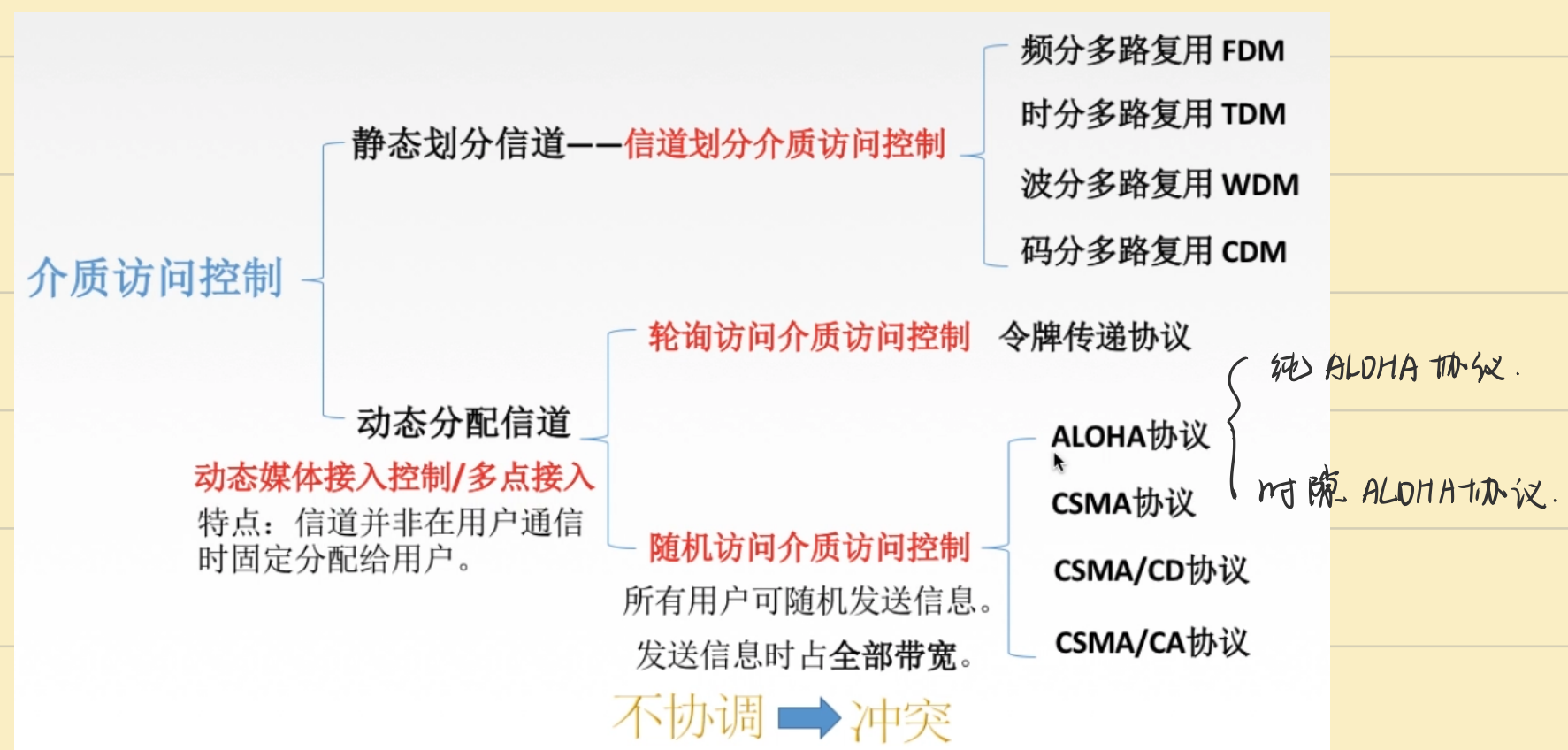


# Additive Link, On-line HAwaii system.



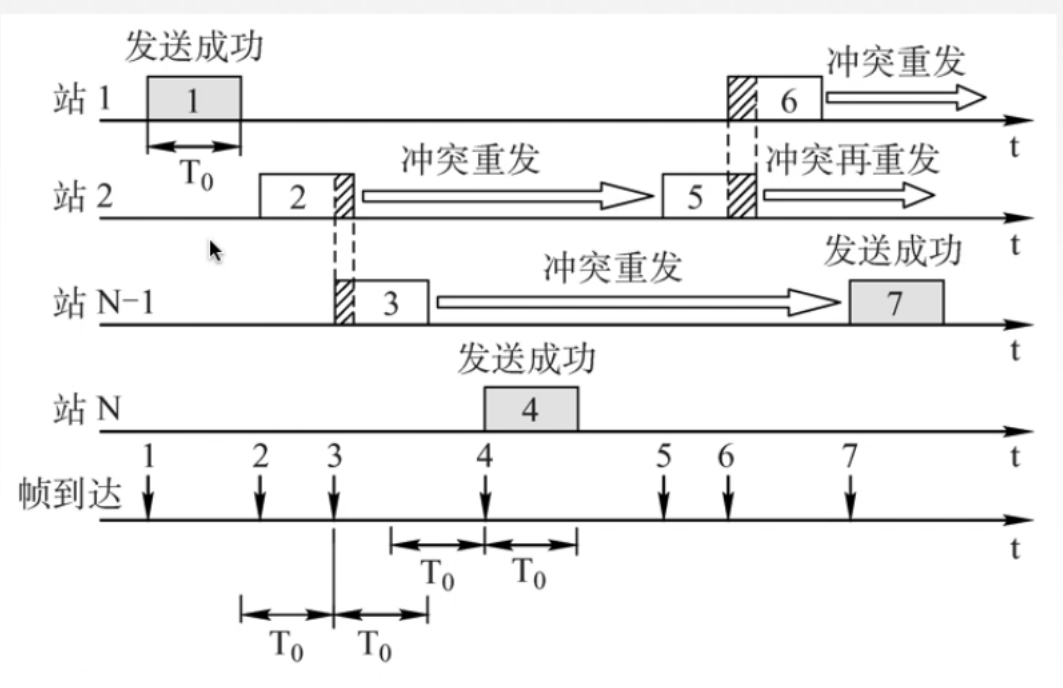
## 一. 纯 ALOHA 协议.

随机重发，不监听信道，不按时间槽发送

多个站点发送帧时，如果某时只有一个站点发送，  
则无干扰，视作成功。

如有多个站点发送有冲突(部分或全部在同一时间发送)  
