

管理媒体

首先，我们需要引入一个概念，叫做 媒体对象 。媒体对象 均存储在 媒体库 栏目下的标签页中。根据使用功能的不同，媒体被分为以下六大类，分别对应 媒体库 中的一个 条目：

1. 位置 (Pos)
2. 字体 (Text)
3. 气泡 (Bubble)
4. 立绘 (Animation)
5. 背景 (Background)
6. 音频 (Audio)

1. 媒体对象的介绍

在回声工坊中，使用到的图片、音频、字体等素材，并不是使用素材文件本身，而是使用基于素材文件建立的 媒体对象 。

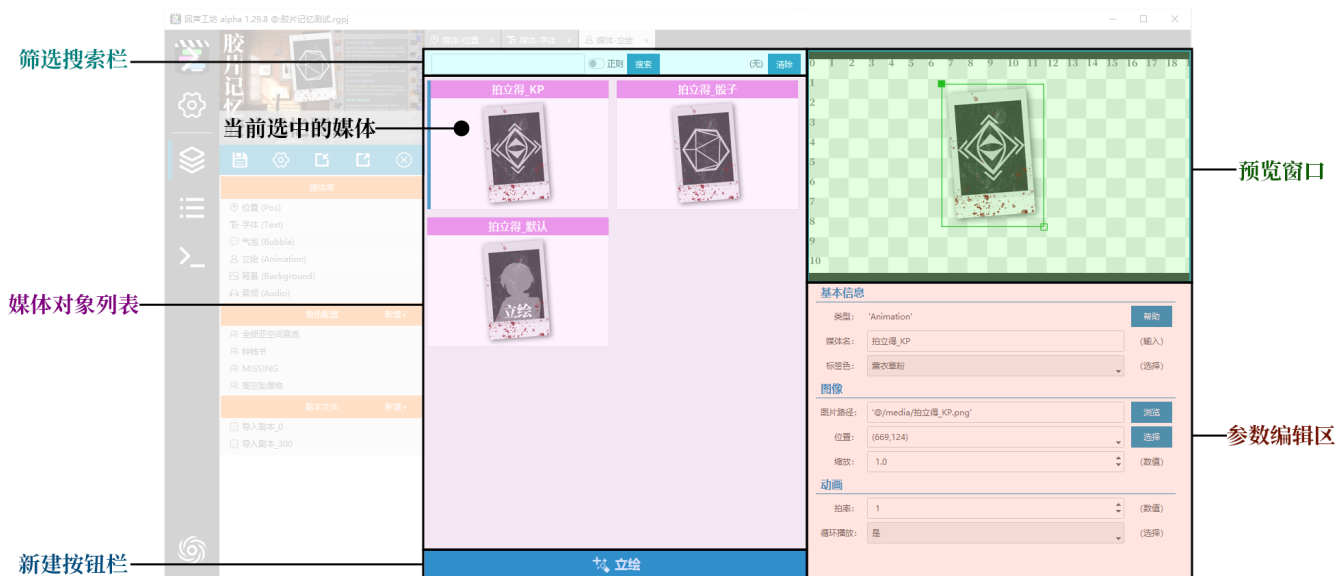
媒体对象 不仅仅指素材文件本身，其还会包含了一系列的参数。以立绘媒体为例，我们除了需要指定一个图片文件以外，还需要设置图片在画面中的 位置 等参数。也就是说，即使是基于同一个图片创建的立绘媒体，如果摆放在画面中的不同位置，也应建立为2个不同的 媒体对象 。

