

4. 关系数据库设计理论：函数依赖

函数依赖 $X \rightarrow Y$ ：如果两个元组在关系 X 中的属性相同，那么它们在关系 Y 中的属性必须相同（给定 X ，“函数”值 Y 唯一确定）。

- 称为 X 函数决定 Y 或 Y 函数依赖于 X ；
- 函数依赖是一个唯一值限制 (unique-value constraints)；
- 函数依赖等约束是对关系模式的限制（一般是根据语义确定的，而不是根据实例中的值确定的）；
- 如果 $Y \subseteq X$ ，那么 Y 依赖于 X 称为**平凡**的函数依赖；
- 表示： $A_1, A_2, \dots, A_n \rightarrow B_1, B_2, \dots, B_m$ ；
 - 另一种常用的表示方法： $X \rightarrow A_1, A_2, \dots, A_n$ 等价于 $X \rightarrow A_1, X \rightarrow A_2, \dots, X \rightarrow A_n$ 。

关系的键值： K 是关系 R 的键值当：**1** $K \rightarrow$ all attributes of R ；**2** K 是极小的，即没有 K 的真子集满足条件 **1**。

- 例如，在表 `SC` 中， `(sno, cno)` 是键值，而 `sno` 或 `cno` 均不是。

超级键值 (superkey) 包含键值 (key) 的集合为超级键值 (superkey)。

候选键值 (candidate key)：关系 R 可能有多个键值，他们都被称为候选键值。

首选键值 (primary key)：可以从候选键值中选定一些称为首选键值，在首选键值下方划线表示。

蕴含于：函数依赖集合 S 蕴含于函数依赖集合 T ；如果关系实例满足函数依赖集合 T ，那么一定满足函数依赖集合 S 。

- 函数依赖集合 T “大”，所以关系实例的范围“小”。

等价：如果函数依赖集合 S 蕴含函数依赖集合 T ，且函数依赖集合 T 蕴含函数依赖集合 S ，则函数依赖 S 与函数依赖 T 等价。

- 分离规则：若 $x \rightarrow A_1, A_2, \dots, A_n$ ，则 $x \rightarrow A_1, x \rightarrow A_2, \dots, x \rightarrow A_n$ ；
- 组合规则：若 $x \rightarrow A_1, x \rightarrow A_2, \dots, x \rightarrow A_n$ ，则 $x \rightarrow A_1, A_2, \dots, A_n$ ；
- 平凡依赖关系：如果 $X \rightarrow Y$ ，则 $X \rightarrow (Y - X)$ （去掉平凡关系）；
 - 平凡： $\forall i, A_i \in X$ ；
 - 非平凡： $\text{some } A_i \in X$ ；
 - 完全非平凡： $\forall i, A_i \notin X$ 。
- 传递规则：若 $X \rightarrow Y, Y \rightarrow Z$ ，则 $X \rightarrow Z$ 。

闭包 (closure)：给定关系 R 和属性集合 X 以及函数依赖集合 S ，那么 X 在 S 下的闭包是属性集合 Y ，其中 $\{X \rightarrow Y\}$ 蕴含于 S ，记作 X^+ 。

