续分配方式（ ）额外的硬件支持，且实现算法相对（ ）。但是在很多情况下会造成内存利用率（ ），系统吞吐量（ ）和CPU利用率（ ）等情况，虽然可以通过紧凑等方式有所调节，但是紧凑也会造成很大的系统开销。

- A 需要、复杂、低、小、低
- B 需要、复杂、高、大、高
- C 不需要、简单、低、小、低
- D 不需要、简单、高、大、高



单选题 第37题 4分

离散分配方式（）额外的硬件支持，且实现的算法相对比较（），但是出于用户或操作系统的角度，离散分配方式在系统性能上或实现功能上明显比连续分配（）。比如信息的保护和共享等等方面，离散比连续更加（）实现。

- A** 需要、简单、更灵活、困难
- B** 需要、复杂、更灵活、容易
- C** 不需要、简单、更不灵活、容易
- D** 不需要、复杂、更不灵活、困难



多选题 第38题 2分

分区存储管理中常采用的分配策略有（）

- ☐ A 首次适应算法
- ☐ B 循环首次适应算法
- ☐ C 最佳适应算法
- ☐ D 最坏适应算法



单选题 第39题 4分

首次适应算法的优缺点 ()
高址部分的大空闲区, ()
于后到来的大型作业的分配;
低址部分 () 被划分, ()
许多难以利用的、小的空闲
区, 且每次分区分配查找时
都是从低址部分开始, 会增
加查找时的系统开销。

- A 保留、有利、不断、留下
- B 保留、有利、很少、不产生
- C 不保留、不利、不断、留下
- D 不保留、不利、很少、不产生



单选题 第40题 4分

循环首次适应算法的优缺点：
使内存中的空闲分区分布得更
为（），（）了查找时的系统
开销；（）大的空闲分区，从
而导致（）装入大型作业。

- A 均匀、减少、保留、能够
- B 均匀、减少、缺乏、不能
- C 极端、增加、保留、能够
- D 极端、增加、缺乏、不能



单选题 第41题 4分

最佳适应算法的优缺点：每次分配给文件的都是（）该文件大小的分区；内存中（）许多难以利用的小的空闲区。

- ☐ A 恰好符合、留下
- ☐ B 恰好符合、不会留下
- ☐ C 最适合、留下
- ☐ D 最适合、不会留下



单选题 第42题 4分

最坏适应算法的优缺点：给文件分配分区后剩下的的空闲区（）太小，产生碎片的几率（），对中小型文件分配分区操作（）；使存储器中（）大的空闲区，对大型文件的分区分配（）。

- A** 总是、最大、不利、缺乏、不利
- B** 总是、最大、不利、拥有、有利
- C** 不至于、最小、有利、拥有、有利
- D** 不至于、最小、有利、缺乏、不利