在回声工坊中使用建立好的 媒体对象 时，都应该使用为 媒体对象 设置的 媒体名 ，而不是使用的素材文件的文件名！

2. 媒体标签页介绍

点开媒体库中的条目，即可打开对应条目的 标签页 。媒体标签页中包含以下区域：

1. 筛选搜索栏
2. 媒体对象列表
3. 新建按钮栏
4. 预览窗口
5. 参数编辑区



2. 媒体对象操作

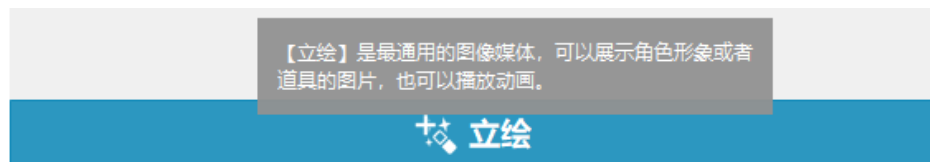
6大类媒体对象分别对应 媒体库 中的一个 条目，每个条目只是存储了不同类型的媒体对象，具体的页面布局和操作都是相同的。本小节不具体介绍各 媒体类 的具体用途和参数含义，主要以立绘为例，介绍如何操作和管理媒体对象。

媒体类 的具体用途和参数含义请查阅 [媒体类的参数详解](#)

2.1 创建媒体

新建按钮栏 中有若干个按钮，对应新建不同类型的媒体。

点击任一类型的新建按钮，即可建立一个对应类型的媒体；将鼠标悬浮在任一新建媒体按钮上，会显示对应类型媒体的简单介绍。



2.1.1 新建单个媒体

使用 鼠标左键，单击任一【新建媒体按钮】，即可建立一个对应类型的媒体。

新建的媒体默认以 新建[类型名] 命名，例如 新建立绘；如果该名字已经被占用，则会在默认的名字后面添加 _new。

新建的媒体采用默认参数，需要用户自行修改参数。

2.1.2 批量创建媒体

使用 鼠标右键，单击任一【新建媒体按钮】，会唤起文件浏览窗口；用户可以选择一个或者多个指定类型的文件，即可批量导入选中的文件，并建立媒体对象。

批量创建的媒体默认以文件名命名。例如导入 角色立绘.png 文件，媒体将被命名为 角色立绘。同理，如果该名字已经被占用，则会在默认的名字后面添加 _new。

新建的媒体除了 文件路径 采用选择导入文件以外，其余参数均采用默认参数，需要用户自行修改参数。

注意：Pos(位置) 标签页下的3个媒体类，因为不涉及素材文件，因此不支持批量创建。也就是说，右键点击【新建固定点】是无效的。

2.2 选择和预览媒体

2.2.1 单项选择

使用 **鼠标左键**，单击 **媒体对象列表** 中的任一媒体对象，即可选中并预览该 **媒体对象**。



当一个 **媒体对象** 被选中后：

1. 其图标右侧会显示一条彩色的竖线，这是被选中的标志；
2. **预览窗口** 中会显示该媒体对象的预览效果；
3. **参数编辑区** 中会显示该媒体对象的参数，并允许用户修改参数。

2.2.2 多项选择

可以使用以下几个方法，多选媒体对象：

1. 使用键盘快捷键 **【ctrl+A】**，即可选中当前 **标签页** 中所有的媒体对象。
2. 鼠标右键单击 **媒体对象列表** 中的任一媒体对象，在右键菜单中点击**【全选】**，即可选中当前标签页中所有的媒体对象。
3. 按住键盘按键**【ctrl】**，即可使用鼠标右键逐个选中 **媒体对象列表** 中的媒体对象。
4. 按住键盘按键**【shift】**，点击 **媒体对象列表** 中的两个媒体对象，即可选中这两个媒体之间所有的媒体对象。

当同时选择了多个媒体的时候：

1. **预览窗口** 只会显示第一个被选中的媒体的预览效果；
2. 无法通过 **参数编辑区** 编辑媒体的参数。

2.3 复制和粘贴媒体

可以复制选中的媒体对象，并粘贴到指定的位置。



2.3.1 复制

可以使用以下方法在 [媒体对象列表](#) 中复制 [媒体对象](#)：

1. 使用键盘快捷键 **【Ctrl+C】**，即可将当前选中的 [媒体对象](#) 复制到剪贴板。
2. 鼠标右键单击想要复制的 [媒体对象](#)，在右键菜单中点击**【复制】**，即可将当前选中的 [媒体对象](#) 复制到剪贴板。

