

# 1 Линейные операторы

## 1.1 Линейные операторы и их матричная запись, примеры.

$\varphi : X \rightarrow Y, X, Y - \text{ЛП}, \dim X = n, \dim Y = m$

**Определение.** Отображение  $\varphi$  называется линейным, если

$$\forall x_1, x_2 \in X \quad \varphi(x_1 + x_2) = \varphi(x_1) + \varphi(x_2)$$

$$\forall \alpha \in K \quad \varphi(\alpha x) = \alpha \varphi(x)$$

**Определение.** Отображение  $\varphi$ , обладающее свойством линейности называется **линейным оператором** (ЛОп)

**Пример.** •  $\Theta : \Theta x = 0_Y$  — нулевой оператор

•  $\mathcal{I} : \mathcal{I}x = x$  — единичный (тождественный) оператор

•  $X = L_1 + L_2 \stackrel{\text{def}}{\iff} \forall x \in X \exists! x_1 \in L_1, x_2 \in L_2 : x = x_1 + x_2$

Проектор:

$$\mathcal{P}_{L_1}^{\|L_2} : X \rightarrow L_1 \quad \mathcal{P}_{L_1}^{\|L_2} x = x_1$$

$$\mathcal{P}_{L_2}^{\|L_1} : X \rightarrow L_2 \quad \mathcal{P}_{L_2}^{\|L_1} x = x_2$$

•  $X = C^1[-1, 1]$  — первая производная  $\exists$  и непрерывна

$$\forall f \in X \quad (\varphi f)(x) = \int_{-1}^1 f(t) K(x, t) dt$$

$K(x, t)$  — интегральное ядро, например  $x^2 + tx$

$\{e_j\}_{j=1}^n$  — базис  $X$ ,  $\{h_k\}_{k=1}^m$  — базис  $Y$ ,  $\varphi(e_j) = \sum_{k=1}^m a_j^k h_k$

**Определение.** Набор коэффициентов  $\|a_j^k\|$  образует матрицу  $m \times n$ , которая называется **матрицей ЛОп** в паре базисов  $\{e_j\}$  и  $\{h_k\}$

## 1.2 Пространство линейных операторов.

$\varphi, \psi : X \rightarrow Y$  — ЛОп

$\chi = \varphi + \psi$ , если  $\forall x \in X \quad \chi(x) = (\varphi + \psi)x = \varphi(x) + \psi(x)$

$\chi = \alpha\varphi$ , если  $\forall x \in X \quad \chi(x) = (\alpha\varphi)x = \alpha\varphi(x)$

$$\dim \mathcal{L}(X, Y) = \dim X \cdot \dim Y = m \cdot n$$

### 1.3 Алгебра. Примеры. Изоморфизм алгебр.

**Алгебра** — модуль над коммутативным кольцом с единицей, являющийся кольцом.

**Кольцо** — множество, на котором заданы бинарные операции  $+$  и  $\cdot$  с следующими свойствами:

1.  $a + b = b + a$
2.  $a + (b + c) = (a + b) + c$
3.  $\exists 0 \in R : \forall x \in R : x + 0 = 0 + x = x$
4.  $\forall x \in R : \exists (-x) \in R : x + (-x) = (-x) + x = 0$
5.  $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$
6.  $a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$
7.  $(b + c) \cdot a = b \cdot a + c \cdot a$

**Коммутативное кольцо** — кольцо с коммутативным умножением:  $a \cdot b = b \cdot a$

**Кольцо с единицей** — кольцо с нейтральным элементом по умножению:  $\exists 1 \in R : a \cdot 1 = a$

**Модуль над кольцом** (коммутативным, с единицей)  $R$  — множество  $M$  с операциями:

1.  $+: M \times M \rightarrow M$ 
  - (a)  $a + b = b + a$
  - (b)  $a + (b + c) = (a + b) + c$
  - (c)  $\exists 0 \in R : \forall x \in R : x + 0 = 0 + x = x$
  - (d)  $\forall x \in R : \exists (-x) \in R : x + (-x) = (-x) + x = 0$
2.  $\cdot: M \times R \rightarrow M$ 
  - (a)  $(r_1 r_2)m = r_1(r_2 m)$
  - (b)  $1m = m$
  - (c)  $r(m_1 + m_2) = rm_1 + rm_2$
  - (d)  $(r_1 + r_2)m = r_1 m + r_2 m$

