

## Lec 07. 公钥密码体系 (1) RSA

**公钥密码**：非对称密码或双钥密码，为简化密钥分配管理并实现签名等功能出现，由 Diffie 和 Hellman 提出，当时只是一种想法，并没有给出实际例子。

- 原理：每个用户拥有一对公私钥对  $(P_k, S_k)$ ，公钥  $P_k$  公开，私钥  $S_k$  保密；已知公钥算法与  $P_k$ ，得不到  $S_k$  的值（计算上不可行）
  - 用于加密解密： $C = E_{P_k}[M], M = D_{S_k}[C]$ ；
  - 用于数字签名：签名  $M || \text{Sig}_{S_k}[M]$ ；验证  $M = \text{Ver}_{P_k}[\text{Sig}_{S_k}[m]]$ 。
- 不对称性是公钥最重要的性质，可以用来保证**真实性**、**不可否认性**。

**公钥密码系统的要求**：

- 每个用户可以方便快捷地产生自己的公私钥对  $(P_k, S_k)$ ；
- 可以方便快捷地利用公钥  $P_k$  对  $M$  加密  $C = E_{P_k}[M]$ ；
- 如果拥有私钥  $S_k$  可以方便快捷地对某个密文  $C$  解密  $M = D_{S_k}[C]$ ；
- 对于其他人，已知公钥  $P_k$  无法得到  $S_k$ ；已知公钥  $P_k$  与密文  $C$ ，无法得到  $S_k$ 。

**单向函数**：给定  $x$ ，计算  $y = f(x)$  是容易的，而计算  $x = f^{-1}(y)$  是困难的，即计算上不可行。并且求解问题的困难与否应该是客观的，不应该依赖当事人的知识和能力，考虑抽象计算模型 Turing 机的计算复杂性。

- 单向函数的例子：离散对数问题、大整数分解问题等；
- **陷门单向函数**：对于单向函数  $y = f(x)$ ，若存在  $\delta$  使得已知  $\delta$  时对任何给定的  $y$  只要相应的  $x$  存在，则计算  $x = f^{-1}(y)$  是容易的，则  $y = f(x)$  为陷门单向函数， $\delta$  是陷门信息。

**MH scheme** (Merkle-Hellman)：背包问题 KP  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  属于 NPC 问题，超递增背包问题 SKP（一个数大于前面所有数之和） $(a'_1, a'_2, \dots, a'_n)$  容易；进行  $a_i \equiv wa'_i \pmod{n}$  可以将 KP 转化为 SKP，则用户公钥为 PK，私钥为超递增背包 SKP。

- 加密：比特  $(x_1, x_2, \dots, x_T)$  加密为  $c \equiv \sum_i a_i x_i \pmod{n}$ ；
- 解密：令  $c' = w^{-1}c$  于是得到  $\sum_i a'_i x_i \pmod{n}$  为 SKP 问题，可以解出  $(x_1, x_2, \dots, x_T)$ 。
- 已被攻破，现有体系下不安全。

**RSA 算法**

- 评价：把纯数学用简单的方式解决现实问题，并且解决地如此之好。
- 明文空间  $M$  与密文空间  $C$  均为  $\mathbb{Z}_n$ ；分组为  $\log_2 n$  比特。
- **密钥生成**：
  - 选择不同的素数  $p, q$  并计算  $n = pq, \varphi(n) = (p-1)(q-1)$ ；
  - 选择整数  $e$  使得  $(\varphi(n), e) = 1$ ，其中  $1 < e < \varphi(n)$ ；
  - 计算  $d$  使得  $d = e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$ 。
- **公开参数**： $n$ ，公钥  $e$ ；
- **保密参数**： $p, q$ ，私钥  $d$ 。
- **加密**： $C = M^e \pmod{n}$ ；
- **解密**： $M = C^d \pmod{n}$ 。

