

Fintech Project: High Level Design

Test Assesment Application Design

12-12-2022

Version No.	1.00
Authorized by	Betty Indrawati

High Level Design Document Page 1 of 27



Revision History

Version	Date	Author	Reviewer	Approver	Comments
0.1	12-12-2022	Betty Indrawati			Version 1.00 Test Assesment Application Design

Page 2 of 27 High Level Design Document



Table of Contents

		tory	
Introdu	uction		4
1.1	Scope	e of the document	4
1.2	Inten	ded Audience	4
1.3	Syster	m overview	4
1.4	Syster	m Scope	5
System	n Desig	yn	7
2.1	Appli	cation Design	7
	2.1.1	Process Flow	7
	2.1.2	Use Case Diagram	8
Data D	esign .		9
3.1	Data l	Model	9
3.2	Data A	Access Mechanism	10
Requir	ement	S	10
4.1	Data A	Access Mechanism	10
	4.1.1	Registration	10
	4.1.2	Request Loan	13
	4.1.3	Status Loan	15
	4.1.4	Bill Detail	16
	4.1.5	Make Complain	18
Interfa	ces		. 20
5.1	Prose	s Registrasi dan Login	20
5.2	Edit F	Profile	21
5.3	Penga	ajuan Loan	22
5.4	Check	x Status Loan	23
5.5	Cek D	Petaill tagihan dan Menambahkan Pembayaran	24
5.6	Meng	ajukan Komplain	25
Non Fu	ınctio	nal Requirements	. 26
6.1	Secur	rity Aspects	26



Introduction

1.1 Scope of the document

Dokumen ini berisi uraian desain keseluruhan alur sistem aplikasi pinjaman online yang mencakup struktur sistem, seperti database arsitektur, arsitektur aplikasi, Navigasi, dan arsitektur teknologi. Dokumen ini diharapkan dapat menjadi rujukan dalam pembuatan aplikasi pinjaman online dan mengakomodir kebutuhan PT. XYZ guna menjangkau pengguna yang lebih luas.

1.2 Intended Audience

- IT Development Team
- Architecture Team
- QA Team
- Finance Department

1.3 System overview

Sistem ini menyediakan antarmuka *mobile application* pinjaman online kepada user sehingga dapat diakses dimanapun dan kapanpun. Sistem ini juga menyediakan fasilitas untuk mengintegrasikan aplikasi pihak ketiga melalui API sehingga user dapat menggunakan aplikasi pihak ketiga untuk pendaftaran. Dalam proses Pendaftaran, user harus melengkapi formulir pendaftaran yang memiliki beberapa isian wajib dan pilihan. Sistem ini akan melakukan validasi struktural dan validasi data secara real time. Dengan menggunakan sistem ini user dapat mengajukan pinjaman, melihat status pinjaman, serta melihat Sisa hutang dan tagihan perbulan yang harus di bayarkan. Sistem ini juga dilengkapi dengan notifikasi yang akan dikirimkan melalui alamat email atau nomor telfon apabila terdapat perubahan status pengajuan pinjaman, pembayaran, dan tagihan yang akan dikirimkan secara otomatis oleh sistem dalam jangka waktu tertentu maupun disesuiakan dengan kebutuhan perusahaan.

High Level Design Document Page 4 of 27



1.4 System Scope

Mobile Application Pinjaman Online (PT. XYZ)

- 1. Aplikasi dapat diakses oleh user menggunakan gadget melalui akses internet.
- 2. Pada saat pendaftaran akun, user dapat mendaftar melalui akun google maupun secara manual
- 3. Pada saat registrasi baru profil user, field yang perlu diverifikasi adalah:
 - a) Data user mencakup:
 - 1) Field data diri yang bersifat mandatory:
 - Nama Nasabah
 - NIK
 - NPWP
 - Tempat Lahir
 - Tanggal lahir
 - Nomor Handphone
 - E-mail aktif
 - 2) Dokumen yang wajib di unggah:
 - Foto Diri
 - Foto KTP
 - Foto diri dengan memegang KTP
 - 3) Field data keluarga (minimal menuliskan 1):
 - Nama
 - Status Hubungan
 - Nomor Handphone
 - 4) Informasi Bank yang Digunakan
 - Nama Bank
 - Nomor Rekening Bank
 - Nama Rekening Bank

High Level Design Document Page 5 of 27



- 4. Pada tahap pengajuan peminjaman (Loan Request), aplikasi akan mengirim detail pemesanan melalui email setalah transaksi sukses.
- 5. Status pinjaman akan ditampilkan pada menu loan status.
- 6. Apabila pengajuan peminjaman telah disetujui, sistem akan menampilkan detail yang harus di bayar tiap bulannya mengikuti tenor yang dipilih pada menu Bill Detail
- 7. User/Nasabah dapat melakukan komplainmelalui system dengan mengisi formular complain.