**Примеры:**

1.  $\mathbb{R}^3$  с векторным произведением — алгебра над  $\mathbb{R}$
2.  $\mathbb{C}$  — алгебра над  $\mathbb{R}$
3.  $\mathbb{H}$  (кватернионы)
4. Многочлены

**Изоморфизм алгебр** — биекция  $F: A \rightarrow B$ , где  $A$  и  $B$  — алгебры, сохраняющая “ $+$ ” и “ $\cdot$ ”:

1.  $F(kx) = kF(x)$
2.  $F(x + y) = F(x) + F(y)$
3.  $F(xy) = F(x)F(y)$

Из этого следует, что  $F(0_X) = 0_Y$

## 1.4 Алгебра операторов и матриц.

Умножение ЛОП:  $(\mathcal{B} \cdot \mathcal{A})x = \mathcal{B}(\mathcal{A}x)$

Умножение матриц:  $(A \cdot B)_{ik} = \sum_j a_{ij}b_{jk}$

**Теорема 1.**

$$\underbrace{\mathcal{C}}_C = \underbrace{\mathcal{B}}_B \underbrace{\mathcal{A}}_A \Leftrightarrow C = BA$$

*Доказательство.*

$$Ce_i = \mathcal{B}(\mathcal{A}e_i) = \mathcal{B}\left(\sum_j a_{ji}e_j\right) = \sum_j a_{ji}\mathcal{B}e_j = \sum_j a_{ji} \sum_k b_{kj}e_k$$

$$c_{il} = (Ce_i)_l = \sum_j a_{ji}b_{lj} \Rightarrow C = BA$$

□

Пространство ЛОП  $\mathcal{F} : X \rightarrow X$  — алгебра, пространство квадратных матриц  $\mathbb{R}_n^n$  — алгебра.

## 1.5 Обратная матрица: критерий обратимости, метод Гаусса вычисления обратной матрицы.

В алгебре  $A$  выполняется  $a_1 \cdot a_2 = e$ , где  $e$  — единичный элемент матрицы. Тогда:

1.  $a_1$  — **левый обратный** элемент для  $a_2$
2.  $a_2$  — **правый обратный** элемент для  $a_1$

Если  $a_1$  — и левый, и правый обратный к  $a_2$ , то он называется **обратным** элементом к  $a_2$ .

**Теорема 2.**  $\exists A^{-1} \Leftrightarrow \det A \neq 0$

*Доказательство.* “ $\Leftarrow$ ”

$$\det A \neq 0 \stackrel{?}{\Rightarrow} \exists A^{-1} : AA^{-1} = E, A^{-1}A = E$$

$$\sum_j a_{ij}a_{jk}^{-1} = \delta_{ik}$$

Это система Крамера, т.к.  $\det A \neq 0 \stackrel{def}{\Rightarrow}$  вектора  $\in A$  ЛНЗ  $\Rightarrow$  единственное решение.

“ $\Rightarrow$ ” то же самое, но наоборот.



□

$$[A \mid E] \sim [E \mid A^{-1}]$$

*Доказательство.*

$$[A \mid E] = [T_1 A \mid T_1 E] = [T_2 T_1 A \mid T_2 T_1 E] = \dots = [T_n \dots T_1 A \mid T_n \dots T_1 E] = [E \mid T_n \dots T_1 A]$$

$$\triangleleft T_n \dots T_1 A = E \Rightarrow A^{-1} = T_n \dots T_1$$

□

Здесь  $T_i$  — матрица элементарного преобразования.

## 1.6 Обратная матрица: критерий обратимости, вычисление обратной матрицы методом присоединенной матрицы.

Критерий обратимости: Дано выше. (1.5, стр. 3)

**Теорема 3.**

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \tilde{A}^T$$

*Доказательство.*  $AB = E \Rightarrow B = \frac{1}{\det A} \tilde{A}^T$  — надо доказать.

