



UNIVERSIDAD  
TECNOLÓGICA  
DE PANAMÁ



Facultad de Ingeniería de  
Sistemas Computacionales

**Kexy Rodríguez**

[kexy.rodriguez@utp.ac.pa](mailto:kexy.rodriguez@utp.ac.pa)

# Desarrollo de Software VII

2022

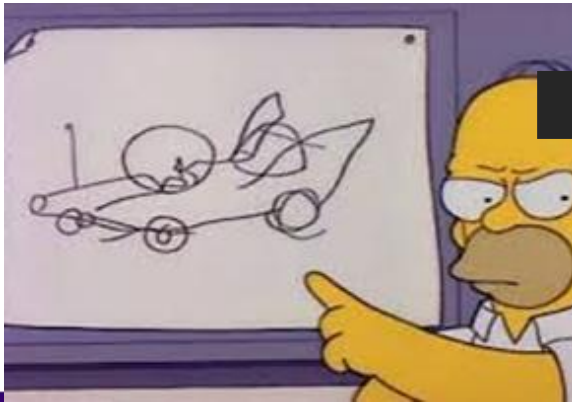
# Contenido

- Prototipo
- Wireframe, mockup y prototipo
- Beneficios
- Niveles de Prototipo
- Herramientas de Prototipado



# Concepto general de Prototipo

- Un prototipo es un **ejemplo, modelo o lanzamiento previo de tu producto** para validar el concepto, procesos o comportamientos de tus usuarios.
- Permiten la revisión de los conceptos básicos del proyecto en la etapa inicial de su desarrollo y compartir opiniones con el resto del equipo.



# Conceptos Específicos

Nombre	Nivel de Fidelidad	¿Qué es?	Posible evaluación con usuarios	Herramientas
<b>Wireframe</b>	Baja	Representación en escala de grises que define el concepto estructura y componentes básicos del diseño sin dedicar mucho tiempo al aspecto visual	Evaluación moderada centrada en explorar el concepto en un estado temprano	<ul style="list-style-type: none"> <li>Herramientas de prototipado rápido</li> <li>Papel</li> </ul>
<b>Mockup</b>	Media-Alta	Representación estática del diseño más visual	Evaluación de la apariencia y la comunicación del diseño	<ul style="list-style-type: none"> <li>Herramientas de prototipado rápido</li> <li>Herramientas de retoque y diseño gráfico</li> </ul>
<b>Prototipo</b>	Media-Alta	Representación que añade la simulación del comportamiento del diseño	Evaluación de la experiencia global	<ul style="list-style-type: none"> <li>Herramienta de prototipado rápido</li> <li>Codificación HTML/CSS</li> </ul>

# ¿Cuáles son los beneficios de los prototipos?

- Recibes retroalimentación de tus usuarios.
- Te puedes equivocar.
- Es rápido y barato.
- Permite definir mejor los requerimientos.
- Entiendes mejor el problema a nivel técnico.
- Resuelves conflictos internos y comunicación con el equipo.

(Nichol Sánchez, 2017)

# Niveles de Prototipo

## Prototipo de baja fidelidad

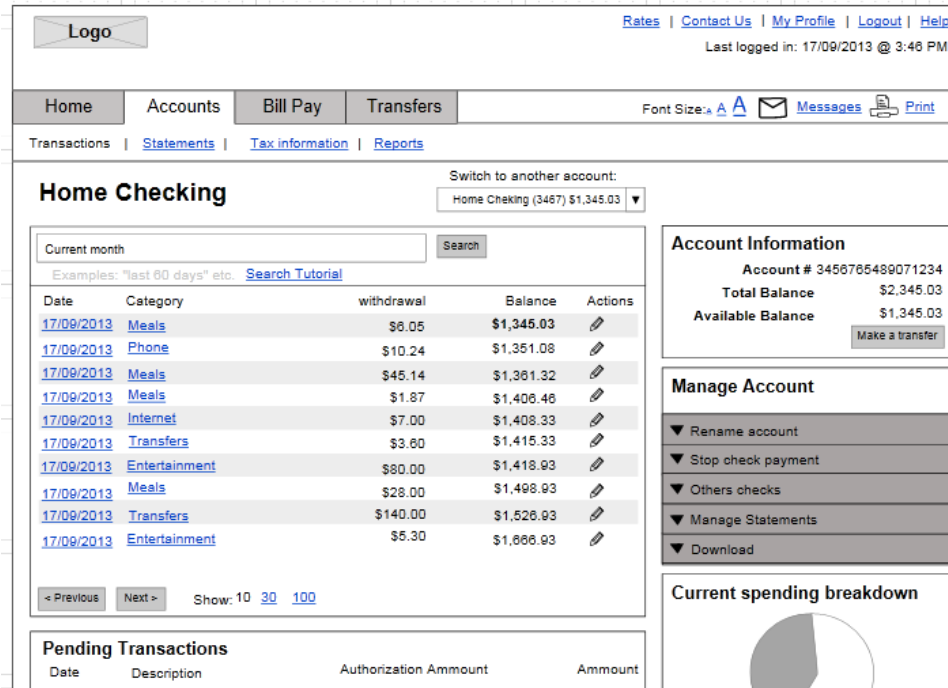
- **Son los prototipos más simples y sencillos.**
- Utilizas materiales baratos y no necesariamente los mismos que utilizarás en tu producto final.
- El objetivo es poder visualizar tu idea en algo físico y tangible.