- 平凡地， $X \subseteq X^+$ 。

一些问题

- 如何判定 $\{X \rightarrow A\}$ 是否蕴含于 S ？

- **算法**：计算出 X 在 S 下的闭包 X^+ ，并判断 A 是否完全包含在 X^+ 中。若是，则 $\{X \rightarrow A\}$ 蕴含于 S ；若否，则 $\{X \rightarrow A\}$ 不蕴含于 S 。
- $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ 是否是键值？
 - $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ 是超级键值当且仅当 $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}^+$ 包含了 R 的全部属性；
 - **算法**：先判断是否是超级键值；接着，若对于所有 i ，令 $S = \{A_1, \dots, A_n\} - \{A_i\}$ ， S^+ 不包含 R 的全部属性；则 $\{A_1, A_2, \dots, A_n\}$ 为键值。
- 函数依赖的闭集 (closing set)? (给定函数依赖集合，找到其可以推导出的所有函数依赖)
 - **算法1**：找到属性集合所有子集的闭包；
 - **算法2**：利用阿姆斯特朗公理：对于任意属性集合 X, Y, Z ，
 - 自反性：如果 $Y \subseteq X$ ，那么 $X \rightarrow Y$ 在闭集中；
 - 增补性：如果 $X \rightarrow Y$ ，那么 $XZ \rightarrow YZ$ 在闭集中；
 - 传递性：如果 $X \rightarrow Y$ 且 $Y \rightarrow Z$ ，则 $X \rightarrow Z$ 在闭集中。
 - 精简的结果： $X \rightarrow Y$ ，则可以省略 $Z \rightarrow Y$ ，其中 $Z \subseteq X$ 。
 - 函数依赖集合与自己的闭集等价。
- 找到函数依赖集合的**最小基 (minimal basis)**:
 - 给定一个关系 R 上的函数依赖集合 S ，找到一个函数依赖集合 T 与 S 等价，使得 $T^+ = S^+$ ，则称 T 是 S 的基。
 - **最小基**：一个满足下面三个条件的基，
 - 所有函数依赖的右部分是单属性；
 - 其的任何非空真子集均不是基；
 - 没有函数依赖的左部分是多余的（例如 $AB \rightarrow C$ 与 $A \rightarrow C$ 应该去掉前者）。
 - **算法**
 - 分离所有依赖的右部分。
 - 不断尝试能否去掉一个函数依赖；
 - 不断尝试能否去掉函数依赖的左部分的属性。
- 找到函数依赖集合的**投影 (projection)**
 - 给定 R 上的函数依赖 F ，找到函数依赖在 $R_1 = \pi_L(R)$ 上的投影（最小基） F_1 ，其中
 - F_1 蕴含于 F ；
 - F_1 仅仅包含 R_1 中的属性。
 - **算法**:
 - 对于所有 R_1 中属性集合的子集 X ，计算 X^+ 在 F 下的闭包。可以省略 $X = \emptyset, X = \{\text{all attributes}\}$ ；如果 $X^+ = \{\text{all attributes}\}$ ，则跳过 X 的所有超集。
 - 将所有满足 $A \in (X^+ - X) \cap R_1$ 的 $X \rightarrow A$ 加入 F_1 。
 - 于是我们得到了一个基 F_1 ，利用上面的算法计算出最小基即可。

5. 关系数据库设计理论：范式

假设有数据库 `StuCourse(sno, name, age, dept, cno, title, credit)`

冗余 (redundancy)：一个信息重复出现多次，如上述数据库中，`name, age, dept` 与 `title, credit` 等等出现多次。

异常 (anomalies): 更新异常 (修改某个学生的年龄可能要修改许多数据项)、删除异常 (如果只有一名学生选了某个课程, 当这门学生退课后将会丢失课程信息)、插入异常 (如果一个学生暂时还未选择任何课程, 那么当前数据库中就不会有这个学生的信息)。

解决方案: 将关系分解成更多的小关系, 将不同的事物放入不同的表中 (如将上述数据库分成 `Student`, `Course`, `SC` 三个数据库)。

分解 (decomposing relations)

- 将一个关系分解成许多更小的关系来消除冗余。
- 将 $R(A_1, A_2, \dots, A_n)$ 分解成 $S(B_1, B_2, \dots, B_m)$ 与 $T(C_1, C_2, \dots, C_k)$, 满足
 - $\{A_1, A_2, \dots, A_n\} = \{B_1, B_2, \dots, B_m\} \cup \{C_1, C_2, \dots, C_k\}$;
 - $S = \pi_{B_1, B_2, \dots, B_m}(R)$;
 - $T = \pi_{C_1, C_2, \dots, C_k}(R)$ 。

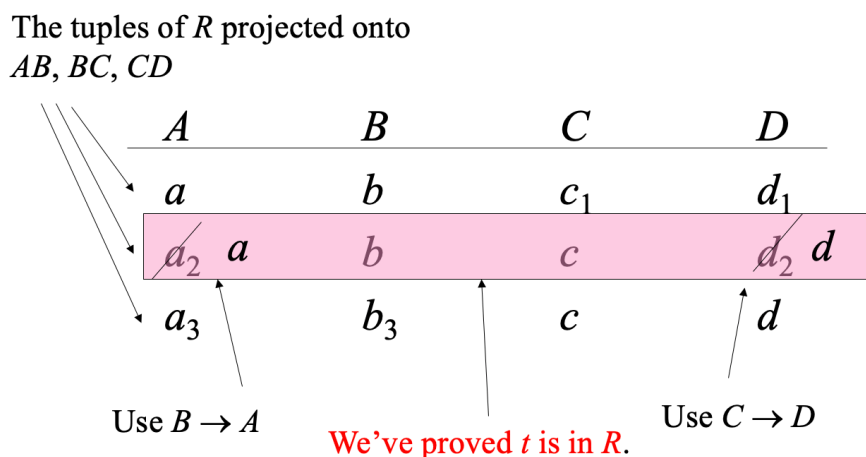
Boyce-Codd 范式 (BCNF): R 是一个 BCNF 当且仅当对于任意非平凡的函数依赖 $X \rightarrow Y$, X 都是 R 的超级键值 (superkey)。