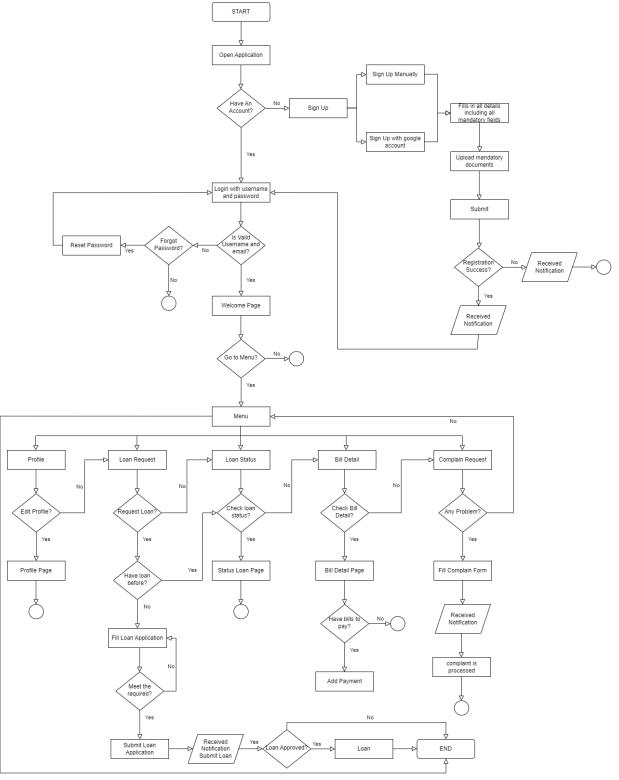
High Level Design Document Page 6 of 27



System Design

2.1 Application Design

2.1.1 Process Flow

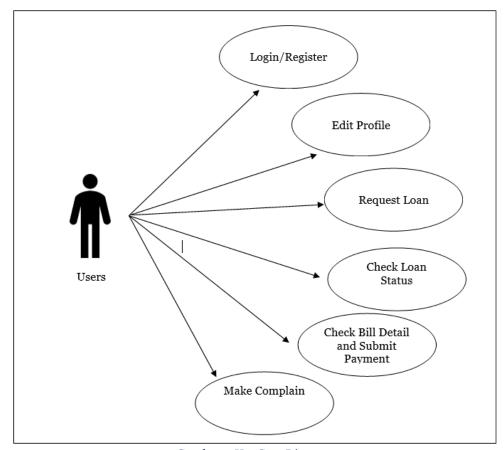


Gambar 1. Flow Chart System

High Level Design Document Page 7 of 27



2.1.2 Use Case Diagram



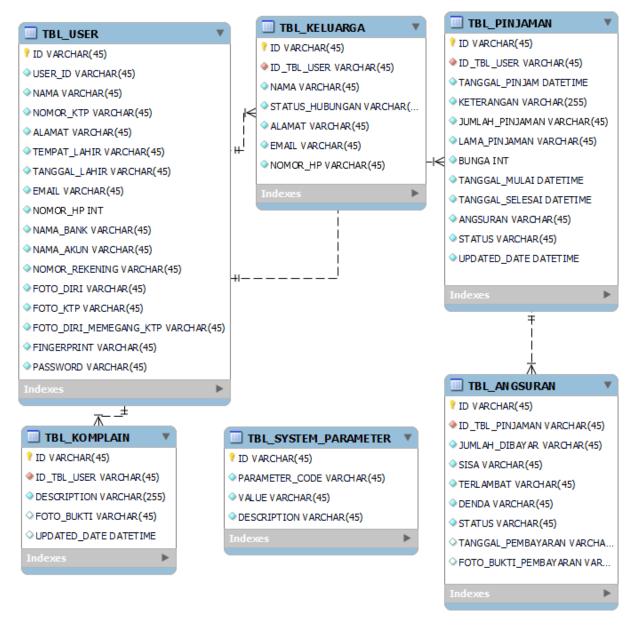
Gambar 2.Use Case Diagram

High Level Design Document Page 8 of 27



Data Design

3.1 Data Model



Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

High Level Design Document Page 9 of 27



3.2 Data Access Mechanism

Sistem ini menggunakan database sebagai buffer untuk mengumpulkan dan mentransfer data ke server luar kapan pun mereka bisa, tetapi menyediakan data untuk pengguna.

