Informatique – MPI

Romain Bricout

9 octobre 2023

Introduction

Ce document réunit l'ensemble de mes cours d'Informatique de MPI, ainsi que les exercices les accompagnant. Le professeur était M. Carcenac. J'ai adapté certaines formulations me paraissant floues ou ne me plaisant pas mais le contenu pur des cours est strictement équivalent.

Les éléments des tables des matières initiale et présentes au début de chaque chapitre sont cliquables (amenant directement à la partie cliquée). C'est également le cas des références à des éléments antérieurs de la forme, par exemple, « Démonstration 5.22 ».

Table des matières

1	Cours	2
1	Langages réguliers	3
2	Automates finis	4
3	Théorème de Kleene	5
II	Exercices	6
1	Langages réguliers	7
2	Automates finis	8
3	Théorème de Kleene	9

Première partie

Cours

Langages réguliers

★★ À venir ★★

Automates finis

Théorème de Kleene

Deuxième partie

Exercices

Langages réguliers

★★ À venir ★★

Automates finis

Théorème de Kleene