$$\sum_{j=1}^n \alpha_j^i \beta_k^j = \delta_k^i$$

$$] \delta_{k_0}^i = (0 \ 0 \ \dots \ 0 \ 1_{k_0} \ 0 \ \dots \ 0)^T = b$$

$$\beta_{k_0}^j = \xi^j \quad \alpha_j^i = a_j$$

$$\sum_{j=1}^n a_j \xi^j = b \quad \xi^j = \frac{\Delta_j}{\Delta}$$

$$\Delta_j = \det A(a_j \rightarrow b)$$

□

$A(a_j \rightarrow b)$  — матрица  $A$ , где заменили  $j$ -тый вектор на  $b$

$$\det A(a_j \rightarrow b) = 0 \cdot M_j^1 + \dots + 1 \cdot M_j^k + \dots + 0 = M_j^k$$

$$b_{jk} = \frac{(\tilde{A}^T)_k^j}{\det A} \Rightarrow B = \frac{\tilde{A}^j}{\det A}$$

## 1.7 Ядро и образ линейного оператора. Теорема о ядре и образе. Функции матриц и операторов.

$\varphi : X \rightarrow Y$

**Определение. Ядро  $\varphi$  :**

$$\text{Ker } \varphi = \{x \in X : \varphi x = 0\}$$

*Примечание.*  $\text{Ker } \varphi \subset X$

**Лемма 1.**  $\text{Ker } \varphi$  — ЛП

**Определение. Образ  $\varphi$  :**

$$\text{Im } \varphi = \{y \in Y : \exists x : \varphi(x) = y\}$$

*Примечание.*

$$\text{Im } \varphi \subset Y$$

**Лемма 2.**  $\text{Im } \varphi$  — ЛП

**Теорема 4.** О ядре и образе

$$] \varphi : X \rightarrow X \Rightarrow \dim \text{Ker } \varphi + \dim \text{Im } \varphi = \dim X$$

**Доказательство.**  $\dim \text{Ker } \varphi = K$

$\{e_1 \dots e_k\}$  — базис  $\text{Ker } \varphi \Rightarrow \varphi(e_j) = 0 \quad \forall j = 1..k$

$\{e_1 \dots e_k; e_{k+1} \dots e_n\}$  — базис  $X$

$$\varphi x = \sum_{j=1}^n \xi^j e_j \quad \varphi(x) = \sum_{j=1}^n \xi^j \varphi(e_j) = \sum_{j=k+1}^n \xi^j \varphi(e_j)$$

$\{\varphi(e_{k+1}) \dots \varphi(e_n)\}$  — полный для  $\text{Im } \varphi$ , т.к. любой  $x \in \text{Im } \varphi$  можно по нему разложить. Докажем ЛНЗ от обратного:

$$\{\varphi(e_j)\}_{j=k+1}^n \text{ — ЛЗ} \Rightarrow \exists \alpha^j : \sum_{j=k+1}^n \alpha^j \varphi(e_j) = 0 \Rightarrow \varphi \left( \sum_{j=k+1}^n \alpha^j e_j \right) = 0 \Rightarrow$$

$$\begin{cases} \text{или } \sum_{j=k+1}^n \alpha^j e_j \in \text{Ker } \varphi \Rightarrow \text{ЛК } e_{k+1} \dots e_n \text{ разложима по } e_1 \dots e_k \text{ — противоречие} \\ \text{или } \sum_{j=k+1}^n \alpha^j e_j = 0 \Rightarrow \alpha^j = 0 \Rightarrow \text{ЛНЗ} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \{\varphi(e_j)\}_{j=k+1}^n \text{ — базис } \text{Im } \varphi. \quad \square$$

## 1.8 Обратный оператор. Критерий существования обратного оператора.

**Определение.** Обратным к оператору  $\varphi$  называется оператор  $\varphi^{-1}$ :

$$\varphi^{-1} \varphi = \varphi \varphi^{-1} = \mathcal{I}$$

**Теорема 5.** Оператор  $\varphi$  обратим, если  $\exists$  базис, в котором его матрица невырождена

**Теорема 6.**  $\varphi : X \rightarrow X$

$$\exists \varphi^{-1} \Leftrightarrow \dim \text{Im } \varphi = \dim X \text{ или } \dim \text{Ker } \varphi = 0$$

**Доказательство.**  $\dim \text{Im } \varphi = \dim X \Leftrightarrow \text{Im } \varphi \simeq X \Rightarrow \varphi$  — сюръекция,  $\dim \text{Ker } \varphi = 0 \Rightarrow \forall y \exists x : \varphi x = y \Rightarrow \varphi$  — инъекция  $\square$

