

Problemstellung:

$$\min_{u(\cdot), x(\cdot)} f(x, u) \quad s.t. \quad \begin{cases} g(x, u) \leq 0 \\ h(x, u) = 0 \end{cases}$$

mit Zielfunktion f , Ungleichheitsbedingung g und Gleichheitsbedingung h

$$\begin{aligned} f &: R^{n_x} \times R^{n_u} \rightarrow R \\ g &: R^{n_x} \times R^{n_u} \rightarrow R \\ h &: R^{n_x} \times R^{n_u} \rightarrow R \end{aligned}$$

Zur einfacheren Rechnung fassen wir x und u zu einer gemeinsamen Variable zusammen:

$$v := (x, u)^T \quad v \in R^{n_x + n_u}$$

Lagrangefunktion:

$$L(v, \lambda, \mu) := f(v) - \lambda^T g(v) - \mu^T h(v)$$

Das SQP-Verfahren beginnt bei einem Startwert $y_0 = (v_0, \lambda_0, \mu_0)$ und jede weitere Iterierte ergibt sich

$$y_{k+1} = y_k + \alpha_k \Delta y_k$$

mit $\alpha_k \in (0, 1]$ und

$$\Delta y_k = \begin{pmatrix} \Delta v_k \\ \Delta \lambda_k \\ \Delta \mu_k \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} \Delta v_k \\ \tilde{\lambda}_k - \lambda_k \\ \tilde{\mu}_k - \mu_k \end{pmatrix}$$

wird erhalten durch den Lösungspunkt $(\Delta_k, \tilde{\lambda}_k, \tilde{\mu}_k)$ des folgenden quadratischen Problems

$$\begin{aligned} \min_{\Delta v \in \Omega_k} & \quad \frac{1}{2} \Delta v^T A_k \Delta v + \nabla_v f(v_k)^T \Delta v \\ s.t. & \quad \begin{cases} g(v_k) + \nabla_v g(v_k)^T \Delta v \leq 0 \\ h(v_k) + \nabla_v h(v_k)^T \Delta v = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Die existierenden SQP-Verfahren unterscheiden sich hauptsächlich in der Wahl der Schrittweite α_k , der Hesse-Matrix A_k und des Bereichs $\Omega_k \subset R^{n_v}$. Die entstehenden Iterierten y_k formen eine Reihe, von der erwartet wird, dass sie zu einem KKT-Punkt $y^* = (v^*, \lambda^*, \mu^*)$ konvergiert. In der Praxis wird die Iteration abgebrochen, wenn ein entsprechendes Konvergenzkriterium erreicht ist.

Full Step Exact Hessian SQP Method

In diesem Verfahren verwendet man $\alpha_k := 1, \Omega_k := R^{n_v}$ und am wichtigsten

$$A_k := \nabla_v^2 L(v_k, \lambda_k, \mu_k).$$

Veranschaulicht wird diese Wahl im folgenden Beispiel eines Gleichheitsproblems. In diesem Fall sind die nötigen Optimalitätsbedingungen für die QP Lösung $(\Delta v_k, \tilde{\mu}_k)$

$$\begin{aligned} \nabla_v^2 L(v_k, \mu_k) \Delta v_k + \nabla_v f(v_k) - \nabla_v h(v_k) \tilde{\mu}_k &= 0, \\ h(v_k) + \nabla_v h(v_k)^T \Delta v_k &= 0. \end{aligned}$$

Durch substituieren $\tilde{\mu}_k = \mu_k - \Delta\mu_k$ können wir äquivalent schreiben

$$\begin{aligned}\nabla_v L(v_k, \mu_k) + \nabla_v^2 L(v_k, \mu_k) \Delta v_k - \nabla_v h(v_k) \Delta \mu_k &= 0, \\ h(v_k) + \nabla_v h(v_k)^T \Delta v_k &= 0.\end{aligned}$$

was der Newton-Raphson-Iterationsregel entspricht

$$\begin{pmatrix} \nabla_v L(v_k, \mu_k) \\ h(v_k) \end{pmatrix} + \frac{\partial}{\partial(v, \mu)} \begin{pmatrix} \nabla_v L(v_k, \mu_k) \\ h(v_k) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Delta v_k \\ \Delta \mu_k \end{pmatrix} = 0,$$

für die Lösung des KKT Systems

$$\begin{pmatrix} \nabla_v L(v, \mu) \\ h(v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \nabla_v f(v) - \nabla_v h(v) \mu \\ h(v) \end{pmatrix} = 0.$$

