

Programmation du jeu Paper App Dungeon

Encadré par Pierre-Cyrille Héam

`{pheam}@femto-st.fr`



Le jeu *Paper App Dungeon* est un jeu de société solo qui se joue avec un dé et un crayon : on y incarne un aventurier dans un donjon aléatoire qui doit combattre des monstres et récupérer des trésors.

L'objectif du projet de programmer, en *Python*, avec la bibliothèque *Pygame*, une version logicielle du jeu. Dans une première phase il faudra :

- Programmer l'interface du jeu,
- Programmer la mécanique du jeu,
- Programmer la génération aléatoire de niveaux,
- Créer un mode défi avec une graine fixe (toujours la même partie) et évalué par une IA.

Des extensions au jeu pourront aussi éventuellement être programmées par la suite.