

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Computación

LABORATORIO DE COMPUTACION GRAFICA E
INTERACCION HUMANO COMPUTADORA

Semestre 2021-2

Manual de Usuario

- Boquer Ramírez Daniela
 - No. Cuenta: 315129887
 - Grupo: 07
- Mirón Nájera Roberto 315018275
 - No. Cuenta: 315018275
 - Grupo: 01

Fecha: 26/07/2021

Objetivo:

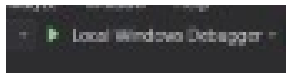
El usuario podrá interactuar con el ambiente virtual de un Bar, se manejará un avatar para trasladarse a diferentes lugares de este, igualmente con cambios de cámara y luces.

Requerimientos:

- Laptop.
- Software Visual Studio.

Recorrido:

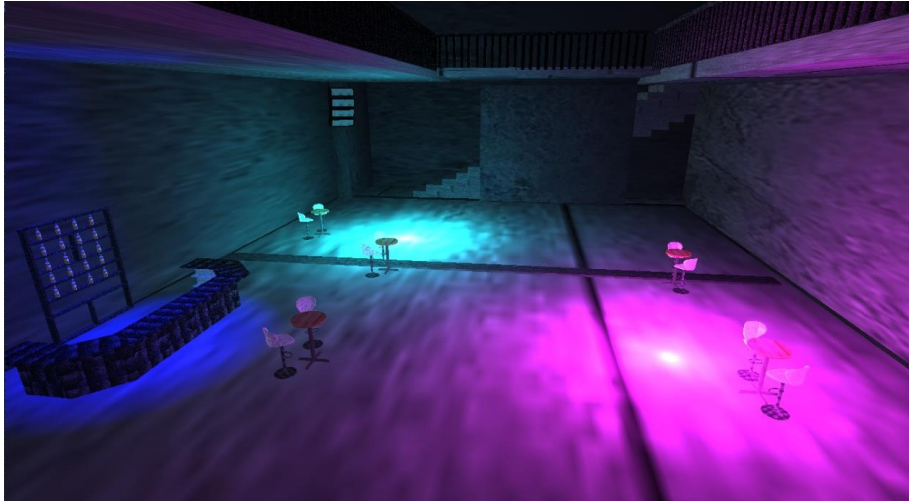
1. Descargar los archivos proporcionados y abrir "ProyectoCGeiHC.sln"
2. Compilar el programa.



3. El usuario podrá manejar el avatar con las teclas W, S, D y A.



4. La luz que se encuentra en la parte del DJ se podrá apagar y prender con la tecla V.
5. Las luces de las barras se podrán apagar y prender con la tecla B.



6. El cambio de cámara se podrá hacer con la tecla de tabulador.
7. Igualmente el usuario se puede desplazar libremente con la cámara, para esto primero se tiene que desactivar la anterior con la tecla de espacio, posteriormente se podrá desplazar con las teclas T, G, H y F.

