

---

## Competenties Smart Technology

---

Competentie: Innoveren/ Ontwerpen

Doel 1: Past nieuwe technologieën op het gebied van IoT, Robotica en 3D-printen toe op een praktijkcasus (ST21).

Competentie: Innoveren/ Ontwerpen

Doel 2: Plaatst de casus in een business context (ST22).

Doel 1: Past nieuwe technologieën op het gebied van IoT, Robotica en 3D-printen toe op een praktijkcasus.

Ik heb een IoT-schakeling gemaakt. Dit was een hele uitdaging voor mij omdat ik nog weinig tot niets van techniek af wist. Ik heb ook een extra Python cursus gedaan om de basis beter te begrijpen. Juist omdat ik hier nog heel weinig vanaf wist heb ik hier veel over geleerd. Ik ben mij er bewust van dat de schakeling nog niet werkt zoals deze zou moeten maar helaas heb ik hier niet de juiste kennis voor. Door de Covid-19 situatie heb ik niet de benodigde hulp kunnen krijgen. Ik heb zoveel mogelijk tijd aan de IoT-schakeling besteed maar heb ook aan de andere vakken en het project moeten denken. Ondanks dat, ben ik heel trots op het eindresultaat. Ik heb meer mogen doen dan ik had verwacht. Ik ben naar een beurs geweest met robotica en 3D-printen. Ook heb ik hier een opdracht van Vormvrij over gemaakt. Daarnaast heb ik interessante 3D-print lessen van Herold Cremer gehad. Het leukste vond ik om het hele proces te kunnen zien en mogen uitproberen.

Doel 2: Plaatst de casus in een business context.

Als vervangende opdracht voor het 3D printen heb ik een adviesrapport geschreven over het implementeren van AM binnen ASML.