Daraus ergibt sich dann für $(\Delta v_k, \Delta \mu_k)$

$$\begin{pmatrix} \Delta v_k \\ \Delta \mu_k \end{pmatrix} = - \left(\frac{\partial}{\partial(v, \mu)} \begin{pmatrix} \nabla_v L(v_k, \mu_k) \\ h(v_k) \end{pmatrix} \right)^{-1} \begin{pmatrix} \nabla_v L(v_k, \mu_k) \\ h(v_k) \end{pmatrix}$$

wenn die Ableitung in diesem Punkt regulär ist. Die Inverse sollte nicht berechnet werden, da dies zu aufwändig wird.

Vorbereitung

Diskretisieren wir nun unser Optimierungsproblem. Für jeden Zeitschritt k erhalten wir ein Problem $P^k(x_k)$

$$\min_{\substack{s_k, \dots, s_N \\ q_k, \dots, q_N}} \sum_{i=k}^{N-1} f_i(s_i, q_i) \quad s.t. \quad \begin{cases} x_k - s_k = 0 \\ h_i(s_i, q_i) - s_{i+1} = 0 \quad \forall i = k, \dots, N-1 \end{cases}$$

Mit

$$h_i(s_i, q_i) = s_i + \Delta t g_i(s_i, q_i)$$

In diesem Fall steht g für die diskretisierte ODE

$$\dot{x}_i = g_i(s_i, q_i)$$

Die zu den Problemen $P^k(x_k)$ gehörenden Lagrangebedingungen lauten wie folgt:

$$L^k(y) = \sum_{i=k}^{N-1} f_i(s_i, q_i) + \lambda_k^T (x_k - s_k) + \sum_{i=k}^{N-1} \lambda_{i+1}^T (h_i(s_i, q_i) - s_{i+1})$$

In dieser Lagrangebedingung wird $y := (\lambda_k, s_k, q_k, \lambda_{k+1}, s_{k+1}, q_{k+1}, \dots, \lambda_N, s_N)$ verwendet. Aus dieser Wahl für y ergibt sich eine praktische Diagonalform der Hesse-Matrix. Mit dieser Lagrangebedingung ergibt sich die KKT-Bedingung

$$\nabla_y L^k(y) = 0$$

und das exakte Newton-Raphson-Verfahren

$$y_{i+1} = y_i + \Delta y_i$$

bei dem jedes Δy_i die Lösung des linearen Systems

$$\nabla_y L^k(y_i) + \nabla_y^2 L^k(y_i) \Delta y_i = 0$$

ist. Für den im Diehlpaper vorgestellten Algorithmus verwendet man das oben vorgestellte Newton-Raphson-Verfahren nicht exakt. Die zweite Ableitung $\nabla_y^2 L^k$ besser gesagt die Hesse-Matrix $\nabla_{q,s}^2 L^k$ wird ersetzt durch eine (symmetrische) Approximierung. Die Approximierung von $\nabla_y^2 L^k(y)$ wird im folgenden mit $J^k(y)$ bezeichnet. Ebenso wird das Newton-Type-Verfahren approximiert:

$$\nabla_y L^k(y_i) + J^k(y_i) \Delta y_i = 0$$

J^k wird auch als Karush-Kuhn-Tucker Matrix bezeichnet.

$$\nabla_y^2 L^k(y) = \begin{pmatrix} & -E & & & & & & & \\ -E & Q_k & M_k & A_k^T & & & & & \\ & M_k^T & R_k & B_k^T & & & & & \\ & A_k & B_k & & -E & & & & \\ & & & -E & Q_{k+1} & M_{k+1} & A_{k+1}^T & & \\ & & & M_{k+1}^T & R_{k+1} & B_{k+1}^T & & & \\ & & & A_{k+1} & B_{k+1} & & & & \\ & & & & & & \ddots & & \\ & & & & & & & \ddots & \\ & & & & & & & Q_{N-1} & M_{N-1} & A_{N-1}^T \\ & & & & & & & M_{N-1}^T & R_{N-1} & B_{N-1}^T \\ & & & & & & & A_{N-1} & B_{N-1} & \\ & & & & & & & & -E & Q_N \\ & & & & & & & & & -E \end{pmatrix}$$

Mit $A_i := \frac{\partial h_i}{\partial s_i}$, $B_i := \frac{\partial h_i}{\partial q_i}$, $\begin{pmatrix} Q_i & M_i \\ M_i^T & R_i \end{pmatrix} := \nabla_{s_i, q_i}^2 L^k$ und $Q_N := \nabla_{s_N}^2 L^k$.

