

Luis Alberto VarelaDiseñador UX e ilustrador

Presentación

Diseñador Digital Especializado en UX/UI para productos digitales. Con más de 10 años de experiencia en el desarrollo de experiencias de usuario intuitivas, diseño de interacción estratégico y creación de interfaces visualmente impactantes. Mi expertise abarca el ciclo completo de diseño de productos digitales: desde la conceptualización hasta la implementación de apps móviles, plataformas web y software especializado.

Apasionado por integrar innovación y funcionalidad, busco liderar proyectos desafiantes donde pueda aportar soluciones creativas centradas en el usuario. Mi objetivo es transformar necesidades técnicas y comerciales en experiencias digitales memorables que potencien la satisfacción del cliente y el crecimiento del negocio.



UBICACIÓN

Al Sur de la Gran Ciudad de México. México



TELÉFONO

+52 55 2038 9629



CORREO ELECTRÓNICO

betouxdesigner@gmail.com



SITIO WEB

https://betouxdesigner.gi thub.io/Web/

EXPERIENCIA

Certificación UX Designer | by Google

Abr 2025 - May 2025

 Completé una rigurosa capacitación diseñada por Google para Certificarse como un Diseñador UX. El entrenamiento consistió en 7 cursos. Los temas incluyeron: fundamentos de la experiencia de usuario, Metodología Design thinking (Empatizar, Definir e Idear), prototipos de baja y alta fidelidad, Metodología en investigación de usuarios, pruebas de usabilidad y Diseño de interfaces dinámicas para sitios web. Completé los 7 Cursos para obtener el certificado.

Whte Labs | Diseñador UX/UI

Jun 2023 - Feb 2025

- Diseñé el prototipo MVP de Blxck Pay, una app de tarjeta débito que permite gestionar saldos, transferencias, depósitos e historial de movimientos, integrando funcionalidades de seguridad avanzadas.
- Desarrollé un prototipo mejorado para Apps de las tarjetas Blxck Pay Visa/Mastercard, optimizando la coherencia visual y funcional entre productos hermanos.
- Lideré el diseño de la interfaz para un sistema de generación masiva de tarjetas, dirigido a empleados de clientes corporativos.
- Creé la app PRIMETIME (mercado mexicano), centrada en usabilidad y seguridad para tarjetas débito, mejorando los estándares de la interfaz visual.

Grupo Fi | Diseñador UX/UI

May 2022 – Jun 2023

- Lideré investigación de usuarios para ToolfiApp, logrando un 25% más de retención y un 20% de aumento en creación de créditos.
- Implementé **UX writing estratégico** en notificaciones, mejorando claridad en 30% y reduciendo abandono en 15%.
- Diseñé la interfaz de usuario de la app, impulsando un 28% de incremento en registros.
- Prototipé una solución digital para eliminar papeleo, optimizando 40% la productividad operativa diaria.

 $\textbf{Dise\~nador Freelance} \mid \mathsf{UX}/\mathsf{UI}$

Nov 2014 – May 2022

 Trabaje para diversos clientes dando asesorías y creando sitios web, branding y diseño para Pymes, principalmente

DDB | Diseñador UX

Abr 2014 - Feb 2016

- Optimicé el configurador de vehículos de Volkswagen (HDCC), simplificando flujos y aumentando 5% la satisfacción de clientes.
- Desarrollé prototipos interactivos para alinear equipos técnicos y stakeholders.

Cine Premiere | Diseñador Web

Oct 2010 - Mar 2014

- Creé una guía de estilo unificada para productos digitales, mejorando coherencia visual y UX.
- Además de dar mantenimiento al sitio y gestionar la cartelera semanalmente

DGTVE | Diseñador Web

Feb 2009 – Sep 2010

 Rediseñé la plataforma de TV educativa de la SEP, mejorando la retención de usuarios en telesecundaria/teleprimaria.

Pangea | Diseñador Web

Feb 2007 – Dic 2009

• Desarrollé plantillas HTML/CSS y mini-juegos en JavaScript para proyectos interactivos.

EDUCACIÓN

Egresado de la Facultad de Artes y Diseño de la UNAM, Ciudad de México.

Estudie la licenciatura de Diseño y Comunicación Visual con especialidad en Ilustración y una especialidad más en diseño web.

HABILIDADES CLAVE -

- DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO
- DISEÑO DE INTERACCIÓN.
- PROTOTIPADO Y DISEÑO DE WIREFRAMES
- INVESTIGACION DE USUARIO Y PRUEBAS DE USABILIDAD
- DISEÑO RESPONSIVO
- COLABORACIÓN INTERDISCIPLINARIA
- GESTION DE PROYECTOS Y LIDERAZGO

SOFTWARE

Suite Adobe, Figma, Adobe XD, InVision, (Front End) HTML5, CSS3, JavaScript, React, Angular, Jango, Visual Studio Code



7 Courses

oundations of User

Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate

Build Wireframes and Low-Fidelity Prototypes

Conduct UX Research and Test Early Concepts

Create High-Fidelity Designs and Prototypes in Figma

Build Dynamic User Interfaces (UI) for Websites

Social Good & Prepare for Jobs G

May 22, 2025

Luis Varela Nava

has successfully completed the online, non-credit Professional Certificate

Google UX Design

Those who earn the Google UX Design Professional Certificate have completed seven courses, developed by Google, that include hands-on, practice-based assessments and are designed to prepare them for introductory-level roles in UX design. They can complete the design process from beginning to end: empathizing with users, defining their pain points, coming up with ideas for design solutions, creating wireframes and prototypes, and testing designs to get feedback.

Anala Porso

Amanda Brophy Global Director of Google Career Certificates

ne online specialization named in this certificate may draw on material from course taught on-campus, but the included ourses are not equivarient to on-campus courses. Participation in this oritine specialization does not constitute enrollmenths this university. This certificate does not confer a University grade, course credit or drages, and it does not verify the Verify this certificate at: https://coursera.org/verify/profession al-cert/QSL4CR6ELUH5