**RSA 算法的正确性验证：**由算法有  $de \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$ ，又根据欧拉定理推论（即使  $(M, n) \neq 1$  也成立的推论）有

$$M^{ed} \equiv M \pmod{n}$$

（证明分情况，若  $p \nmid M$  且  $q \nmid M$ ，则  $(M, n) = 1$  显然成立；若  $p \mid M, q \nmid M$ ，则令  $M = kp$  有  $(k, q) = 1$  与  $(M, q) = 1$ ，则必有  $M^{q-1} \equiv 1 \pmod{q}$ ，从而  $M^{ed} \equiv M \pmod{q}$ 。即  $(kp)^{ed} = kp + tq$ ，则  $p \mid tq$ ，又由于  $(p, q) = 1$  有  $tq = t'pq$ ，从而  $(kp)^{ed} = kp + t'pq$ ，即  $M^{ed} \equiv M \pmod{pq}$ ；其余情况类似）

于是由  $C \equiv M^e \pmod{n}$  有  $C^d = M^{ed} \equiv M \pmod{n}$ 。

**RSA 的安全性：**如果  $n$  的素数分解是已知的，那么 RSA 问题被攻破；但“攻破 RSA 与分解  $n$  是多项式等价的”猜想没有被证明！

- 针对 RSA 的攻击非常丰富：数学攻击、物理攻击、基于运行错误的攻击、基于系统使用错误的攻击。
- 强力攻击：尝试分解  $n$ （RSA 问题的困难性不会比大整数分解问题的困难度高）。
- 参数选择
  - $n$  的长度至少是 1024 比特，或 2048 比特或更大；
  - 建议  $p, q$  需要大，且  $|p - q|$  也需要大，且  $p, q$  为强素数（早期建议），即  $p = 2p_1 + 1, q = 2q_1 + 1$ ；
  - EDI 国际标准规定  $e = 2^{16} + 1$ ； $e$  应足够大，虽然  $e$  小时运算快，但存在问题；
  - $d > n^{1/4}$ 。
- 参数不当攻击：选择  $p, q$  时，应注意  $p, q$  为随机素数且不包含在素数表中，且两个素数不能太接近。如果两个素数太接近，则可以如下攻击： $n = pq = \frac{1}{4}[(p+q)^2 - (p-q)^2]$ ，则后项很小， $(p+q)/2$  只比  $\sqrt{n}$  大一点，然后逐个检查大于根号的整数  $x$ ，直到  $x^2 - n$  也是平方数  $y^2$ ，于是  $p = x + y, q = x - y$ 。
  - 解决方法：选择  $p, q$  使得其二进制表示长度有几个比特不同。
- 共模攻击：指通信系统中使用相同的  $n$  且存在两个用户的公钥  $e_1, e_2$  互素，则可以由这两个用户对同一条明文的不同加密结果恢复出原始明文，即  $c_1 = m^{e_1} \pmod{n}, c_2 = m^{e_2} \pmod{n}$ ，攻击者（系统外）知道  $e_1, e_2, n, c_1, c_2$ ，根据扩展欧几里得算法，存在  $s, t$  使得  $te_1 + se_2 = 1$ ，于是  $c_1^t c_2^s = m^{e_1 t + e_2 s} \equiv m \pmod{n}$ 。
  - 解决方法：不能用同一个  $n$  生成密钥。
- 小  $e$  攻击： $e$  很小时，若使用广播加密（用同一个  $e$  对同一个消息  $m$  加密再发给多个人）下遭遇的攻击。设  $e = 3$  时，设有三个成员公钥  $e = 3$  但  $n$  不同，分别为  $n_1, n_2, n_3$ ，则  $c_i = m^3 \pmod{n_i} \quad (i = 1, 2, 3)$ ，因为  $n_1, n_2, n_3$  一般是互素的，因此由中国剩余定理有存在  $C$  使得  $m^3 \equiv C \pmod{n_1 n_2 n_3}$ ，由于  $m < n_1, m < n_2, m < n_3$ ，从而  $m^3 < n_1 n_2 n_3$ ，则  $m = C^{1/3}$ 。
  - 解决方法：选择大的  $e$ ，且 RSA 的 message 应该足够长。
- 计时攻击：利用指数中某一位为 0 或 1 时硬件加密速度不同进行分析。
  - 解决方法：不变的幂运算时间，保证所有过程返回结果前执行时间相同；
  - 随机延时；
  - 隐蔽：在密文上乘随机数。

