一、为什么有 IPV6?

32位IPv4地址空间已分配殆尽...

CIDR

NAT

治标不治本

IPv6

从根本上解决地址耗尽问题

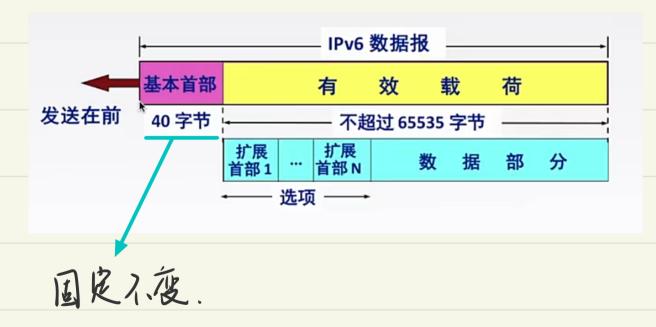
改进首部格式

快速处理/转发数据报

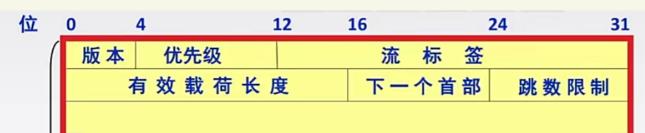
支持QoS

QoS(Quality of Service,服务质量)指一个网络能够利用各种基础技术,为指定的网络通信提供更好的服务能力,是网络的一种安全机制,是用来解决网络延迟和阻塞等问题的一种技术。

工、IPVB 数据报格式.



2.1 结构



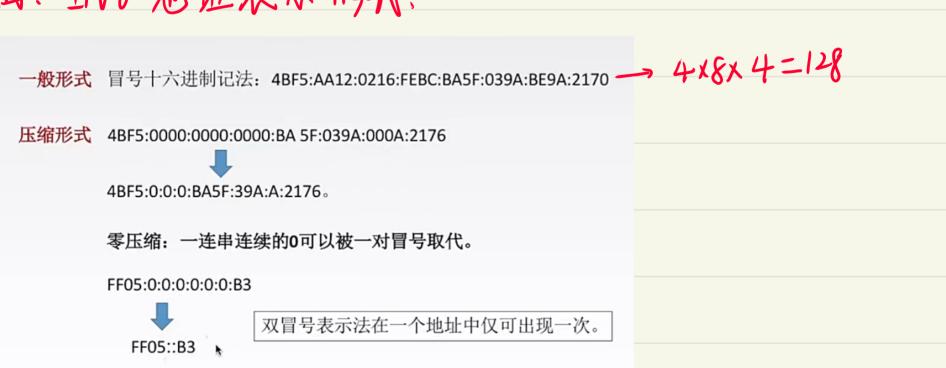
指明了协议版本,总是6。 区分数据报的类别和**优先级。** "流"是互联网络上从特定 源点到特定终点的一系列数



三、IPV6与IPV4

- 1.IPv6将地址从32位(4B)扩大到128位(16B),更大的地址空间。
- 2.IPv6将IPv4的校验和字段彻底移除,以减少每跳的处理时间。
- 3.IPv6将IPv4的可选字段移出首部,变成了<mark>扩展首部</mark>,成为灵活的首部格式,路由器通常不对扩展首部进行检查,大大提高了路由器的处理效率。
- 4.IPv6支持<mark>即插即用</mark>(即自动配置),不需要DHCP协议。
- 5.IPv6首部长度必须是8B的整数倍,IPv4首部是4B的整数倍。
- 6.IPv6只能在主机处分片, IPv4可以在路由器和主机处分片。
- 7.ICMPv6: 附加报文类型"分组过大"。
- 8. IPv6支持资源的预分配, 支持实时视像等要求, 保证一定的带宽和时延的应用。
- 9.IPv6取消了协议字段,改成下一个首部字段。
- 10.IPv6取消了总长度字段,改用有效载荷长度字段。
- 11.IPv6取消了服务类型字段。

四、1706地址表示形式。



五、IPVb 基在地址类型

单播 一对一通信 可做源地址+目的地址



多播 一对多通信 可做目的地址



任播 可做目的地址 一对多中的一个通信



六. INI向IPV4过渡的策略。

双栈协议 双协议栈技术就是指在一台设备上同时启用IPv4协议栈和IPv6协议栈。这样的话,这台设 备既能和IPv4网络通信,又能和IPv6网络通信。如果这台设备是一个路由器,那么这台路 由器的不同接口上,分别配置了IPv4地址和IPv6地址,并很可能分别连接了IPv4网络和IPv6 网络。如果这台设备是一个计算机,那么它将同时拥有IPv4地址和IPv6地址,并具备同时 处理这两个协议地址的功能。

隧道技术

通过使用互联网络的基础设施在网络之间传递数据的方式。使用隧道传递的数据(或负载) 可以是不同协议的数据帧或包。隧道协议将其它协议的数据帧或包重新封装然后通过隧道 发送。