- 例如, 在本章最初的数据库中, 存在 $sno \rightarrow name, age, dept$, 而 sno 不是超级键值, 故该数据库不是 BCNF。
- 任何关系 R 都可以分解成若干关系 R_1, R_2, \dots, R_n 满足
 - 每个 R_i 都是 BCNF;
 - R 可以通过 R_1, R_2, \dots, R_n 重新构成。
- **分解策略:**
 - 找到一个违反 BCNF 的函数依赖 $X \rightarrow Y$;
 - 计算出 X^+ ;
 - 将 R 分解成 R_1 与 R_2 , 其中 $R_1 : X^+$, $R_2 : (R - X^+) \cup X$;
 - 重复这个过程直到任何 R_i 都是 BCNF, 其中可能需要用到函数依赖的投影;
 - 可以证明, 这个算法一定能够成功。
 - **【注意】** 给定 R 与函数依赖集合 F , 我们只需要考虑 F 中的函数依赖, 而不需要考虑 F 能推出的函数依赖。

无损分解: 将原始表分解成若干表, 将分解后的结果进行自然连接能够恰好得到原始表 (元组不增多、也不遗漏), 则这个分解称为无损分解, 这个连接称为无损连接 (lossless join)。

- 将 R 分解成 Boyce-Codd 范式的方法是无损分解。
 - 因为我们是按照函数依赖 $B^+ \rightarrow C$ 分解的, 对于任意 (A, B^+, C) , 其中 A 为其他无关属性。那么 (A, B) 中 B 的值唯一决定 (B^+, C) 中的 B^+ 的值 (闭包的性质); 因此, 两个集合进行自然连接不会出现多余的元素。
- **追逐测试 (chase test):** 我们将原始表分解而成的若干表进行自然连接, 任取结果的一个元组 t , 我们要判断 t 是否在原来的 R 中。一般地, 设 $t = (a, b, c, \dots)$ 。我们按照如下步骤进行测试:
 - 维护一个列表 A, B, C, \dots ;
 - 对于一个分解表, 将其含有的属性用不带下标的小写字母表示, 其余属性用带下标的 (下标和之前不重复的) 小写字母表示, 加入列表中。例如一个分解表含有 AB , 则将 (a, b, c_1, \dots) 加入列表中。
 - 对于每一个函数依赖, 如 $B \rightarrow C$, 将所有列表中 B 属性相同的行的 C 属性设为相同值 (若存在无下标的元素, 则优先设为无下标元素)。如由于函数依赖的唯一性, $(a_1, b, c, \dots), (a, b, c_1, \dots)$ 被修改成 $(a_1, b, c, \dots), (a, b, c, \dots)$ 。

- 最后，如果存在一行 (a, b, c, \dots) 全部为无下标的小写字母，那么所有元组都能够原表中找到，分解是无损分解。
- 一个追逐测试的例子：



依赖保持：在对数据库进行更改时，我们需要高效验证依赖关系是否保持，如果依赖关系的左右部分被分为两个子关系中，那么验证依赖保持将低效（需要进行自然连接后再判断）。

主元素 (prime) A 被称为主元素当且仅当其是一些键值的成员。

第三范式 (3NF)：一个关系 R 是第三范式当且仅当对于任意不平凡的函数依赖 $X \rightarrow Y$ ，有以下两条件至少之一成立：

- X 是超级键值 (superkey)；
- 对于所有 $A \in Y - X$ 都被某些键值包含，即 A 是主元素。
- 【注】 X 是超级键值意味着保持 $X \rightarrow Y$ 依赖要求我们不能分割（否则依赖保持将低效）；
 $\forall A \in Y - X$ ， A 都被某些键值包含意味着保持 $X \rightarrow Y$ 要求我们不能分割 Y （否则依赖保持将低效）；但是如果 $\exists A \subseteq Y - X$ ， A 不被某些键值包含，我们可以分离出 $X \rightarrow A$ 同时满足依赖保持的条件。
- 分解策略
 - 找到给定函数依赖的最小基 (minimal basis)；
 - 为最小基中的每一个函数依赖创建一个表，如有 $X \rightarrow A$ ，则创建 $T(X, A)$ ；
 - 如果这些表中不包含 R 的键值（即不存在超级键值），则构造一个仅包含 R 键值的关系；
 - 将这些表中平凡的表删除（被包含于另一个表）。