## Prototipos de alta fidelidad

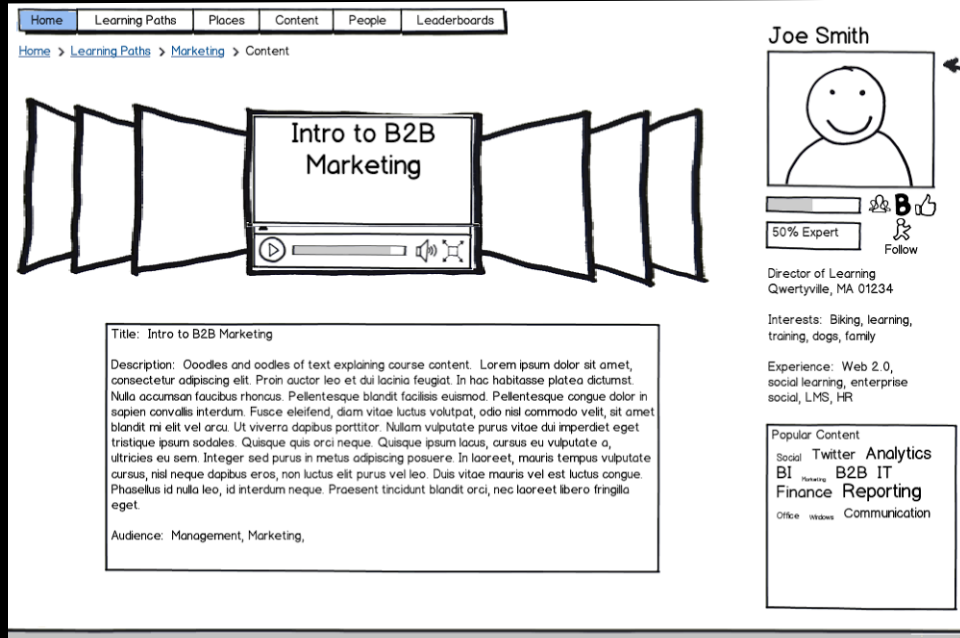
- **Son productos que se asimilan más a tu producto final.**
- Para este tipo de prototipo, buscas ya tener cierta validación antes de invertir grandes recursos en empezar a desarrollar un producto final.
- Con este tipo de prototipo buscas entender mejor la interacción de tus usuarios o clientes potenciales con tu solución
- Pero nunca un producto final.

(Nichol Sánchez, 2017)



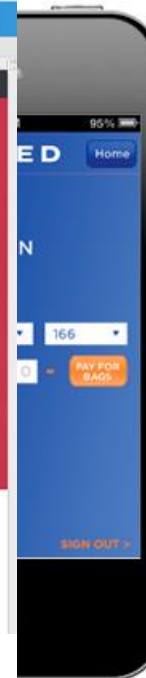
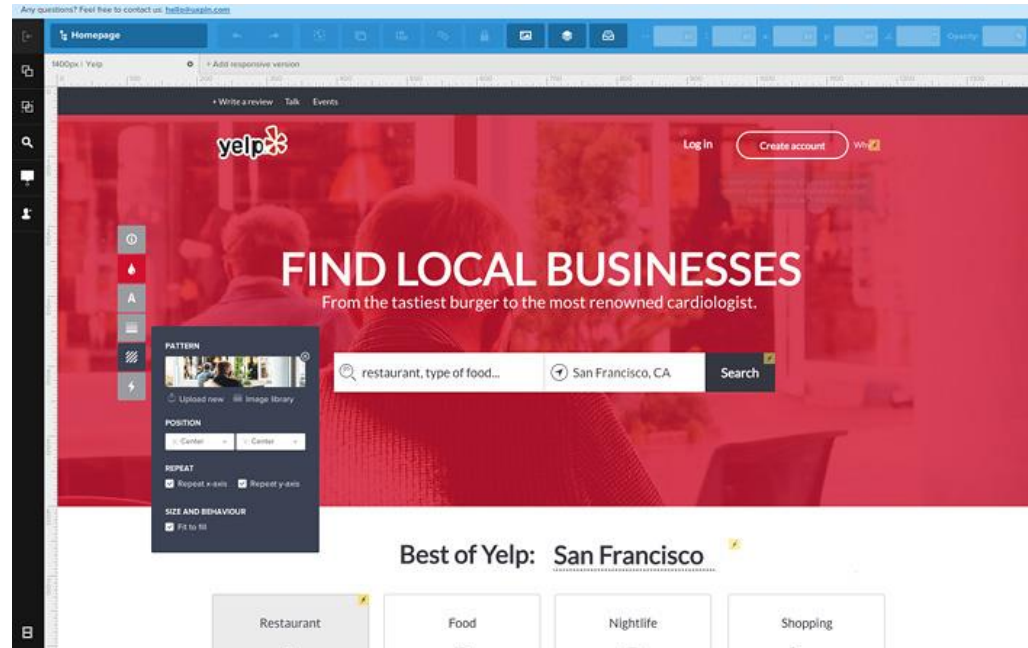


# Prototipos de Baja Fidelidad



UN  
TE  
DE

# Prototipos de Alta Fidelidad





## Algunas herramientas para prototipos



# Consejos para crear prototipos

- 1. No te enamores de las primeras ideas, tienes que crear alternativas.**
- 2. Siéntete cómodo y deja todo fluir.**
  - Explorar varias vías y tener la mente abierta a todo.
- 3. Comienza con una baja fidelidad, itera y depura, ya que los prototipos depurados son los más difíciles de desechar.**
  - Es importante que sean rápidos, baratos y aproximados.
- 4. Muestra tu trabajo cuanto antes y busca la crítica.**
  - Es fundamental buscar una primera retroalimentación. No te tomes mal las malas críticas, todas valen para mejorar.
- 5. Utiliza técnicas de creatividad.**
  - Te ayudarán a crear prototipos innovadores y a salir de lo que se hace siempre para explorar nuevos caminos.

(Nichol Sánchez, 2017)