**RSA 公钥算法的实现：**利用快速幂即可，可选用  $e = 3, 17, 65537$  等， $x^c \pmod{n}$  的复杂度为  $O(kl^2)$ ，其中  $k = \log_2 c, l = |n|$ 。

**RSA-OAEP**: 假设 RSA 算法模  $N$ , 且  $|N| = n$ , 选择  $k_0, k_1$  且 message 长度仅有  $n - k_0 - k_1$  的长度, 设  $r$  为  $k_0$  长度的随机数, 则

$$\begin{aligned} L_0 &= (m || 0^{k_1}), & R_0 &= r \\ L_1 &= L_0 \oplus H_1(r), & R_1 &= R_0 \\ L_2 &= L_1, & R_2 &= H_2(L_1) \oplus R_1 \\ X &= L_2, & Y &= R_2 \end{aligned}$$

为两轮 Feistel 结构, 最后将  $X || Y$  进行 RSA 加密输出, 同时返回随机数  $r$  以及  $k_1$  等信息。解密时只需要先解密得到  $X, Y$ , 然后使用 Feistel 结构进行反向计算即可。

- **优点**: 非确定性 ( $r$  随机), 验证性 (选择密文攻击下, 攻击者随机生成可以通过有效性验证的密文的概率为  $\frac{1}{2^{k_1}}$ )。
- 目前具有可证安全性, 进入工业标准的为 OAEP+。

**对 RSA 的模数攻击**: 理想情况为每个  $n$  对应唯一  $p, q$  (每个素数的度为 1), 实际情况, 找到许多至少 2 条边的组件, 甚至出现了  $K_9$  完全图.....

**结论**: 安全的  $n = pq$  值需要:

- $p, q$  从未出现过;
- 产生素数的随机种子长度必须是目标安全标准长度的两倍, 防止素数的 regeneration;
- 存在许多产生安全素数的方法, 但在实际应用中常常使用没有新鲜信息的低熵种子导致问题, 例如
  - 同一随机数发生器在第一次运行时输出同一素数, 第二次运行时输出不同素数;
  - 出现公共素因子等等。
  - 不过, 这可能可以解释深度为 1 的树的出现, 无法解释其他情况。

**关于公钥密码的误解**

- 公钥密码比对称密码更安全;
- 对称密码已经过时;
- 对称密码中用户与 KDC 握手异常麻烦, 而在公钥中很简单。

## Lec 08. 公钥密码体系 (2) Diffie-Hellman 密钥交换与 ElGamal

**基于离散对数问题的加密体制**: 此处仅研究有限域  $F_{p^n}$  上乘法群的离散对数问题,  $p$  是素数且  $n \in \mathbb{N}_+$ 。给定  $a, b$  且  $a, b, p^n$  公开, 目标是找  $s$  使得  $a^s = b$ ; 当  $n = 1$  时, 如果找  $\{g_i\}_{i=0,1,\dots,p-1} = F_p - \{0\}$ , 则  $g$  为原根;  $F_p$  的原根可以有效计算。当  $p - 1$  只含有小素数因子时, 计算满足的  $y \equiv g^x \pmod{p}$  的  $x$  是容易的; 当  $p - 1$  有大素数因子时则困难。故令  $q = 2p + 1$  且  $p$  为大素数, 则在  $F_q$  上离散对数问题难解。

**Diffie-Hellman 密钥交换算法**: 是公钥体制的思想来源, 但本身并不是公钥加密算法, 是基于公钥加密的密钥分配算法。不可以被用于交换任何消息 (非加密算法), 而是用于建立一对仅交互双方知道的密钥。密钥的值依赖于双方参与者的公开信息和私有信息, 安全性依赖于离散对数问题的困难性。

- **初始化**: 用户得到全局参数: 大素数  $p$  与模  $p$  的原根  $g$ , 且  $p - 1$  含有大素数因子; 各个用户生成各自公私钥对, 选择私钥  $x < p$  并计算公钥  $y = g^x \pmod{p}$ ; 然后各个用户公开自己的公钥。

