[Idea Engineering]

2022-10-11

회의 주재자 : 황재명 서기: 변호민 진행 관찰자: 조성만

ID1. 문제정의 (Problem Definition)

수업 시간에 출석으로 인한 피해가 발생한다.

ID2. 아이디어 생성(Idea Generation)

- 영상 촬영을 통해 교실 내의 인원 수를 알아내는 어플리케이션을 만들어 낸다.
- 수업 처음과 끝에 출석체크를 한다.
- 얼굴인식기술을 통해 출석을 진행한다.
- 중간 출석 대신에 유체크와 비콘을 통해 출석인원을 한시간마다 체크한다.
- 교실에 들어올 때 인증을 통해 들어온것을 인증한다.
- 유체크가 비콘을 통해 자동으로 출석한다.
- 지정 자리를 만든다.
- 매 시간 자리의 변경을 파악하여 변화를 인식한다.
- 유체크 시간마다 수업 화면에 알림을 띄워준다.
- 유체크 출석시간마다 소리로 알려준다.

ID3. 아이디어 평가(Idea Evaluation)

- 1. 기존 기능 개선
- 교실에 들어올 때 인증을 통해 들어온것을 인증한다.
- 유체크가 비콘을 통해 자동으로 출석한다.
- 중간 출석 대신에 유체크와 비콘을 통해 출석인원을 한시간마다 체크한다.
- 유체크 시간마다 수업 화면에 알림을 띄워준다.
- 유체크 출석시간마다 소리로 알려준다.
- 2. 새로운 기능 추가
- 영상 촬영을 통해 교실 내의 인원 수를 알아내는 어플리케이션을 만들어 낸다.
- 얼굴인식기술을 통해 출석을 진행한다.
- 매 시간 자리의 변경을 파악하여 변화를 인식한다.
- 3. 아날로그 방식
- 수업 처음과 끝에 출석체크를 한다.
- 지정 자리를 만든다.

ID4. 아이디어 선정(Idea Judgement)

- 영상 촬영을 통해 교실 내의 인원 수를 알아내는 어플리케이션을 만들어 낸다.

선정이유 : 한 번의 영상 촬영만으로도 교실 내의 인원 수를 파악하여 인원 수의 변동이 없다면 빠르게 출석 확인이 가능하기 때문에 합의를 통해 결정하였다.

ID5. 아이디어 융합 및 개선(Idea Integration and Enhancement)

- 얼굴인식을 추가하여 어떤 학생이 강의를 듣고 있는지 확인 후 출석까지 진행한다.
- 애플리케이션에 알림을 주어 교수님이 중간에 확인할 수 있도록 한다.

결론

- 영상촬영으로 인원 파악 및 얼굴 인식하여 출석확인 어플리케이션을 제작한다.
 - 추가적으로 알림기능을 통해 출석시간을 알려준다.

ID6. 검토(Review)

절차 검토

- 모든 과정은 팀원 모두와 토의를 통해 정해졌으며 정해진 절차에 맞게 진행하였다.
- 브레인 스토밍을 할 때 아래의 규칙을 지키며 진행하였다.
 - any
 - as many
 - hitchhiking
 - no criticism

문제 검토

- 선택된 문제는 모두의 동의를 얻어 선택하였기 때문에 적절하다.