Portada

Eric Cugat Herraiz

Índex

1. Introducció

2. Món de joc

2.1. Ambientació

2.2. Personatges principals

2.3. Nivells

3. Mecàniques

4. Interacció d’usuari

5. Disseny de nivells

6. Pla de projecte

7. Màrqueting

1. Introducció

2. Món de joc

2.2. Personatges principals

**Mr. Igloo**

