

# Grundlagen der Informatik

Labor/Übung 01: IDE

Technik Gesundheit Medien

### Entwicklungsumgebung



- Werkzeuge zum Programmieren, z.B.:
  - (Text-)Editor
  - Compiler
  - Linker
  - Debugger
  - ...
- Entwicklungsumgebung ist eine Sammlung von Werkzeugen
- Integrierte (IDE) vs. nicht integrierte Entwicklungsumgebung

## Entwicklungsumgebung für C



Keine bestimmte Entwicklungsumgebung verpflichtend

- Einige Möglichkeiten:
  - Texteditor und kompilieren auf Konsole
  - CodeBlocks
  - XCode (für MacOS)
  - Eclipse CDT
  - Visual Studio
  - Visual Studio Code
  - ...

### Compiler



• Ein Compiler übersetzt Quellcode einer bestimmten Programmiersprache in ein ausführbares Programm

- Schritte:
  - Syntaxprüfung (und, falls notwendig, Fehlerprotokoll)
  - Analyse und Optimierung
  - Codeerzeugung

### Compiler für C - gcc

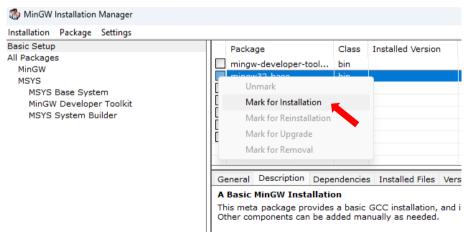


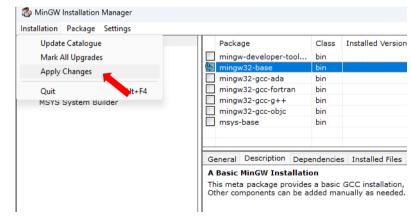
- MinGW für Windows
   https://sourceforge.net/projects/mingw/
- XCode Command Tools für Mac <a href="https://developer.apple.com/xcode/resources/">https://developer.apple.com/xcode/resources/</a>
- gcc für Linux (je nach Distribution vielleicht vorinstalliert)
   in Terminal: sudo apt install gcc

## mingw installieren (Windows)





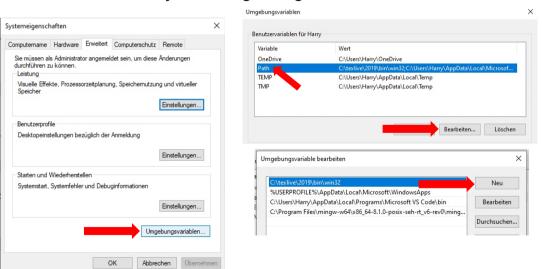


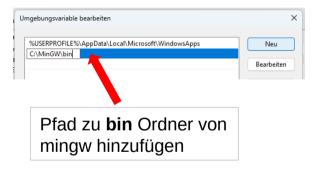


### Compiler für C - gcc



- Unter Windows PATH setzen:
  - Windows-Taste, "Systemumgebungsvariablen bearbeiten"





### Compiler für C - gcc



- Test/erwünschtes Ergebenis:
  - Windows Taste, "cmd" / Konsole
  - gcc -version

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.3880]
(c) Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

C:\Users\thsch>gcc --version
gcc (MinGW.org GCC-6.3.0-1) 6.3.0

Copyright (C) 2016 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
```

### **Erstes C Programm**



• Einfache Textdatei mit .c-Endung

Aufruf des Compilers Syntax: gcc [Name C-Datei] - [Name .exe-Datei]

```
helloworld.c × +

Datei Bearbeiten Ansicht

#include <stdio.h>

int main(int argc, char const *argv[])
{
   printf("Hello IT Students!\n");
   return 0;
}
```

