Flowchart

Scene 2:

1.Start simulatie

2.Gebruiker stelt snelheid in met slider

3.Auto beweegt vooruit met ingestelde snelheid

4.Auto botst tegen dozen

5.Dozen schuiven afhankelijk van EK

6.Toont EK berekening live op het scherm

7.Einde van simulatie

Scene 3:

1.Start

2.Gebruiker stelt massa in met slider

3.Auto beweegt met vaste snelheid

4.Botsing / dozen schuiven verder bij hogere massa

5.Live Ek waarde tonen

6. Einde simulatie

Scene 5:

1.Start

2.Gebruiker ziet vraag op scherm: “Wat heeft meer effect op de Kinetische energie?”

3.Gebruiker stelt massa in met slider

4.Gebruiker stelt snelheid in met slider

5.Auto beweegt automatisch

6.Auto botst tegen dozen

7.Live Ek wordt getoond

8.Gebruiker vergelijkt de resultaten