



# CEUB

EDUCAÇÃO SUPERIOR

**ceub.br**



# **BANCO DE DADOS II**

AULA 15

TRIGGERS

Prof. Leonardo R. de Deus

## 1. TRIGGER

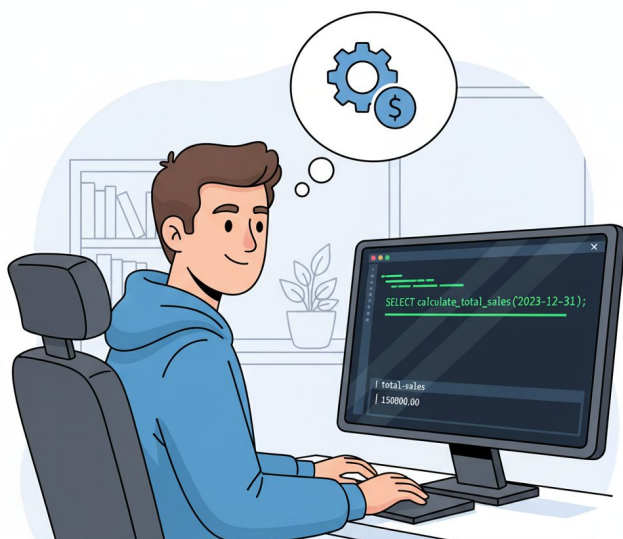
### O que é uma TRIGGER?

É um **procedimento automático** executado pelo **próprio banco de dados** em resposta a um evento específico.

# 1. TRIGGER

## O que é uma TRIGGER?

É um **procedimento automático** executado pelo **próprio banco de dados** em resposta a um evento específico.



# 1. TRIGGER

## O que é uma TRIGGER?

É um **procedimento automático** executado pelo **próprio banco de dados** em resposta a um **evento específico**.

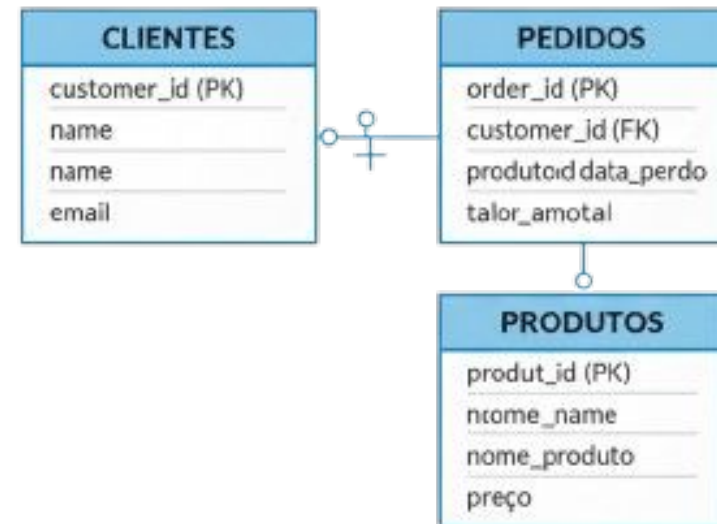
### COMANDO DML

(Data Manipulation  
Language)

**INSERT**

**UPDATE**

**DELETE**



# 1. TRIGGER

## Estrutura de uma Trigger no PostgreSQL

### Passo 1: Criar uma Função

```
CREATE FUNCTION xxx()  
RETURNS TRIGGER  
AS $$  
BEGIN  
    xxxx  
END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;
```



### Passo 2: Criar a Trigger

```
CREATE TRIGGER xxx  
AFTER UPDATE ON tabela  
FOR EACH ROW  
EXECUTE FUNCTION xxx();
```

## 1. TRIGGER

### Estrutura de uma Trigger no PostgreSQL

Dentro de uma função de trigger, temos duas "variáveis" especiais que nos permitem ver os dados:

**OLD**: Contém a linha como ela era antes da alteração (disponível em **UPDATE** e **DELETE**).

**NEW**: Contém a linha como ela será depois da alteração (disponível em **INSERT** e **UPDATE**).

id	product-name	price
<b>OLD</b>		
1	Laptop	1200.00
<b>NEW</b>		
1	Laptop	1100.00

