

Universidad Autónoma de Yucatán

DevOps E Integración Continua

Eduardo Rodriguez

Basado en el problema de la primera entrega, crear un Single Page Application con las siguientes características:

- Utilizar un framework de JS. De preferencia con client side rendering, la idea es tener un proyecto diferente al de back end.
- Utilizar un framework de CSS moderno.
- Mobile first design. Diseñada para correr como una aplicación móvil en una pantalla vertical, sin olvidar que también será usada en un navegador de escritorio.
- Realizar la siguientes pantallas públicas:
 - Login
 - Register
- Realizar las siguientes pantallas cuando el usuario esté logueado:
 - Dashboard. Una pantalla de inicio con métricas:
 - Usuarios creados
 - Viajes del dia de hoy
 - Vehiculos creados
 - Conductores creados
 - Para cada entidad:
 - Listar
 - Crear nueva
 - Editar
 - Eliminar
- Los errores de validación deben mostrarse en un toast.
- Enfocarse en la funcionalidad y usabilidad, dejar el diseño a un lado si hay cuestiones de tiempo.
- Realizar test cases para cada método como los vistos en clase.
- Esta aplicación debe usar las APIs creadas en la primera entrega.

Para el flujo de CI/CD:

- Utilizar un Pipeline con Jenkinsfile.
- Clonar, compilar y probar.
- Llamar a otro Pipeline para deployar.
- Si los test cases fallan, el build debe fallar.
- Construir y Ejecutar los test cases.

- Crear una imagen de docker con NGINX para servir el contenido.
- Detener todos los Contenedores relacionados a esta aplicación. Utilizar la nueva imagen y crear un Contenedor nuevo. De tal forma que después que el Jenkins termine, se tenga la última versión corriendo y todas las demás apagadas.

Al termina el proceso, se debe poder acceder a la App web actualizada desde **`http://localhost:puerto/app`**

Nota: El contenedor del UI debe tener acceso al contenedor del backend para poder utilizar los servicios. Leer <https://docs.docker.com/network/>

Recuerden usar sus ramas y su sistema de tickets. Subir un PDF con capturas de la app de UI, así como el código Github.