3NF v.s. BCNF

- BCNF 满足无损分解，但不一定满足依赖保持。
- 3NF 满足无损分解与依赖保持。

多值依赖 (multivalued dependency, MVD)：如果任意两个 R 中的元组在 X 上有着相同的值，那么交换他们的 Y 值得到的两个新的元素都在 R 中，则 R 上存在一个多值依赖 $X \twoheadrightarrow Y$ 。

- 若 $R(X, Y, Z)$ 且 $X \twoheadrightarrow Y$ ，则 Y 与 Z 独立。
- 平凡的多值依赖：
 - 若 $Y \subseteq X$ ，则 $X \twoheadrightarrow Y$ ；
 - 如果 $R = X \cup Y$ ，则 $X \twoheadrightarrow Y$ 。
- 非平凡的多值依赖： $X \twoheadrightarrow Y$ 时， Y 中的属性不出现在 X 中且 $X \cup Y$ 不是 R 中的全部元素。

- 函数依赖是多值依赖的特例，即若 $X \rightarrow Y$ ，则 $X \twoheadrightarrow Y$ 。
- 传递性：若 $X \twoheadrightarrow Y$ 且 $Y \twoheadrightarrow Z$ ，那么 $X \twoheadrightarrow Z$ 。
- 补集性质：若 $X \twoheadrightarrow Y$ ，那么 $X \twoheadrightarrow Z$ ，其中 Z 是所有不在 X 与 Y 中的参数。
- 不具有分离性！即 $X \twoheadrightarrow YZ$ 不能推出 $X \twoheadrightarrow Y$ 且 $X \twoheadrightarrow Z$ 。

第四范式 (4NF)：目标是消除由于 MVD 产生的冗余。一个关系 R 是第四范式当且仅当对于任意不平凡的 MVD $X \twoheadrightarrow Y$ ， X 都是超级键值，这时候所有不平凡的 MVD 都是函数依赖。

- 若 R 为 4NF，则其一定为 BCNF。（根据 4NF 定义，所有的 MVD 都是函数依赖；同时违反 BCNF 的必定违反 4NF）
- 分解策略
 - 找到一个违反 4NF 的多值依赖 $X \twoheadrightarrow Y$ ；若找不到，则 R 已为 4NF；
 - 将 R 分成 $R_1(X, Y)$ 与 $R_2(X, Z)$ ，其中 $Z = R - (X \cup Y)$ ；
 - 继续分解 R_1, R_2 。

范式的关系： $4NF \Rightarrow BCNF \Rightarrow 3NF \Rightarrow 2NF \Rightarrow 1NF$ 。

多值依赖与函数依赖

- 函数依赖得到 Y 中的值相等；
- 多值依赖得到 R 中必然含有某些其他元组（形成新的元组）。

通过追逐测试推导函数依赖 $X \rightarrow Y$ （给定 FD 与 MVD）

- 一开始，用一个有两行的表来代表任意两个元组，其中两行中 X 中属性相同；
- 通过 FD、MVD 进行推导（FD 时使得元素相同往无下标的情况靠近，MVD 时增加行数）；
- 最后两行的 Y 若相等，则有 $X \rightarrow Y$ 。

通过追逐测试推导多值依赖 $X \twoheadrightarrow Y$ （给定 FD 与 MVD）

- 一开始，用一个有两行的表来代表任意两个元组，其中两行中 X 中属性相同不带下标；第一行 Y 中元素不带下标，第二行 $R - (X \cup Y)$ 中元素不带下标，其余元素带有不同的下标；
- 通过 FD、MVD 进行推导（FD 时使得元素相同往无下标的情况靠近，MVD 时增加行数）；
- 最后若产生全部无下标元组，那么说明 $X \twoheadrightarrow Y$ ；否则去重后就构造了一个反例。

投影情况下的追逐测试：可以先写出全部属性，最后只检查投影中含有的属性即可。