

Tomarlo “Automatización de aplicaciones móviles con Java y Appium”



1. Introducción a las pruebas automatizadas de dispositivos móviles.

- Tipos de pruebas automatizadas.
- Pruebas automatizadas en plataformas web vs móviles.
- ¿Qué es Appium?
- Arquitectura y entorno de Appium.
- Appium 1.x vs 2.x
- UIAutomator2 y XCUITest

2. Instalación de Appium y componentes principales.

- Instalando pre-requisitos del entorno de Appium.
- Instalación de componentes de Appium (Framework, server e inspector) en Windows/MacOS.
- Instalación de Android Studio y emulador en Windows/MacOS.
- Instalación de XCode y emuladores en MacOS.
- Configuración de IDE y variables de entorno en Windows/MacOS.

3. Automatizando aplicaciones nativas en Android y iOS.

- Configurando capabilities de Android y UIAutomator2
- Tipos de locators para aplicaciones nativas en Android.
- Comandos básicos de Appium en Android.
- Configurando capabilities de iOS y XCUITest.
- Tipos de locators para aplicaciones

nativas en iOS.

- Comandos básicos de Appium en iOS.
- Corriendo pruebas automatizadas en dispositivos físicos iOS y Android.

4. Automatizando funciones avanzadas del dispositivo y aplicaciones.

- *Eventos y gestos (Long press, scroll up/down, swipe left/right, drag & drop).*
- *Cambiar la orientación del dispositivo (landscape y portrait).*
- *Bloqueo/desbloqueo de dispositivo y key events.*

5. Automatización de aplicaciones híbridas y navegadores web móviles.

- *Características de las aplicaciones híbridas y páginas en mobile web.*
- *Comandos y gestos en WebViews y aplicaciones híbridas.*
- *Configurando capabilities para pruebas en mobile web.*
- *Comandos y gestos en navegadores web móviles*

6. Creando framework de automatización de pruebas en Appium.

- *Patrones de diseño POM y Page Object Factory en Appium para iOS y Android.*
- *Implementación de clases base y orquestación de ejecución de scripts*
- *Integración con librerías para reportes, evidencia y datos de prueba.*
- *Integración con servidor CI/CD.*

Información del curso

Acerca del Instructor

- Ingeniero de software con +10 años de experiencia en México y en el extranjero.
- Actualmente labora como líder de pruebas en Amazon.
- Certificado en múltiples organizaciones como ISTQB, Oracle y AWS.
- Ha impartido diversos cursos y pláticas sobre desarrollo de software y pruebas en distintas instituciones privadas, públicas y educativas desde hace +12 años.
- Ha impartido el curso de “Automatización de pruebas con Java y Selenium” desde hace 8 años.

Información adicional

- El curso tiene una duración total de 35 horas impartidas en línea (en vivo) y clases adicionales on-demand (pre-grabadas).
- Para este curso es necesario tener conocimiento de programación en lenguaje Java o tomar el curso de “Java para Testers”, y es recomendable tener nociones de automatización de pruebas con Selenium o alguna herramienta basada en Selenium.
- Es necesario contar con al menos una equipo con las siguientes características (como mínimo): Procesador con arquitectura x64, 8 GB de memoria RAM, espacio en disco duro de 500 GB, sistema operativo (Windows 8.1 o superior, MacOS 10.15 o superior).
- Para ejecutar las pruebas en iOS es necesario contar con una máquina con sistema operativo MacOS.
- Se recomienda tener un teléfono Android y/o iOS para ejecutar las pruebas en físico de manera ágil, pero no es necesario ya que se pueden utilizar emuladores.
- Al final de cada sesión se entregará todo el material visto en clase (presentaciones y códigos de ejercicios) y se dejarán ejercicios adicionales para realizar como refuerzo de los temas.
- Al final del curso se entregará constancia física y/o digital de acreditación del curso.
- Costos, facilidades de pago, días de impartición y preguntas frecuentes serán adjuntas al correo de información sobre este curso.