```
C:\Users\thsch>cd Desktop

C:\Users\thsch\Desktop>gcc helloworld.c -o helloworld.exe

C:\Users\thsch\Desktop>helloworld.exe

Hello IT Students!
```

Aufruf und Ausgabe des Programms auf Konsole

#### **Editor – Visual Studio Code**

Zusätzliche Aufgaben auswählen
Welche zusätzlichen Aufgaben sollen ausgeführt werden?

Wählen Sie die zusätzlichen Aufgaben sollen ausgeführt werden?

Wählen Sie die zusätzlichen Aufgaben sollen ausgeführt werden?

Wählen Sie die zusätzlichen Aufgaben aus, die das Setup während der Installation von Visual Studio Code ausführen soll, und kliden Sie dinsich auf "Vietter",

Zusätzliche Symbole:

Deattop-Symbole erstellen
Andere:

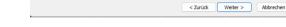
Aktion "Mit Code offfien" dem Dateikontextmenü von Windows-Explorer hinzufügen
Aktion "Mit Code offien" dem Verzeichniskontextmenü von Windows-Explorer hinzufügen

Ocel als Editor für unterstützte Dateitypen registrieren

Zu PATH hinzufügen (nach dem Neustart verfügbar)



Plattformunabhängig

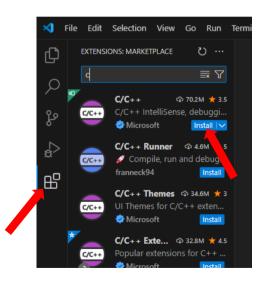


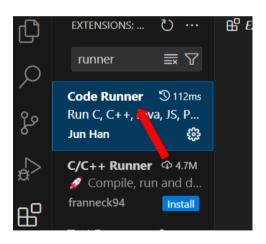
- Keine vollständige IDE → "leichtgewichtig"
- Code-Editor mit vielen Zusatzfunktionen, aber kein Compiler!
- https://code.visualstudio.com/

#### **Editor – Visual Studio Code**



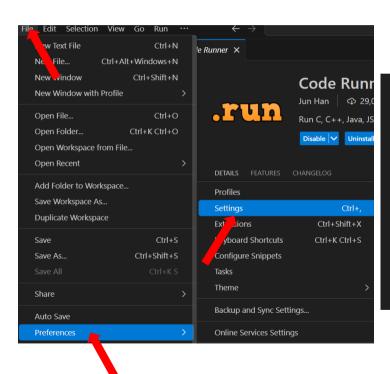
• Installieren der C/C++-Extension und Code Runner für VS Code

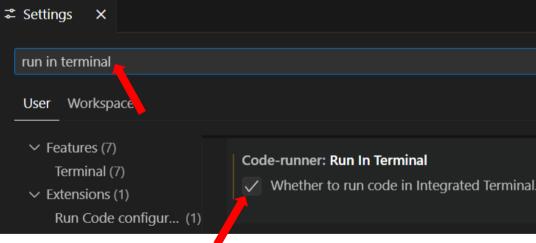




### **Editor – Konfiguration Code Runner**

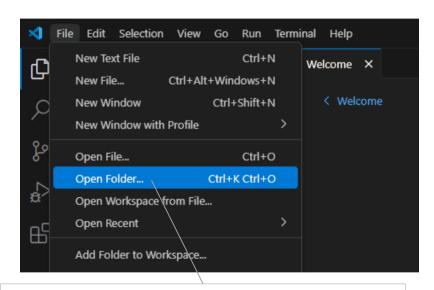




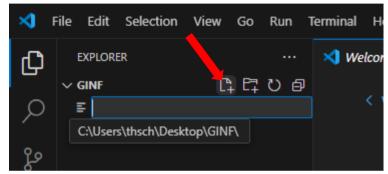


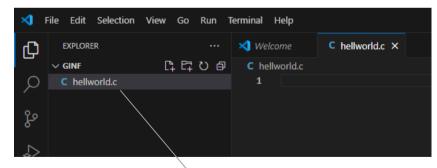
### **Editor – Dateiorganisation und neues File**





Es wird immer in einem Ordner gearbeitet Auf diesen Ordner bezieht sicht die aktuelle Konfiguration – wichtig, wenn man unterschiedliche Sprachen verwenden möchte



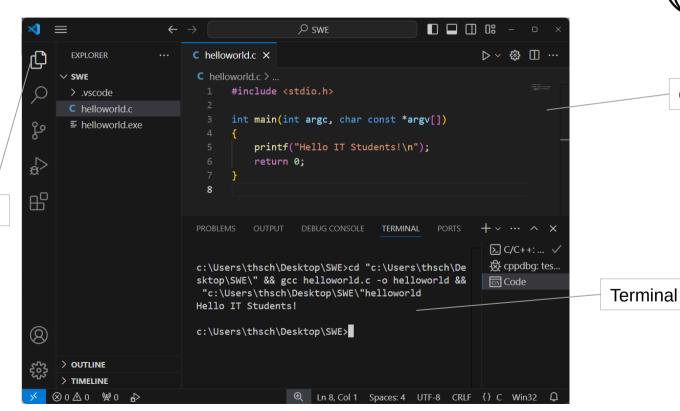


Achtung: C-Files müssen die Endung .c haben!

### **Editor – Visual Studio Code**



Code-Editor



23.09.2024

Dateiübersicht

FH Salzburg · IT · Schmuck, Prill, Berer

## Editor – Kompilieren und Ausführen mit Code Runner



```
C helloworld.c X
C helloworld.c > 分 main(int, cl
                                Debug C/C++ File
       #include <stdio.h>
                                Run Code
                                                Ctrl+Alt+N
                               Run C/C++ File
       int main(int argc,
  5
            printf("Hello World!\n");
            return 0;
```

### Debugger



 Debugging ist das Suchen und Beheben eines Fehlers in Soft- und Hardware

- Verschiedene Möglichkeiten, z.B.
  - Ausgeben von "kritischen" Werten auf der Konsole im Programm

Debugger

Je nach Entwicklungsumgebung etwas Initialaufwand, dann aber viel "mächtiger" Einfach, aber eine Vielzahl von Nachteilen und Risiken

## **Debugging in Visual Studio Code – gdb**



Breakpoint durch Klick an den Zeilenanfang setzen

```
∠ SWE

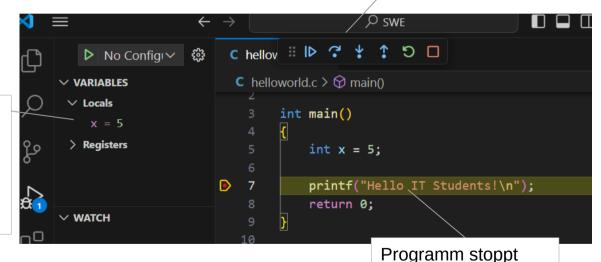
C helloworld.c X
C helloworld.c > 🕅 main(int, cl
                                 Debug C/C++ File
                                 Run Code
                                                 Ctrl+Alt+N
       int main(int argc,
                                 Run C/C++ File
            printf("Hello in Students:\n );
            return 0;
                                                  Mit der Option
                                                  Debug starten
```

## **Debugging in Visual Studio Code – gdb**

Buttons zum Steuern des Debuggers, z.B. zeilenweises Ausführen



Übersicht über alle aktuellen Variablen und ihre Werte; Werte können direkt hier geändert werden



vor Ausführung der Zeile mit Breakpoint