多选题 第1题 12分

### 设计现代OS的主要目标是

- A 有效性
- B 方便性
- C 可扩充性
- D 开放性

**《第1章作业》** - 1/17页 -

多选题 第2题 12分

# OS具有哪些基本特征

- A 并发性
- B 共享性
- 虚拟性
- D 异步性

**《第1章作业》** - 2/17页 -

单选题 第3题 4分

## OS最基本的特征是

- A 并发性
- B 共享性
- 虚拟性
- D 异步性

**《第1章作业》** - 3/17页 -

单选题 第4题 4分

若干个事件在同一时刻发生称 为

- A 并行
- B 并发
- C 同步
- D 异步

**《第1章作业》** - 4/17页 -

单选题 第5题 4分

# 若干个事件在同一时间间隔内 发生称为

- A 并行
- B 并发
- 同步
- D 异步

**《第1章作业》** - 5/17页 -

多选题 第6题 12分

#### 操作系统的几大主要功能是

- A CPU管理
- B 硬盘管理
- | 用户管理
- D 文件系统
- <sup>E</sup> 进程管理
- 存储管理
- G 设备管理

**《第1章作业》** - 6/17页 -

单选题 第7题 4分

为什么说OS实现了对计算机 资源的抽象?

答:

- (1) OS首先在裸机上覆盖一层( ),实现了对计算机硬件操作的第一层次抽象
- A 系统软件
- B文件管理软件
- I/O设备管理软件
- D 应用软件

**《第1章作业》** - 7/17页 -

单选题 第8题 4分

为什么说OS实现了对计算机 资源的抽象?

答:

- (2) 在第一层软件上再覆盖 ( ),实现了对硬件资源操 作的第二层次抽象
- A 系统软件
- B文件管理软件
- I/O设备管理软件
- D 应用软件

**《第1章作业》** - 8/17页 -

单选题 第9题 4分

为什么说OS实现了对计算机资源的抽象?

答:

- (3) OS通过在计算机硬件上安装多层(),增强了系统功能,隐藏了对硬件操作的细节,由它们共同实现了对计算机资源的抽象
- A 系统软件
- B 文件管理软件
- I/O设备管理软件
- D 应用软件

**《第1章作业》** - 9/17页 -

单选题 第10题 4分

试从及时性方面,将分时系统 与实时系统进行比较。 答:

- (1) 实时信息处理系统对实时性的要求与分时系统类似,都是以() 所能接受的等待时间来确定
- A 系统
- B 人
- 0 硬件
- D 外部事件

**《第1章作业》** - 10/17页 -

单选题 第11题 4分

试从及时性方面,将分时系统与实时系 统进行比较。

答:

(2) 实时控制系统的及时性,是以控制对象所要求的()来确定的,一般为秒级到毫秒级,甚至有的要低于100微妙。

- A 开始截止时间
- B 完成截止时间
- 开始截止时间或完成截止 时间
- D 开始时间或完成时间

**《第1章作业》** - 11/17页 -

单选题 第12题 4分

试从交互性方面,将分时系统与 实时系统进行比较。

答:

- (1) 实时信息处理系统具有交 互性,但人与系统的交互仅限于 ( )。
- A 访问系统中某些特定的通 用服务程序
- B 访问系统中某些特定的专 用服务程序
- 访问系统中所有内核服务 程序
- (方) 访问系统中所有用户接口 服务程序

**《第1章作业》** - 12/17页 -

单选题 第13题 4分

试从交互性方面,将分时系统与 实时系统进行比较。

答:

- (2) 分时系统能向终端用户提供()。
- A 数据
- B 资源共享服务
- 数据和资源
- D 数据和资源共享等服务

**《第1章作业》** - 13/17页 -

单选题 第14题 4分

试从可靠性方面,将分时系统与 实时系统进行比较。

#### 答:

(1) 分时系统()系统可靠,但相比之下,实时系统则要求系统具有高度的可靠性。

- A 要求
- B 不要求
- 可要求也可不要求
- D 没有限制

**《第1章作业》** - 14/17页 -

单选题 第15题 4分

试从可靠性方面,将分时系统与 实时系统进行比较。

答:

(2) 因为任何差错都可能带来 巨大的经济损失,甚至是灾难性 后果,所以在实时系统中,往往 都采取了()措施保障系统的 安全性及数据的安全性。

- A 缓冲区
- B 缓冲池
- 一级容错
- D 多级容错

**《第1章作业》** - 15/17页 -

单选题 第16题 4分

何谓微内核技术? 答:

把操作系统中更多的成分和功能放到()的层次(即())模式)中去运行,而留下一个尽量小的内核,用它来完成操作系统()的核心功能,称这种技统()的核技术。

- A 更低,用户,最全面
- B 更高,用户,最基本
- 更低,内核,最全面
- D 更高,内核,最基本

**《第1章 作业》** - 16/17页 -

多选题 第17题 12分

在微内核中通常提供了哪些功 能?

- A 进程 (线程) 管理
- B 低级存储器管理
- 文件管理
- D 中断
- E 陷入处理

《第1章作业》

- 17/17页 -