- **密钥交换**：适用于双方密钥交换。通信双方的会话密钥  $K \equiv y_B^{x_A} = y_A^{x_B} = g^{x_A x_B} \pmod{p}$ 。除非某一方更新公钥，否则会话密钥保持不变；攻击者必须解离散对数问题以求出会话密钥  $K$ 。具体来说，过程如下：

```
(1) A generate  $x_A$ ,  $y_A$ , and send  $y_A$  to B;
(2) B generate  $x_B$ ,  $y_B$ , calculate  $K$  and send  $y_B$  to A;
(3) A generate  $K$ 
```

- **陷门单向函数**：给定  $g^a, g^b$  求  $g^{ab}$  是困难的；但给定  $a$  或  $b$  会让问题变得简单。这个问题被称为计算性 Diffie-Hellman 问题。
- **中间人攻击**：攻击者 Malice 装作 B 与 A 通信并装作 A 与 B 通信，即

```
(1) A send  $y_A$  to B, and intercepted by M;
(2) M send  $y_M$  to B and generate  $K_a$ ;
(3) B generate  $K_b$  and send  $y_B$  to M;
(4) M send  $y_M$  to A and generate  $K_b$ ;
(5) A generate  $K_a$ .
```

于是，M 知道  $K_a, K_b$ ，可以同时与两人通信，“中间人”攻击。

**ElGamal 加密算法**：基于 Diffie-Hellman 陷门单向函数，是概率加密。

- **初始化**：生成系统参数  $p, g$  且  $p-1$  含有大素数因子， $g$  是群  $F_p^*$  的乘法生成元。Alice 选择私钥  $x_A \in F_p^*$  并公开公钥  $y_A = g^{x_A} \pmod{p}$ 。
- **加密**：需要加密消息  $M < p$  给 Alice，发送方随机选择  $k \in F_p^*$ ，密文  $C = (C_1, C_2)$ ，其中  $C_1 = g^k \pmod{p}$ ,  $C_2 = y_A^k M \pmod{p}$ 。
- **解密**：Alice 用自己的私钥  $x_A$  计算  $M = \frac{C_2}{C_1^{x_A}} = M$ 。
- **CPA (选择明文) 攻击 (\*)**：由 Euler 判别条件，一定有  $g \in QNR_p$ ，即  $g$  是模  $p$  的二次非剩余；攻击者选择  $m_0, m_1$  使得  $m_0 \in QR_p, m_1 \in QNR_p$ 。如果  $y \in QR_p$ ，则由  $C_2$  是否  $\in QR_p$  可以确定  $m_0$  或  $m_1$ ；如果  $y \in QNR_p$ ；若  $C_1 \in QR_p$ ，则  $k$  为偶数，由  $C_2$  是否属于  $QR_p$  可以确定  $m_0$  或  $m_1$ ；如果  $C_1 \in QNR_p$ ，则  $k$  为奇数，再若  $y_A \in QNR_p$ ，则由  $C_2$  是否  $\in QR_p$  可以确定  $m_0$  或  $m_1$ 。
- **CCA (选择密文) 攻击**：攻击者提供  $C' = (C_1, rC_2)$ ，请求解密，则  $M = \frac{M'}{r}$ 。这种性质称为密文可扩展性：可以根据一个明文密文对得到另一个具有相同明文的明文密文对，其密文由一个函数定义。
- ElGamal 算法具有乘法同态性，也可以经过修改使其具有加法同态性（ $M$  修改为  $g^M$  并将  $M$  设得很小，并用穷搜索解决解密时出现的离散对数问题）；
  - 但不可能同时具有加法同态和乘法同态特性——半同态公钥加密算法；包括 RSA 与 ElGamal。
  - 既能够实现加法同态和乘法同态可行——全同态公钥加密算法。
- 实际中使用的 ElGamal 类算法可以抵御上述攻击。

**椭圆曲线密码学**：大部分的公钥密码体制参数长度很长，给密钥存储及加解密运算带来巨大负担，一种替代方法是使用椭圆曲线。椭圆曲线可以用较短的参数长度实现同样的安全级别。由于椭圆曲线密码学研究时间相对短，因此对其密码分析尚不足够；属于基于离散对数问题的公钥加密体制。