## 2 Тензорная алгебра

### 2.1 Преобразование координат векторов $X$ и $X^*$ при замене базиса.

$\{e_j\}$  — базис  $X$

$\{\tilde{e}_k\}$  — базис  $X$

$$\Rightarrow \forall k \quad \tilde{e}_k = \sum_{j=1}^n t_k^j e_j$$

**Определение.** Набор  $T = \|t_j^i\|$  образует матрицу, которая называется матрицей перехода от базиса  $\{e_j\}$  к базису  $\{\tilde{e}_k\}$

$$\text{Примечание. } \varphi E = [e_1 \quad e_2 \quad \dots \quad e_n], \tilde{E} = [\tilde{e}_1 \quad \tilde{e}_2 \quad \dots \quad \tilde{e}_n] \Rightarrow \tilde{E} = ET$$

**Лемма 3.**  $[\xi]$  — координаты вектора  $x$  в базисе  $\{e_j\}$

$[\tilde{\xi}]$  — координаты вектора  $x$  в базисе  $\{\tilde{e}_k\}$

$$\text{Тогда } \xi = T \tilde{\xi} \text{ или } \tilde{\xi} = S \xi, S = T^{-1}$$

$$\text{Доказательство. } x = \sum_{k=1}^n \tilde{\xi}^k \tilde{e}_k = \sum_{k=1}^n \tilde{\xi}^k \sum_{j=1}^n t_k^j e_j = \sum_{j=1}^n \left( \sum_{k=1}^n \tilde{\xi}^k t_k^j \right) e_j = \sum_{j=1}^n \xi^j e_j \Rightarrow \xi = T \tilde{\xi} \quad \square$$

**Лемма 4.**  $\{f^l\}$  — базис  $X^*$ , сопряженный  $\{e_j\}$ , т.е.  $f^l(e_j) = \delta_j^l$

$\{\tilde{f}^m\}$  — базис  $X^*$ , сопряженный  $\{\tilde{e}_k\}$ , т.е.  $\tilde{f}^m(\tilde{e}_k) = \delta_m^k$

$F = [f^1 \ f^2 \ \dots \ f^n]^T$ ,  $\tilde{F} = [\tilde{f}^1 \ \tilde{f}^2 \ \dots \ \tilde{f}^n]^T$

Тогда  $F = T\tilde{F}$  или  $f^l = \sum_{m=1}^n t_m^l \tilde{f}^m$

**Доказательство.**  $\langle \tilde{f}^m, \tilde{e}_k \rangle = \delta_k^m = (\tilde{f}^m, \sum_{j=1}^n t_k^j e_j) = \sum_{j=1}^n t_k^j (\tilde{f}^m, e_j) = \sum_{j=1}^n t_k^j \sum_{l=1}^n a_l^m (f^l, e_j) = \sum_{j=1}^n t_k^j a_j^m$

$\Rightarrow \sum_{j=1}^n a_j^m t_k^j = \delta_k^m$  или  $AT = I$  — единичная матрица  $\Rightarrow A = T^{-1}$  □

**Лемма 5.**  $\varphi$  — коэфф. ЛФ в  $\{e_j\}$

$\tilde{\varphi}$  — коэфф. ЛФ в  $\{\tilde{e}_k\}$

$\Rightarrow \tilde{\varphi} = \varphi T$

**Доказательство.**  $g$  — ЛФ,  $\varphi_j = g(e_j)$   $\tilde{\varphi}_k = g(\tilde{e}_k)$

$$\varphi_k = g(\tilde{e}_k) = g\left(\sum_{j=1}^n t_k^j e_j\right) = \sum_{j=1}^n t_k^j g(e_j) = \sum_{j=1}^n t_k^j \varphi_j$$

$\Rightarrow \tilde{\varphi} = \varphi T$  □

Итого:

$$\tilde{E} = ET \quad \tilde{F} = T^{-1}F \quad \tilde{\xi} = T^{-1}\xi \quad \tilde{\varphi} = \varphi T$$

**2.2 Преобразование матрицы линейного оператора при замене базиса. Преобразование подобия.**

**2.3 Тензоры (ковариантность, независимое от ПЛФ определение). Пространство тензоров.**

**2.4 Свертка тензора.**

**2.5 Транспонирование тензора.**

**2.6 Определитель линейного оператора. Внешняя степень оператора.**

**2.7 Независимость определителя оператора от базиса. Теорема умножения определителей.**