

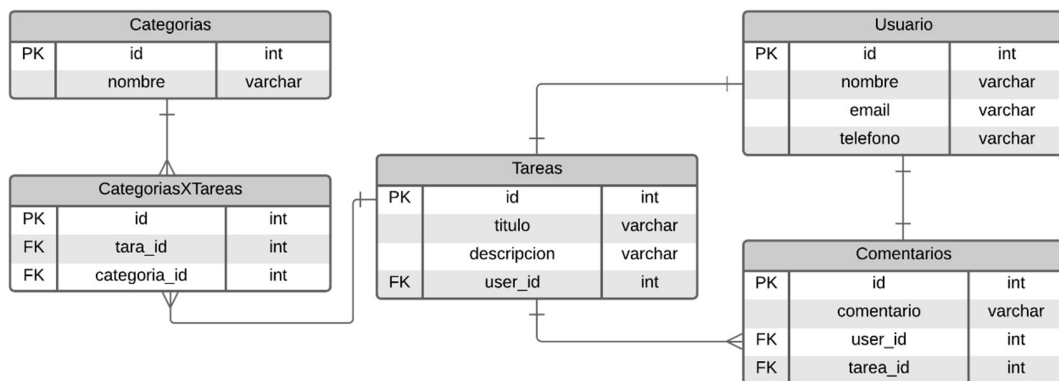
**Nombre:** BETZY CASTILLO

**Fecha:** 29/07/2024

## 1. PRUEBA PRÁCTICA

### A. BASE DE DATOS

Teniendo en cuenta la información proporcionada por el siguiente diagrama, escriba la consulta que considere necesaria para cumplir con cada punto indicado



- Obtener todas las tareas registradas. `SELECT * FROM Tareas;`
- Obtener los usuarios que no cuenten con un teléfono registrado. `SELECT * FROM Usuarios WHERE telefono IS NULL;`
- Obtener las tareas registradas por el usuario con el id 1. `SELECT * FROM Tareas WHERE user_id = 1;`
- Obtener las tareas que no cuenten con categoría. `SELECT * FROM Tareas t WHERE NOT EXISTS (SELECT 1 FROM CategoríasXTareas ct WHERE ct.tara_id = t.id);`
- Obtener las categorías que no se encuentren asociadas a tareas. `SELECT * FROM Categorías c WHERE NOT EXISTS (SELECT 1 FROM CategoríasXTareas ct WHERE ct.categoria_id = c.id);`
- Obtener los comentarios y nombre de quien realizó el comentario a la tarea con id 1.
- Obtener todas las tareas con categoría id 1 y mostrar los siguientes campos: Título (Tarea), Descripción (Tarea), nombre (Categoría), nombre (Usuario), email (Usuario).

### B. DESARROLLO

Desarrolle una pokedex haciendo uso del framework React, debe basarse en el siguiente api y su documentación <https://pokeapi.co/> tomando en cuenta las siguientes consideraciones:

- Pantalla principal donde se muestren todos los Pokémon dentro de las tarjetas con la siguiente información:
  - a) Número
  - b) Nombre
  - c) Tipo
  - d) Imagen
- Al dar clic en un pokemon de la lista se debe abrir el perfil del de Pokémon donde se pueda ver el
  - a) Id
  - b) Nombre
  - c) Tipo/s
  - d) Regiones
  - e) Habilidades
  - f) Imágenes

## 2. PRUEBA TEORICA

### B. PREGUNTAS

/

Favor responder a las siguientes preguntas:

**A) Qué son los "Hooks" en React:**

Específicamente son funciones para usar el estado en componentes, entre otras características, algunos hooks son: useState para agregar estados o useEffect para efectos en los componentes como por ejemplo la actualización del DOM.

**B) “En React, todo es un componente”. Explica**

Todo es un componente debido a que en React la arquitectura se basa en la utilización de componentes, es decir que una página está construida por múltiples componentes los cuales tienen la ventaja de poderse reutilizar y combinar entre varios componentes, esto con el fin de mejorar la mantenibilidad y escalabilidad de las aplicaciones.

**C) Indique la diferencia de los métodos map(), forEach(), filter() y find()**

Map toma los elementos del array y los transforma cada uno retornando un nuevo array con los mismos elementos mientras que forEach, solo ejecuta la función en los elementos del array y realiza efectos secundarios sin devolver un nuevo array, por su parte con filter se crea un nuevo array pero únicamente con los elementos que logran ser filtrados es decir pasan una condición. y por último find, solamente retorna el primer elemento que cumple la condición si hay más de uno que la cumple, únicamente devolverá el primero.

**D) Explique qué es JSON.stringify() en JavaScript**

En JavaScript decimos que es un método el cual se encarga de convertir un valor a una cadena de texto JSON. Esto con el fin de serializar datos para que se puedan enviar a través de la red, o bien ser almacenados.

**E) ¿Cuál es la diferencia entre "PUSH" y "PULL" de git?**

Push es el comando que sube nuestros cambios del archivo local a git, mientras si queremos descargar cambios de una rama a nuestro repositorio local usamos pull. Por lo que con el primer comando subimos nuestros cambios y con el segundo bajamos cambios que otros programadores han hecho.

**F) ¿En qué consiste la metodología SCRUM?**

Es un marco de trabajo, enfocado en la gestión de proyectos, es un marco ágil el cual tiene como característica que se adapta a los cambios. Se centra en entregas de valor de forma incremental, en el cual mediante sprint de una a cuatro semanas se completan entregables funcionales.

En este marco de trabajo existe el product owner quien da una lista priorizada de tareas para agregarlas al Product Backlog. Y es el Scrum Master quien dirige las daily's que son reuniones de 15 minutos en donde el development Team da información sobre su progreso, dificultades y lo que hará al día siguiente.

### 3. PRUEBA LÓGICA

#### C. PRUEBA LÓGICA

/

Existen varias formas secretas de ordenar las 26 letras del abecedario inglés (A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z).

A cada letra se le asigna un valor numérico. El puntaje de cada letra debe ser un número entre 1 y 26.

Debe definir la forma de asignación de ese valor.

El puntaje total de una palabra está dado por la suma del puntaje de cada una de sus letras.

Por ejemplo, el valor máximo de las siguientes palabras es:

|             |       |
|-------------|-------|
| A           | = 26  |
| N           | = 26  |
| SL          | = 51  |
| YZ          | = 51  |
| EEOOO       | = 128 |
| EOEOO       | = 128 |
| AGENDAPRO   | = 206 |
| FERROCARRIL | = 258 |

Cuál es el valor máximo de las palabras:

|              |       |
|--------------|-------|
| OJO          | = 77  |
| HOLAMUNDO    | = 206 |
| ORNITORRINCO | = 290 |
| COLOREADOS   | = 232 |
| PRUEBALOGICA | = 257 |

Nota: el valor más alto de una letra es 26. El orden de las letras proporcionado es el orden secreto del abecedario.