Requirements

- 4.1 Data Access Mechanism
 - 4.1.1 Registration
 - a. Impact in Countries/Entities

```
ID / PT XYZ
```

- b. Impact in Online
 - 1) Programs/Modules impacted

Interface Pinjam Online	Customer
Registration Customer	Melakukan registrasi nasabah
GetCustomer (include validation)	Meminta informasi nasabah
Edit Profile	Melakukan Edit Profile

Registration

```
Method: GET

URL:.../api/Customer
- Request Body:
{
    public string Nama { get; set; }
    public string NomorKtp { get; set; }
    public string Alamat { get; set; }
    public string TempatLahir { get; set; }
    public string TanggalLahir { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public string Street { get; set; }
    public string NomorHp { get; set; }
    public string NamaBank { get; set; }
    public string NamaAkun { get; set; }
    public string NomorRekening { get; set; }
```

High Level Design Document Page 10 of 27



```
public string FotoDiri { get; set; }
          public string FotoKtp { get; set; }
          public string FotoDiriMegangKtp { get; set; }
          public string Fingerprint { get; set; }
          public string Password { get; set; }
         public List<Keluarga> Keluarga { get; set; }
        }
     - Response Body:
     {
          public string Nama { get; set; }
          public string NomorKtp { get; set; }
          public string Alamat { get; set; }
          public string TempatLahir { get; set; }
          public string TanggalLahir { get; set; }
          public string Email { get; set; }
          public string Street { get; set; }
          public string NomorHp { get; set; }
          public string NamaBank { get; set; }
          public string NamaAkun { get; set; }
          public string NomorRekening { get; set; }
          public string FotoDiri { get; set; }
          public string FotoKtp { get; set; }
          public string FotoDiriMegangKtp { get; set; }
         public List<Keluarga> Keluarga { get; set; }
        }
Registration
     Method: PUT
      URL: ... /api/Profile
     - Request Body:
     {
          public string Nama { get; set; }
          public string NomorKtp { get; set; }
          public string Alamat { get; set; }
          public string TempatLahir { get; set; }
          public string TanggalLahir { get; set; }
          public string Email { get; set; }
          public string Street { get; set; }
```

High Level Design Document Page 11 of 27



```
public string NomorHp { get; set; }
    public string NamaBank { get; set; }
    public string NamaAkun { get; set; }
    public string NomorRekening { get; set; }
    public string FotoDiri { get; set; }
    public string FotoKtp { get; set; }
    public string FotoDiriMegangKtp { get; set; }
    public string Fingerprint { get; set; }
    public string Password { get; set; }
   public List<Keluarga> Keluarga { get; set; }
  }
- Response Body:
{
    public string Nama { get; set; }
    public string NomorKtp { get; set; }
    public string Alamat { get; set; }
    public DateTime TempatLahir { get; set; }
    public DateTime TanggalLahir { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public string Street { get; set; }
    public string NomorHp { get; set; }
    public string NamaBank { get; set; }
    public string NamaAkun { get; set; }
    public string NomorRekening { get; set; }
    public string FotoDiri { get; set; }
    public string FotoKtp { get; set; }
    public string FotoDiriMegangKtp { get; set; }
   public List<Keluarga> Keluarga { get; set; }
  }
```

2) Databases impacted

Key	Name	Data Type	Max Length (Bytes)	Allow Nulls	Default
PKC	ID	uuid	45	False	
	USER_ID	varchar	45	False	
	NAMA	varchar	45	False	
	NOMOR_KTP	varchar	45	False	
	ALAMAT	varchar	45	False	
	TEMPAT_LAHIR	varchar	45	False	

High Level Design Document Page 12 of 27



TANGGAL_LAHIR	date	45	False
EMAIL	varchar	45	False
NOMOR_HP	varchar	45	False
NAMA_BANK	varchar	45	False
NAMA_AKUN	varchar	45	False
NOMOR_REKENING	varchar	45	False
FOTO_DIRI	varchar	45	False
FOTO_KTP	varchar	45	False
FOTO_DIRI_MEMEGANG_KTP	varchar	45	False
FINGERPRINT	varchar	45	False
PASSWORD	varchar	45	False

