Toiminnot ja niiden määrittelyt

Pelin tarkoitus:

Tasohyppelypeli, jossa pyritään hyppimään kentässä mahdollisimman korkealle ilman, että tippuu

1. Hyppy

Pelin hahmo hyppää kun painetaan näppäintä X

1. Liike

Pelin hahmoa voi liikuttaa näppäimillä X ja Y

1. Pisteet

Mitä korkeammalle pystyt etenemään, sitä enemmän pisteitä keräät

1. Piste-ennätys

Pelissä näet oman piste-ennätyksesi eli parhaan suorittuksen, jonka olet pelissä tehnyt.

1. Häviäminen

Kun tiput ja lennät ulos kentästä, häviät.

1. Kentät

Pelin kentät on satunnaisesti luotuja, joten kenttä on aina vähän erilainen. Kenttä jatkuu niin kauas kuin pelaaja pysyy hengissä.

1. Tasot

Kentässä pelataan hyppien tasojen päällä. Tasoja on kolmea erilaista:

* Tavalliset tasot
* Tasot, jotka liikkuvat
* Tasot, jotka katoavat sen jälkeen, kun pelaaja on seissyt sillä hetken

1. Power Upit

Pelaaja voi löytää kentästä erikoistaitoja, jotka kestävät hetken aikaa esim. Isommat hypyt, lentäminen

1. Kolikot

Pelaaja voi kerätä kentästä kolikoita

1. Kauppa

Pelaaja voi ostaa keräämillään kolikoillla skinejä/uusia kenttiä

Vesiputousmalli