则认为数据可能有误。

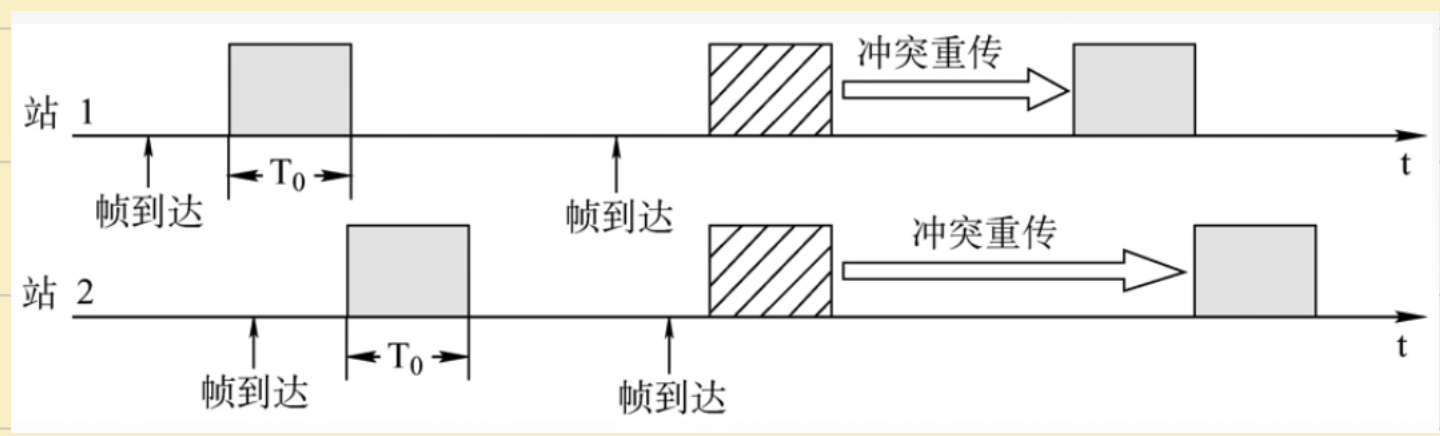
于是让各站随机等待一段时间再重传直到发送成功



纯 ALOHA 网络吞吐量很低

## 二. 时隙 ALOHA 协议.

将所有站在时间上同步起来  
 并把时间划分为一段段等长的时隙 (Slot)  
 规定 **只能在每个时隙开始时才能发送一个帧**



比纯 ALOHA 的吞吐量大一倍