Key	Name	Data Type	Max Length (Bytes)	Allow Nulls	Default
PK C	ID	uuid	45	False	
	ID_TBL_USER	varchar	45	False	
	NAMA	varchar	45	False	
	STATUS_HUBUNGAN	varchar	45	False	
	ALAMAT	varchar	45	False	
	EMAIL	varchar	45	False	
	NOMOR_HP	varchar	45	False	

4.1.2 Request Loan

a. Impact in Countries/Entities

ID / PT XYZ

b. Impact in Online

1) Programs/Modules impacted

Interface Pinjam Online	Customer
Apply Loan	Melakukan transaksi peminjaman

Request Loan

Method: POST

URL: .../api/RequestLoan

High Level Design Document Page 13 of 27



```
- Request Body:
{
    public string TanggalPinjam { get; set; }
    public string Keterangan { get; set; }
    public string JumlahPinjaman { get; set; }
    public string LamaPinjaman { get; set; }
    public DateTime TanggalMulai { get; set; }
    public DateTime TanggalSelesai { get; set; }
    public string Angsuran { get; set; }
  }
- Response Body:
{
public string TanggalPinjam { get; set; }
    public string Keterangan { get; set; }
    public string JumlahPinjaman { get; set; }
    public string LamaPinjaman { get; set; }
    public DateTime TanggalMulai { get; set; }
    public DateTime TanggalSelesai { get; set; }
    public string Angsuran { get; set; }
    public string Status { get; set; }
  }
```

High Level Design Document Page 14 of 27



2) Databases impacted

Key	Name	Data Type	Max Length (Bytes)	Allow Nulls	Default
PK. C	ID	uuid	45	False	
	ID_TBL_USER	varchar	45	False	
	TANGGAL_PINJAM	date	45	False	
	KETERANGAN	varchar	45	False	
	JUMLAH_PINJAMAN	varchar	45	False	
	LAMA_PINJAMAN	varchar	45	False	
	BUNGA	varchar	45	False	
	TANGGAL_MULAI	date	45	False	
	TANGGAL_SELESAI	date	45	False	
	ANGSURAN	varchar	45	False	
	STATUS	varchar	45	False	
	UPDATED_DATE	date	45	False	

4.1.3 Status Loan

a. Impact in Countries/Entities

ID / PT XYZ

b. Impact in Online

1) Programs/Modules impacted

Interface Pinjam Online	Customer
	Meminta informasi uang yang dipinjam nasabah

Registration

Method: GET

URL: .../api/GetLoan

- Request Body :-

- Response Body:

High Level Design Document Page 15 of 27



```
{
public string TanggalPinjam { get; set; }
  public string Keterangan { get; set; }
  public string JumlahPinjaman { get; set; }
  public string LamaPinjaman { get; set; }
  public string Bunga { get; set; }
  public DateTime TanggalMulai { get; set; }
  public DateTime TanggalSelesai { get; set; }
  public string Angsuran { get; set; }
  public string Status { get; set; }
}
```

2) Databases impacted

Key	Name	Data Type	Max Length (Bytes)	Allow Nulls	Default
C	ID	uuid	45	False	
	ID_TBL_USER	varchar	45	False	
	TANGGAL_PINJAM	date	45	False	
	KETERANGAN	varchar	45	False	
	JUMLAH_PINJAMAN	varchar	45	False	
	LAMA_PINJAMAN	varchar	45	False	
	BUNGA	varchar	45	False	
	TANGGAL_MULAI	date	45	False	
	TANGGAL_SELESAI	date	45	False	
	ANGSURAN	varchar	45	False	
	STATUS	varchar	45	False	
	UPDATED_DATE	date	45	False	

4.1.4 Bill Detail

a. Impact in Countries/Entities

ID / PT XYZ

- b. Impact in Online
 - 1) Programs/Modules impacted

High Level Design Document Page 16 of 27



Interface Pinjam Online	Customer
Get Bill Detail	Meminta informasi tagihan
Submit Payment	Melakukan Pembayaran