In der Approximierung werden Q_i, R_i und M_i ersetzt durch $Q_i^H(s_i, q_i, \lambda_{k+1}), R_i^H(s_i, q_i, \lambda_{k+1})$ und $M_i^H(s_i, q_i, \lambda_{k+1})$.

Wir sehen, wenn wir $y = (\lambda_k, s_k, q_k, \tilde{y})$ betrachten, dass \tilde{y} direkt zum nächsten Problem $P_{k+1}(x_{k+1})$ gehört.

$$\nabla_y^2 L^k(y) = \left(\begin{array}{ccc|c} & -E & & \\ -E & Q_k & M_k & A_k^T \\ & M_k^T & R_k & B_k^T \\ \hline & A_k & B_k & \nabla_{\tilde{y}}^2 L^k(\tilde{y}) \end{array} \right)$$

Im Paper wird erwähnt, dass diese vorteilhafte Form von $\nabla_y^2 L^k(y)$ bzw. $J^k(y)$ eine effiziente Lösung der Gleichung $J^k(y)x = b$ durch die Riccati Recursion ermöglicht.

Approximieren

Ein wichtiger Spezialfall der Newton-Type Verfahren ist die Constrained Gauss-Newton Methode welches sich auf die LEAST SQUARES Form der Funktion

$$\sum_{i=k}^{N-1} \frac{1}{2} \|l_i(s_i, q_i)\|_2^2 + \frac{1}{2} \|e(s_N)\|_2^2$$

anwenden lässt. In diesem Fall lässt sich die Approximierung wie folgt berechnen.

$$\begin{pmatrix} Q_i^H & M_i^H \\ (M_i^H)^T & R_i^H \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} \frac{\partial l_i(s_i, q_i)}{\partial (s_i, q_i)} \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} \frac{\partial l_i(s_i, q_i)}{\partial (s_i, q_i)} \end{pmatrix}, \quad Q_N := \begin{pmatrix} \frac{\partial e(s_N)}{\partial s_N} \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} \frac{\partial e(s_N)}{\partial s_N} \end{pmatrix}$$

Algorithmus

Wir starten mit einem passend gewählten $y^0 \in R^{n_0}$ für das Problem $P_0(\cdot)$. Der Iterationsindex k wird auf Null gesetzt und wir starten mit den Schritten:

1. Vorbereitung. Basierend auf dem Wert $y^k \in R^{n_k}$ wird $\nabla_{y^k} L^k(y^k)$ und $J^k(y^k)$ berechnet. Beachte, dass $J^k(y^k)$ nicht von x_k abhängt und bei $\nabla_y L^k(y^k)$ nur die erste Komponente ($\nabla_{\lambda_k} L^k = x_k - s_k$). Diese wird nur im 2. Schritt benötigt, daher berechne $(J^k(y^k))^{-1} \nabla_{y^k} L^k(y^k)$ soweit es geht ohne den Wert x_k .

2. Feedback. Zu dem Zeitpunkt an dem x_k bekannt ist beende die Berechnung von $\Delta y^k = (J^k(y^k))^{-1} \nabla_{y^k} L^k(y^k)$ und gib dem System den Steuerungsimpuls $u_k := q_k + \Delta q_k$.

3. Anpassen. Wenn $k = N-1$ STOP, ansonsten berechne den nächsten Startwert y^{k+1} . Verwende die Projektion ($\prod^{k+1} y = \tilde{y}$) und wende sie auf den Startwert zu dem der Iterationsschritt addiert wurde an. In etwa so:

$$y^{k+1} := \prod^{k+1} (y^k + \Delta y^k)$$

Setze $k = k + 1$ und gehe zu Schritt 1