

Inversion of Control (IoC)



Inversion of Control

- Exemplos
- Por que isso é bom?
- O que tem a ver com Dependency Injection?
- Refactoring da nossa TODO List



Definições

- Não é um Design Pattern, é um princípio, uma técnica
- Hollywood principle: "do not call us, we will call you"
- Utilizado na criação de frameworks
- Muitas vezes usamos IoC sem perceber



Exemplo: Window system

```
#ruby
puts 'What is your name?'
name = gets
process_name(name)
puts 'What is your quest?'
quest = gets
process_quest(quest)
```

```
require 'tk'
root = TkRoot.new()
name_label = TkLabel.new() {text "What is Your Name?"}
name_label.pack
name = TkEntry.new(root).pack
name.bind("FocusOut") {process_name(name)}
quest_label = TkLabel.new() {text "What is Your Quest?"}
quest_label.pack
quest = TkEntry.new(root).pack
quest.bind("FocusOut") {process_quest(quest)}
Tk.mainloop()
```



Exemplo: Junit setUp() e tearDown()

```
public class IoCTest extends TestCase {  
  
    protected void setUp() throws Exception {  
        super.setUp();  
    }  
  
    public void testSetUpTearDown(){  
  
    }  
  
    protected void tearDown() throws Exception {  
        super.tearDown();  
    }  
  
}
```

```
public class IoCTest {  
  
    @Before  
    protected void setUp() throws Exception {  
    }  
  
    @Test  
    public void testSetUpTearDown(){  
  
    }  
  
    @After  
    protected void tearDown() throws Exception {  
    }  
  
}
```



Exemplo: criação de objetos

```
public class MovieLister {  
    private MovieFinder finder;  
  
    public MovieLister() {  
        finder = new ColonDelimitedMovieFinder("movies1.txt");  
    }  
  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    public Movie[] moviesDirectedBy(String arg) {  
        List allMovies = finder.findAll();  
        for (Iterator it = allMovies.iterator(); it.hasNext();) {  
            Movie movie = (Movie) it.next();  
            if (!movie.getDirector().equals(arg)) it.remove();  
        }  
        return (Movie[]) allMovies.toArray(new Movie[allMovies.size()]);  
    }  
}
```

```
public class MovieLister {  
    private MovieFinder finder;  
  
    public MovieLister(MovieFinder finder) {  
        this.finder = finder;  
    }  
}
```



Dependency Injection

- É a inversão de controle aplicada na criação das dependências de objetos



Por que usar IoC?

- Retira o controle de certas atividades que não são de responsabilidade do "pedaço" de software em questão
- Faz com que o sistema faça apenas o que ele foi projetado para fazer (coesão)
- Promove o desacoplamento
- Aumenta a testabilidade do código



TODO List

- Vamos aplicar o principio da inversão de controle na nossa aplicação exemplo
- Mas onde?
- Invertendo o controle de transação



Referências

- <http://martinfowler.com/bliki/InversionOfControl.html>
- <http://www.laputan.org/drc/drc.html>
- <http://martinfowler.com/articles/injection.html>
- <http://www.objectmentor.com/resources/articles/dip.pdf>

