**Bitácora de Actividades**

* Miércoles 21 de octubre

Los tres integrantes del equipo hicieron una reunión en la plataforma Google Meet, donde cada quién expuso su código presentado para la Práctica 4 Clases y Objetos, puesto que esta práctica fue considerada como referente/base para empezar a desarrollar este proyecto. De los tres códigos analizados, el que más aceptación tuvo por el equipo fue el de Ricardo debido al diseño que tenía y a la gran cantidad de métodos y opciones disponibles para manipular los objetos miembros del proyecto. Se analizó a detalle el código de Ricardo y como equipo se formularon algunas preguntas para el profesor, más que nada sobre sugerencias de diseño e implementaciones de los Objetos, se citan como parte del registro:

1. ¿Es correcto si colocamos como atributo un objeto de una clase dentro de una clase diferente? Porque Java sí lo permite, pero no sabemos si es una correcta práctica de programación.
2. Si tenemos muchos métodos static, pero dentro de ellos trabajamos con objetos, ¿es algo correcto?
3. ¿Si un objeto no puede existir sin otro es una fuerte vinculación? ¿Este tipo de cosas se deben evitar?
4. ¿Una clase puede tener un arreglo de objetos de esa misma clase como como atributo static? Si es así ¿Es correcto desde el punto de vista de buenas prácticas de programación?

En la segunda parte de esta sesión, los integrantes se repartieron la investigación de la interfaz general *Collection* presente en Java, puesto que incluye 20 tópicos repartidos en clases o interfaces, a dos integrantes se le asignaron 7 tópicos y a uno 6, que deberían tener listos para el viernes 23 de octubre. Otra de las tareas asignadas para tiempo posterior, fue que cada integrante revisara a detalle el código de Ricardo y empezar a formular ideas para adaptarlo a los requerimientos del proyecto.