

Bitácora

Actividad	Fecha	ID	Desarrollo	Horas	Observaciones
Modelado	5 Julio 2021 A 8 Julio 2021	1	Se empezó a modelar en blender todos los objetos necesarios para el proyecto, igualmente de buscaron algunos en internet para descargarlos.	8 hrs.	Al principio tratamos de juntar todos los objetos, pero al momento de importarlos al Visual tuvimos varios problemas, así que se tuvo que hacer todo de nuevo.
Texturizado	8 Julio 2021 A 12 Julio 2021	2	Se buscaron las texturas adecuadas para cada objeto que se iba a ocupar, posteriormente se implementaron en ellos.	6 hrs.	Sin observaciones
Avatar	13 Julio 2021 A 14 Julio 2021	3	Se buscaron los avatares que se ocuparían, se modificaron en blender y se les agregó textura.	8 hrs.	Sin observaciones
Luces	15 Julio 2021 A 16 Julio 2021	4	Se implementaron los tipos de luces en el escenario, estas cambian de color y se mueven.	6 hrs.	Sin observaciones
Animaciones	16 Julio 2021 A 20 Julio 2021	5	Se modificaron cada uno de los personajes para que estos pudieran tener movimiento.	20 hrs.	Sin observaciones
Recorrido	21 Julio 2021 A 24 Julio 2021	6	Se implementó el recorrido que iba a tener el persona principal, como fue subir las escaleras, que se detuviera cuando se encontrara con paredes, etc.	20hrs.	Sin observaciones

Link Repositorio en Github: <https://github.com/betonajera9/ProyectoCGelHC>

Al inicio tuvimos varios problemas al juntar las ramas, así que creamos 3 repositorios porque no quedaba bien el código, el proporcionado es el que funcionó correctamente.