2.3.2 粘贴为媒体对象

可以使用以下方法向 [媒体对象列表](#) 中粘贴 [媒体对象](#)：

1. 使用键盘快捷键 **【Ctrl+V】**，即可把当前剪贴板中的 [媒体对象](#)，粘贴到当前选中的 [媒体对象](#) 之后。
2. 鼠标右键单击想要粘贴的位置，在右键菜单中点击**【粘贴】**或者**【粘贴（上方）】**，即可把剪贴板中的 [媒体对象](#) 粘贴到当前选中的位置之后或者之前。

注意1：复制的媒体对象，会在原有的媒体名之后添加 `_cp`，以避免重名。

注意2：不能把复制的媒体对象粘贴到不合理的位置！例如，复制一个立绘类媒体对象，不可以将其粘贴到气泡（Bubble）或者角色标签页下。

2.3.3 粘贴为文本

复制了一个媒体对象之后，可以将媒体对象以文本的形式，粘贴到任何文本编辑器中；粘贴的文本符合回声工坊 [媒体定义文件](#) 格式标准。

```
3  
4 拍立得_默认 = Animation(filepath='@/media/拍立得_默认.png',scale=1.0,pos=拍立得位置,tick=1,loop=True,label_color='Lavender')
```

2.4 媒体重命名

在媒体的 [参数编辑区](#) 的基本信息中，可以修改媒体对象的名称和标签色。

媒体对象命名的格式规范，具体可以查阅：[命名规范-媒体](#)；修改媒体名之后，请点击回车键确认变更。

标签色是该媒体在 [媒体对象列表](#) 中显示的小图标标签的颜色；这个颜色在导出PR项目时，会赋予给本媒体所对应的剪辑片段。使用标签色可以方便分组管理媒体对象，优化编辑体验。关于颜色标签的更多使用详情，请查阅 [颜色标签的进阶使用](#)

注意：当媒体名称发生变化后，会触发 [更名广播](#)；关于 [更名广播](#) 的详细信息，可以查阅 [更名广播](#)。

2.5 媒体排序

在右键菜单中，选择**【排序】**，可以对 [媒体对象列表](#) 中的 [媒体对象](#) 按照多种条件，进行排序：

1. 按名称：即按照媒体名进行排序；
2. 按类型：即按照媒体类型进行排序，相同类型的媒体会排在一起；
3. 按颜色标签：即按照标签色进行排序，相同标签色的媒体会排在一起。

2.6 搜索筛选媒体

在 [筛选搜索栏](#) 中，可以使用根据搜索条件，筛选显示的媒体。

2.6.1 搜索

在文本框中输入需要搜索的文字，点击搜索，即可启用搜索过滤器。此时 [媒体对象列表](#) 中只会显示符合筛选条件的 [媒体对象](#)。



2.6.2 正则搜索

在文本框中输入一个 **正则表达式**，启用正则模式开关；点击搜索，即可按照正则表达式进行搜索过滤；此时 **媒体对象列表** 中只会显示符合筛选条件的 **媒体对象**。

关于正则表达式的详细介绍，请查阅[正则表达式使用入门](#)。



2.6.3 清除过滤

点击 **筛选搜索栏** 最右侧的清除按钮，即可清空筛选条件。此时 **媒体对象列表** 会恢复原状，将显示全部的 **媒体对象**。

2.6 删除媒体

可以使用以下方法在 **媒体对象列表** 中删除 **媒体对象**：

1. 使用键盘按键 **【del】**，即可将当前选中的 **媒体对象** 复制到剪贴板。
2. 鼠标右键单击想要删除的 **媒体对象**，在右键菜单中点击**【删除】**，即可删除将当前所有选中的 **媒体对象**！

注意：删除媒体对象是无法撤销的操作，请谨慎地删除媒体对象！