
Competenties Smart Technology

Competentie: Innoveren/ Ontwerpen

Doel 1: Past nieuwe technologieën op het gebied van IoT, Robotica en 3D-printen toe op een praktijkcasus (ST21).

Competentie: Innoveren/ Ontwerpen

Doel 2: Plaatst de casus in een business context (ST22).

Doel 1: Past nieuwe technologieën op het gebied van IoT, Robotica en 3D-printen toe op een praktijkcasus.

Ik heb een IoT-schakeling gemaakt. Dit was een hele uitdaging voor mij omdat ik nog weinig tot niets van techniek af wist. Ik heb ook een extra Python cursus gedaan om de basis beter te begrijpen. Juist omdat ik hier nog heel weinig vanaf wist heb ik hier veel over geleerd. Ik ben naar een beurs geweest met robotica en 3D-printen. Ook heb ik hier een opdracht van Vormvrij over gemaakt. Daarnaast heb ik interessante 3D-print lessen van Herold Cremer gehad.

Doel 2: Plaatst de casus in een business context.

Als vervangende opdracht voor het 3D printen heb ik een adviesrapport geschreven over het implementeren van AM binnen ASML.