Portada

Eric Cugat Herraiz

Índex

1. Introducció

2. Món de joc

2.1. Ambientació

2.2. Personatges principals

2.3. Nivells

3. Mecàniques

4. Interacció d’usuari

5. Disseny de nivells

6. Pla de projecte

7. Màrqueting

1. Introducció

2. Món de joc

2.2. Personatges principals

**Nilak**

Es tracta d’un solitari esquimal que ha viscut tota la seva vida a l’àrtic. És un caçador expert i un pescador inigualable, i fins i tot un cop va ser capaç de vèncer a un os polar que el va atacar pensant-se que era una foca.

En Nilak viu en un petit iglú enmig d’una esplanada de neus perpètues, on el gèlid clima ha forjat el seu temperament i l’ha fet capaç d’assolir els seus objectius amb una calma i temperament difícils de creure a primer cop d’ull en situacions tan extremes. Sempre porta amb ell un arpó que empra amb una velocitat i precisió inigualables tant per caçar i pescar com per a defensar-se o tractar amb el gel.

Les seves habilitats van arribat a tal punt que fins i tot va arribar a desenvolupar poders màgics acords a l’entorn on viu: es capaç de controlar l’aigua i crear gel o corrents glaçades. Aquestes destreses l’han permès convertir-se en un encara millor caçador, i la poca gent que coneix de la seva existència el consideren com una llegenda viva de la zona.

Al viure aïllat dels demés, no és gaire xerrador, ja que simplement no està acostumat a parlar amb ningú. Tampoc coneix gaire què hi ha més enllà del glaç i la neu de les terres on viu, i alguns cops s’ha sorprès a sí mateix pensant quin tipus d’animals hi podria trobar.