- 动因：ElGamal 算法基于循环群，需要一个与  $GF(q)$  差异较大的循环群，使得已知关于  $GF(q)$  的对数算法不适用。
- **椭圆曲线**：代数几何曲线（椭圆曲线的形状并不是椭圆的，指示方程类似于计算椭圆周长的方程而得名），满足：
  - 形如  $E(x, y) : y^2 = x^3 + ax + b$  且  $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ （确保方程三个解不同，非奇异椭圆曲线）；
  - 外加无穷远点  $O$ 。

可以证明  $E(x, y)$  结合所定义的加法构成一个“加群”。

- **困难问题**：给定点  $P$ ，从倍点  $kP$  求  $k$ 。
- **实数上的椭圆曲线上的运算（加法）**： $E$  为非奇异椭圆曲线，在  $E$  上定义二元运算，使其成为一个 Abel 群，这个二元运算通常用加法表示。
  - 单位元是无穷远点  $O$ ，满足  $O + P = P + O = P$ ；
  - 对于任意  $P, Q \in E$ ，设  $P = (x_1, y_1), Q = (x_2, y_2)$ ， $PQ$  两点连线交  $E$  于  $R'$ ，则  $P + Q$  定义为  $R = -R'$ 。

### 性质

- 在  $E$  上封闭，可交换；
- 存在单位元  $O$ ；
- $E$  上每个点都存在加法逆元；
- 加法满足结合律。

**计算**：一般来说有  $P + Q = R = (x_3, y_3)$ ，其中

$$x_3 = -x_1 - x_2 + \lambda^2, y_3 = -y_1 + \lambda(x_1 - x_3), \text{ 其中 } \lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \ (P \neq Q) \text{ 且 } \lambda = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} \ (P = Q)。$$

- **无穷远点**：平行直线的交点。
  - 直线  $L$  上无穷远点只有一个；
  - 平面上一组相互平行的直线有公共的无穷远点；
  - 平面上任何香蕉的两直线有不同的无穷远点；
  - 平面上全体无穷远点构成一条无穷远直线；
  - 平面上全体无穷远点与全体平常点构成射影平面。
- **模素数的椭圆曲线 (ECC)**：与实数椭圆曲线类似定义，只不过在模素数意义下进行。

**ECC 上相应方法的变化**：原来模乘法变为 ECC 加法，模除法变为 ECC 减法；原来模指数运算相当于 ECC 累加（“乘法”）；原来模加法运算变为 ECC 指数傻姑娘加法。原来模 ECC 上困难问题等价于离散对数问题，称为椭圆曲线离散对数问题。

### ECC 上 Diffie-Hellman 密钥交换协议

- **步骤**：
  - 用户选定合适的椭圆曲线  $E_p(a, b)$  并选择基点  $G = (x_1, y_1)$ ，该点的阶为含有大素数因子的值  $n$  满足  $nG = O$ ；
  - A 与 B 格子选定自己的私钥  $n_A < n, n_B < n$ ，并计算自己的公钥  $P_A = n_A G, P_B = n_B G$ ；
  - 计算共享密钥： $K = n_A P_B = n_B P_A = n_A n_B G$ 。

### ECC 上 ElGamal 公钥加密

- **建立**: 选择基点  $G \in E_p(a, b)$ , 且  $G$  的阶足够大并含有大素数因子, 设  $nG = O$ ;
- **私钥**:  $x$ ;
- **公钥**:  $Y = xG$
- **明文**:  $P(m)$  由  $m$  编码得到;
- **加密**:  $C = (C_1, C_2) = (rG, rY + P(m))$ , 其中  $r$  为随机数;
- **解密**:  $P(m) = C_2 - xC_1 = (P(m) + rY) - xrG$ 。

**椭圆曲线密码学结论:**

- 同等安全条件下, 椭圆曲线密码学的密钥长度短。
- 可以以较短的安全参数获得高安全特性, 常被用在一些运算能力很低的环境中, 如 Smart Cards 和 Sensor Network 等。

**其他公钥加密体制 (PKC):** 概率 PKC、基于二次背包的 PKC、基于有限状态自动机的 PKC、基于超奇异椭圆曲线的 PKC 等。