## 2. CRIANDO NOSSA PRIMEIRA TRIGGER

**Vamos criar uma trigger para registrar as alterações de preço dos produtos.**

### **1. Criar uma tabela que vai armazenar o registro de alterações de preço**

```
CREATE TABLE loja.tb_log_precos (  
    id_log SERIAL PRIMARY KEY,  
    id_produto INT NOT NULL,  
    data_alteracao TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
    usuario_alteracao VARCHAR(100) DEFAULT CURRENT_USER,  
    preco_antigo DECIMAL(10, 2),  
    preco_novo DECIMAL(10, 2)  
);
```



## 2. CRIANDO NOSSA PRIMEIRA TRIGGER

**Vamos criar uma trigger para registrar as alterações de preço dos produtos.**

### 2. Criar a função da TRIGGER

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION loja.fn_log_mudanca_preco()  
RETURNS TRIGGER AS $$  
BEGIN  
    IF NEW.preco <> OLD.preco THEN  
        INSERT INTO loja.tb_log_precos (id_produto, preco_antigo, preco_novo)  
        VALUES (OLD.id_produto, OLD.preco, NEW.preco);  
    END IF;  
    RETURN NEW;  
END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

## 2. CRIANDO NOSSA PRIMEIRA TRIGGER

**Vamos criar uma trigger para registrar as alterações de preço dos produtos.**

### 3. Criar a definição da TRIGGER

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER trg_log_preco  
    AFTER UPDATE  
    ON loja.tb02_produto  
    FOR EACH ROW  
    EXECUTE FUNCTION loja.fn_log_mudanca_preco();
```

### 3. O MOMENTO DE DISPARO DA TRIGGER

	<u><b>BEFORE</b></u>	<u><b>AFTER</b></u>
<b>Quando usar?</b>	para ações que devem acontecer antes que uma alteração seja permitida no banco	para ações que devem acontecer depois que uma alteração foi concluída com sucesso
<b>Para que usar?</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● validar regras de negócio;</li><li>● padronizar dados antes que sejam registrados</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● criar registros para auditorias ou logs do banco;</li><li>● disparar ações em outras tabelas</li></ul>
<b>Observação</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>● permite cancelar uma operação antes que ela ocorra;</li><li>● pode alterar o valor de uma variável antes de inserir no banco</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● não permite cancelar a operação que está associada;</li><li>● não permite alterar os dados, pois já foram inseridos no banco</li></ul>

## 4. CRIANDO UMA TRIGGER DE VALIDAÇÃO

Foi definido como regra para o banco que:

- o nome do cliente deve ser armazenado sempre em letra maiúscula;
- o endereço de email não pode ser inválido.

### 1. Criar um função trigger para fazer as validações

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION loja.fn_validar_cliente()  
RETURNS TRIGGER AS $$  
BEGIN  
    NEW.nome_cliente := UPPER(NEW.nome_cliente);  
    IF NEW.email NOT LIKE '%@%' THEN  
        RAISE EXCEPTION 'E-mail inválido. O e-mail deve conter um "@".';  
    END IF;  
    RETURN NEW;  
END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

## 4. CRIANDO UMA TRIGGER DE VALIDAÇÃO

Foi definido como regra para o banco que:

- o nome do cliente deve ser armazenado sempre em letra maiúscula;
- o endereço de email não pode ser inválido.

### 2. Criar a definição da trigger

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER trg_validar_cliente  
  BEFORE INSERT OR UPDATE  
  ON loja.tb01_cliente  
  FOR EACH ROW  
  EXECUTE FUNCTION loja.fn_validar_cliente();
```

## 5. CRIANDO UMA TRIGGER PARA SINCRONIZAR DADOS

**Sempre que um cliente se cadastrar na loja, se o email já existir na tabela de leads, devemos alterar o status desse “lead” para convertido**