Get Bill Detail

Method: Get

```
URL: .../api/GetBill
     - Request Body :-
     - Response Body:
     {
     public string Sisa { get; set; }
         public string JumlahPinjaman { get; set;}
         public string Terlambat { get; set; }
         public string Denda { get; set; }
         public string Status { get; set; }
       }
Submit Payment
     Method : POST
     URL: ... /api/AddPayment
     - Request Body:
     {
         public string JumlahDibayar { get; set; }
         public DateTime TanggalPembayaran { get; set; }
         public string FotoBuktiPembayaran{ get; set; }
       }
     - Response Body:
     {
```

public string JumlahDibayar { get; set; }

public string Sisa { get; set; }

High Level Design Document Page 17 of 27



```
public string Terlambat { get; set; }

public string Denda { get; set; }

public string Status { get; set; }

public DateTime TanggalPembayaran { get; set; }

public string FotoBuktiPembayaran { get; set; }
}
```

2) Databases impacted

Key	Name	Data Type	Max Length (Bytes)	Allow Nulls	Default
PPC	ID	uuid	45	False	
	ID_TBL_PINJAMAN	varchar	45	False	
	JUMLAH_DIBAYAR	date	45	False	
	SISA	varchar	45	False	
	TERLAMBAT	varchar	45	False	
	DENDA	varchar	45	False	
	STATUS	varchar	45	False	
	TANGGAL_PEMBAYARAN	date	45	False	
	FOTO_BUKTI_PEMBAYARAN	varchar	45	False	
	UPDATED_DATE	date	45	False	

4.1.5 Make Complain

a. Impact in Countries/Entities

ID / PT XYZ

b. Impact in Online

1) Programs/Modules impacted

Interface Pinjam Online	Customer
Make Complain	Mengajukan Complain

Make Complain

Method : Post

 $\mathit{URL}: ... / \mathit{api/MakeComplain}$

- Request Body:

High Level Design Document Page 18 of 27



```
{
    public string Description { get; set; }
    public string FotoBukti { get; set; }
}
- Response Body:
{
    public string Description { get; set; }
    public string FotoBukti { get; set; }
}
```

2) Databases impacted

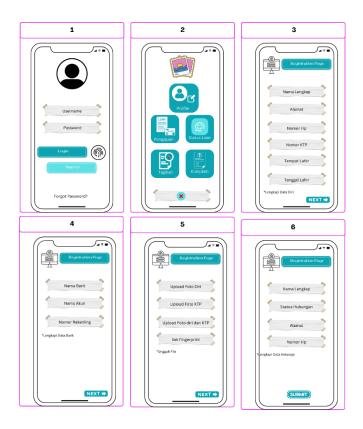
Key	Name	Data Type	Max Length (Bytes)	Allow Nulls	Default
PK	ID	uuid	45	False	
	ID_TBL_USER	varchar	45	False	
	DESCRIPTION	varchar	255	False	
	FOTO_BUKTI	varchar	45	False	
	UPDATED_DATE	date	45	False	

High Level Design Document Page 19 of 27



Interfaces

5.1 Proses Registrasi dan Login



Antarmuka ini saat user melakukan registari akun maupun login, proses yang terjadi adalah :

- Gambar 1
 Antarmuka ini adalah halaman awal aplikasi.
- Gambar 2

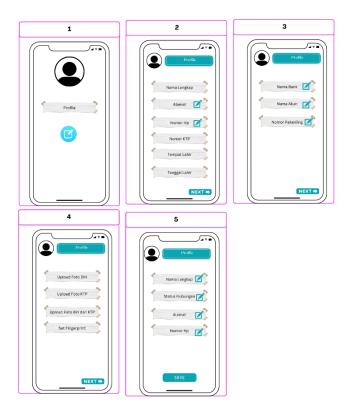
 Antarmuka ini saat user berhasil login dan menampilkan halaman menu.
- Gambar 3

 Antarmuka ini saat user mengisi data untuk proses registrasi dengan mengisi data pribadi.
- Gambar 4 Antarmuka ini saat user mengisi data untuk proses registrasi dengan mengisi data bank.
- Gambar 5
 Antarmuka ini saat user mengisi data untuk proses registrasi dengan mengunggah file mandatory.
- Gambar 6
 Antarmuka ini saat user mengisi data untuk proses registrasi dengan mengisi data keluarga dan melakukan submit untuk selanjutnya akan mendapatkan konfirmasi melalui email.

