

IMP Konzept „Mini RPG“

Grundidee

Wir möchten ein 2D-Sidescroller RPG entwickeln. Dabei soll die Welt komplett umrundet werden können. Es soll eine Hauptquest geben zu derer Erfüllung man verschiedene RPG-typische Aufgaben erledigen soll.

Steuerung

Man lenkt einen Hauptcharakter sowohl links, als auch rechtsherum durch die Welt. Gesteuert wird mit Hilfe eines virtuellen Controllsticks in der links unteren Ecke, sowie zwei Actionknöpfen in der rechts unteren Ecke.

Features

Man soll grundlegende Interaktionen durchführen können, wie laufen, springen, mit anderen Personen sprechen und mit Gegenständen interagieren, bzw. diese einsammeln.

Mögliche Erweiterungen

- Sammelobjekte
- Häuser betreten
- Highscore
- Rundenbasiertes Kampfsystem

Erste Entwurfsskizzen

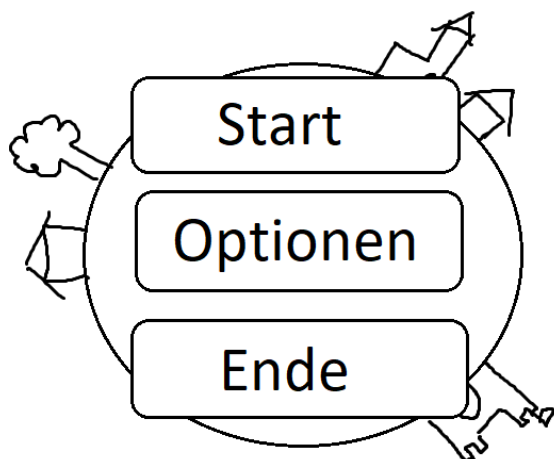


Abbildung 1: Menüskizze

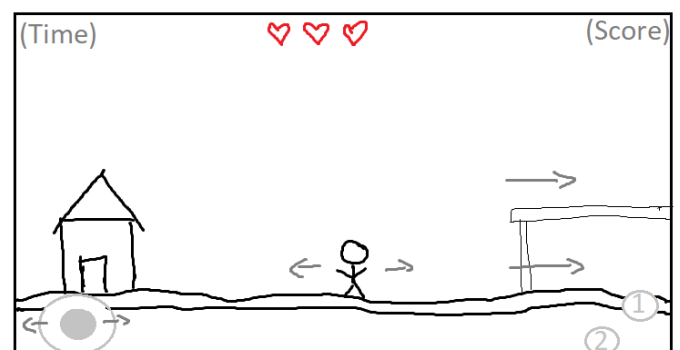


Abbildung 2: Interfaceskizze