### 1. Criação da função da trigger

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION loja.fn_marcar_lead_convertido()  
RETURNS TRIGGER AS $$  
BEGIN  
    UPDATE loja.tb06_leads_newsletter  
    SET convertido = TRUE  
    WHERE email = NEW.email; -- Usamos o e-mail do NOVO cliente  
    RETURN NEW;  
END;  
$$ LANGUAGE plpgsql;
```

## 5. CRIANDO UMA TRIGGER PARA SINCRONIZAR DADOS

**Sempre que um cliente se cadastrar na loja, se o email já existir na tabela de leads, devemos alterar o status desse “lead” para convertido**

### 2. Criar a definição da trigger

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER trg_converter_lead
  AFTER INSERT -- Dispare APÓS um novo cliente ser inserido
  ON loja.tb01_cliente
  FOR EACH ROW
  EXECUTE FUNCTION loja.fn_marcar_lead_convertido();
```

## 6. RISCOS AO USAR TRIGGERS

### 1. Risco de Performance

- Um trigger **FOR EACH ROW** (para cada linha) é executado *uma vez para cada linha*.
- Se você executar um **UPDATE** que afeta **1 milhão de linhas**, o seu trigger de auditoria será disparado **1 milhão de vezes**.



## 6. RISCOS AO USAR TRIGGERS

### 1. Risco de Performance

- Um trigger **FOR EACH ROW** (para cada linha) é executado *uma vez para cada linha*.
- Se você executar um **UPDATE** que afeta **1 milhão de linhas**, o seu trigger de auditoria será disparado **1 milhão de vezes**.

### 2. Risco de Loops Infinitos

- Você tem um trigger na **Tabela A** que, ao ser atualizada, atualiza a **Tabela B**.
- Você tem *outro* trigger na **Tabela B** que, ao ser atualizada, atualiza a **Tabela A**.

**Resultado:** Você atualiza a **Tabela A** -> Dispara Trigger 1 -> Atualiza **Tabela B** -> Dispara Trigger 2 -> Atualiza **Tabela A** -> Dispara Trigger 1 -> Atualiza **Tabela B**...

## 6. RISCOS AO USAR TRIGGERS

### 1. Risco de Performance

- Um trigger **FOR EACH ROW** (para cada linha) é executado *uma vez para cada linha*.
- Se você executar um **UPDATE** que afeta **1 milhão de linhas**, o seu trigger de auditoria será disparado **1 milhão de vezes**.

### 2. Risco de Loops Infinitos

- Você tem um trigger na **Tabela A** que, ao ser atualizada, atualiza a **Tabela B**.
- Você tem *outro* trigger na **Tabela B** que, ao ser atualizada, atualiza a **Tabela A**.

**Resultado:** Você atualiza a **Tabela A** -> Dispara Trigger 1 -> Atualiza **Tabela B** -> Dispara Trigger 2 -> Atualiza **Tabela A** -> Dispara Trigger 1 -> Atualiza **Tabela B**...

### 3. Risco de Manutenção

Triggers escondem a lógica de negócio

## 6. RISCOS AO USAR TRIGGERS

### 1. Risco de Performance

- Um trigger **FOR EACH ROW** (para cada linha) é executado *uma vez para cada linha*.
- Se você executar um **UPDATE** que afeta **1 milhão de linhas**, o seu trigger de auditoria será disparado **1 milhão de vezes**.

### 2. Risco de Loops Infinitos

- Você tem um trigger na **Tabela A** que, ao ser atualizada, atualiza a **Tabela B**.
- Você tem *outro* trigger na **Tabela B** que, ao ser atualizada, atualiza a **Tabela A**.

**Resultado:** Você atualiza a **Tabela A** -> Dispara Trigger 1 -> Atualiza **Tabela B** -> Dispara Trigger 2 -> Atualiza **Tabela A** -> Dispara Trigger 1 -> Atualiza **Tabela B**...

### 3. Risco de Manutenção

Triggers escondem a lógica

**DOCUMENTAÇÃO É A SALVAÇÃO!**

**OBRIGADO  
A TODOS!**