High Level Design Document Page 20 of 27



5.2 Edit Profile



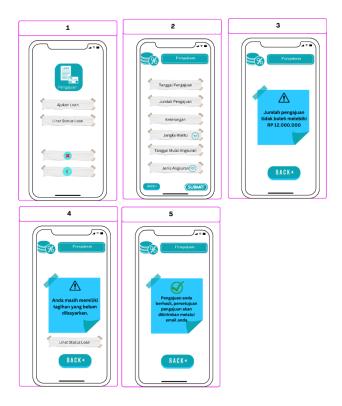
Antarmuka ini saat user melakukan edit profile, proses yang terjadi adalah :

- Gambar 1
 Antarmuka ini adalah halaman awal untuk melakukan edit profile
- Gambar 2,3,4, dan 5
 Antarmuka ini saat user ingin melakukan perubahan informasi dan menyimpan perubahan.

High Level Design Document Page 21 of 27



5.3 Pengajuan Loan



Antarmuka ini saat user melakukan pengajuan pinjaman, proses yang terjadi adalah :

- Gambar 1

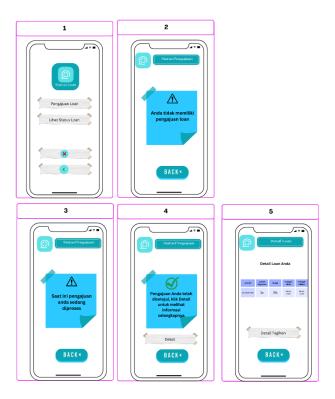
 Antarmuka ini adalah halaman saat user ingin mengajukan pinjaman.
- Gambar 2

 Antarmuka ini digunakan untuk mengisi informasi guna pengajuan pinjaman.
- Gambar 3
 Antarmuka ini ditampilakn saat user gagal melakukan submit karena melebihi batas maksimal pinjaman.
- Gambar 4
 Antarmuka ini ditampilakn saat user gagal melakukan submit karena masih memiliki pinjaman yang belum lunas.
- Gambar 5 Antarmuka ini saat user berhasil melakukan pengajuan pinjaman.

High Level Design Document Page 22 of 27



5.4 Check Status Loan



 $Antarmuka\ ini\ saat\ user\ melakukan\ pengecekan\ status\ loan,\ proses\ yang\ terjadi\ adalah:$

- Gambar 1
 Antarmuka ini adalah halaman saat user ingin melihat status loan.
- Gambar 2
 Antarmuka ini ditampilkan ketika user tidak memiliki pengajuan pinjaman.
- Gambar 3
 Antarmuka ini ditampilkan ketika pinjaman user sedang diproses.
- Gambar 4
 Antarmuka ini ditampilakn Ketika pengajuan pinjaman user telah disetujui.
- Gambar 5 Antarmuka ini saat user melihat detail pengajuan pinjaman yang disetujui.

High Level Design Document Page 23 of 27



5.5 Cek Detaill tagihan dan Menambahkan Pembayaran



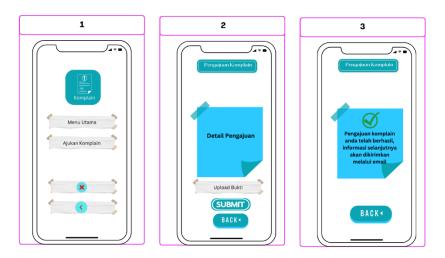
Antarmuka ini saat user melakukan pengecekan detail tagihan dan menambahkan pembayaran, proses yang terjadi adalah :

- Gambar 1
 Antarmuka ini adalah halaman saat user ingin melihat detail tagihan.
- Gambar 2 Antarmuka ini ditampilkan ketika user tidak memiliki tagihan.
- Gambar 3
 Antarmuka ini ditampilkan ketika user memiliki tagihan yang harus dibayarkan dan ingin menambahkan detail pembayaran.

High Level Design Document Page 24 of 27



5.6 Mengajukan Komplain



Antarmuka ini saat user ıngın mengajukan kompıaın, proses yang terjaaı aaaıan :

- Gambar 1
 Antarmuka ini adalah halaman saat user ingin mengajukan komplain.
- Gambar 2
 Antarmuka ini ditampilkan untuk mengisi detail complain dan mengunggah file pendukung.
- Gambar 3
 Antarmuka ini ditampilkan ketika user berhasil mengirim detail komplain.

High Level Design Document Page 25 of 27



Non Functional Requirements

6.1 Security Aspects

Access

Menggunakan Fingerprint/Password

Only selective File format supported

.docx,.jpeg etc. Format file yang didukung

Restricted file upload size

Max 5 MB

High Level Design Document Page 26 of 27



High Level Design Document Page 27 of 27