



# Alberto Varela

## Diseñador Digital e ilustrador

### Presentación

Diseñador Digital Especializado en UX/UI para productos digitales. Con más de 10 años de experiencia en el desarrollo de experiencias de usuario intuitivas, diseño de interacción estratégico y creación de interfaces visualmente impactantes. Mi expertise abarca el ciclo completo de diseño de productos digitales: desde la conceptualización hasta la implementación de apps móviles, plataformas web y software especializado.

Apasionado por integrar innovación y funcionalidad, busco liderar proyectos desafiantes donde pueda aportar soluciones creativas centradas en el usuario. Mi objetivo es transformar necesidades técnicas y comerciales en experiencias digitales memorables que potencien la satisfacción del cliente y el crecimiento del negocio.



#### UBICACIÓN

Al Sur de la Gran Ciudad de México.  
México



#### TELÉFONO

+52 55 2038 9629



#### CORREO ELECTRÓNICO

betouxdesigner@gmail.com



#### SITIO WEB

[Su sitio web]

### EXPERIENCIA

#### White Labs | Diseñador UX/UI

Jun 2023 – Feb 2025

- Diseñé el **prototipo MVP de Blxck Pay**, una app de tarjeta débito que permite gestionar saldos, transferencias, depósitos e historial de movimientos, integrando funcionalidades de seguridad avanzadas.
- Desarrollé un **prototipo mejorado para Apps de las tarjetas Blxck Pay Visa/Mastercard**, optimizando la coherencia visual y funcional entre productos hermanos.
- Lideré el diseño de la interfaz para un **sistema de generación masiva de tarjetas**, dirigido a empleados de clientes corporativos.
- Creé la app **PRIMETIME** (mercado mexicano), centrada en usabilidad y seguridad para tarjetas débito, mejorando los estándares de la interfaz visual.

#### Grupo Fi | Diseñador UX/UI

May 2022 – Jun 2023

- Lideré investigación de usuarios para **ToolfiApp**, logrando un **25% más de retención** y un **20% de aumento en creación de créditos**.
- Implementé **UX writing estratégico** en notificaciones, mejorando claridad en 30% y reduciendo abandono en 15%.
- Diseñé la interfaz de usuario de la app, impulsando un **28% de incremento en registros**.
- Prototipé una solución digital para eliminar papeleo, optimizando 40% la productividad operativa diaria.

#### Grupo Salinas | Líder UX/UI

Nov 2019 – May 2022

- Rediseñé la plataforma de **Banco Azteca**, aumentando operaciones exitosas en 20%.
- Alineé experiencias de usuario para **Elektra, TV Azteca e Italika**, colaborando con equipos de desarrollo y marketing.
- Reestructuré flujos de usuario en múltiples apps, mejorando eficiencia en procesos críticos.

#### Sanki | UI Designer

Ene 2018 – Nov 2019

- Rediseñé la app **World Wide Documents** mediante investigación con usuarios, logrando **30% más de retención**.
- Maqueté plantillas para interfaces móviles y web, asegurando

consistencia en sistemas de diseño.

**IQsec** | Diseñador UI

*Mar 2016 – Dic 2017*

- Diseñé el panel de administración del **sistema de verificación de identidades de Palacio de Hierro**, reduciendo 40% el tiempo de identificación de las personas.
- Conceptualicé interfaces para plataforma interna del **INE**, priorizando seguridad y usabilidad.

**DDB** | Diseñador UX

*Abr 2014 – Feb 2016*

- Optimicé el **configurador de vehículos de Volkswagen** (HDCC), simplificando flujos y aumentando 5% la satisfacción de clientes.
- Desarrollé prototipos interactivos para alinear equipos técnicos y stakeholders.

**Cine Premiere** | Diseñador Web

*Oct 2010 – Mar 2014*

- Creé una guía de estilo unificada para productos digitales, mejorando coherencia visual y UX.
- Además de dar mantenimiento al sitio y gestionar la cartelera semanalmente

**DGTVE** | Diseñador Web

*Feb 2009 – Sep 2010*

- Rediseñé la plataforma de TV educativa de la SEP, reduciendo 30% la pérdida de usuarios en telesecundaria/teleprimaria.

**Pangea** | Diseñador Web

*Feb 2007 – Dic 2008*

- Desarrollé plantillas HTML/CSS y mini-juegos en JavaScript para proyectos interactivos.

## EDUCACIÓN

---

**Egresado de la Facultad de Artes y Diseño de la UNAM, Ciudad de México.**

Estudie la licenciatura de Diseño y Comunicación Visual con especialidad en Ilustración y una especialidad más en diseño web.

## HABILIDADES CLAVE

---

- DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO
- DISEÑO DE INTERACCIÓN.
- PROTOTIPADO Y DISEÑO DE WIREFRAMES
- INVESTIGACION DE USUARIO Y PRUEBAS DE USABILIDAD
- DISEÑO RESPONSIVO
- COLABORACIÓN INTERDISCIPLINARIA
- GESTION DE PROYECTOS Y LIDERAZGO

## **SOFTWARE**

---

Suite Adobe, Figma, Adobe XD, InVision, (Front End) HTML5, CSS3, JavaScript, React, Angular, Jango, Visual Studio Code

---