

Animations CSS3

instructions pour l'atelier

http://

animateyourhtml5.appspot.com

Objectif 1 : avec un click, déplacer le carré

```
#tile.begin { left: 20px; top: 20px; }  
#tile.end { left: 220px; top: 220px; }
```

Objectif 2: ajouter une transition

-webkit-transition: 1000ms ease-in;

-webkit-transition-property: all;

-webkit-transition-duration: 1000ms;

-webkit-transition-timing-function: ease-in;

essayer: ease-in, ease-out, ease-in-out, linear, default

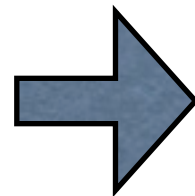
Objectif 3: utiliser une vitesse *cubic-bezier*

`-webkit-transition-timing-function: cubic-bezier(0, 0.5, 1, 0.5);`

Objectif 4: animer d'autres paramètres CSS

exemples:

opacity: 1;
background-color: red;
border: none;



opacity: 0;
background-color: blue;
border: 10px solid black;

Objectif 5: utiliser des transformations CSS

examples:

- webkit-transform: rotate(360Deg);
- webkit-transform-origin: 0 0;
- webkit-transform: scale (0.5);
- webkit-transform: rotateX(360Deg);
- webkit-transform: skew (10Deg, 0Deg);

Objectif 6: utiliser une animation en plusieurs étapes

-webkit-animation: **letsrock** 1000ms

@-webkit-keyframes **letsrock**

```
{  
  from {left: 10px; top: 10px;}  
  50%  {left: 210px; top: 10px;}  
  to    {left: 210px; top: 10px; -webkit-transform: rotate (90Deg);}  
}
```


Objectif 7: go crazy!

Objectif 1 : faire tourner l'objet "cube".

-webkit-animation: **turner** 15s linear infinite

```
@-webkit-keyframes turner
{
  to { -webkit-transform: rotateZ(1080Deg) rotateY(360Deg); }
}
```

- webkit-animation-direction: normal / alternate;
- webkit-animation-duration: 1000ms;
- webkit-animation-timing-function: ease-in / linear / ...
- webkit-animation-delay: 2s;
- webkit-animation-iteration-count: 1 / 2 / ... / infinite;

Objectif 2: ajouter de la perspective.

- webkit-perspective: 500px;
- webkit-transform-style: preserve-3d;

Objectif 3: positionner une face, puis en ajouter d'autres.

```
#tile_A  
{  
  -webkit-transform: translateZ(150px);  
}
```

```
#tile_B  
{  
  -webkit-transform: translateX(150px) rotateY(90Deg);  
}
```

Objectif 4: faire en sorte que le cube s'ouvre quand la souris passe dessus.

```
#tile_A {-webkit-transform: translateZ(150px);}
```

```
:hover > #tile_A {-webkit-transform: translateZ(250px);}
```

```
-webkit-transition: 500ms ease-out;
```

Objectif 5: go crazy!

html5rocks.com