# ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL PROFESSOR IDIO ZUCCHI TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA A INTERNET

ADRYELLY DE OLIVEIRA

GABRIEL PINHEIRO CHAGAS FERNANDES

ISABELA DE OLIVEIRA GUESSI

PABLO HENRIQUE NOGUEIRA

PATAS & AMIGOS

Trabalho de conclusão de curso

BEBEDOURO - SP

2024

# ADRYELLY DE OLIVEIRA GABRIEL PINHEIRO CHAGAS FERNANDES ISABELA DE OLIVEIRA GUESSI PABLO HENRIQUE NOGUEIRA

# **PATAS & AMIGOS**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado

à escola Etec Prof. Idio Zucchi, na área de

concentração de Informática para a Internet,

para a conclusão do curso técnico.

Orientador: Prof. Paulo Antônio Rossino Campos

BEBEDOURO – SP

2023

# LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1: Link do repositório no GitHub	8
Figura 2: Botões para baixar o repositório no GitHub	8
Figura 3: Caminho da pasta htdocs	8
Figura 4: Tela inicial do XAMPP	9
Figura 5: Botão de Admin do MySQL no XAMPP	10
Figura 6: Estrutura inicial dos arquivos do projeto na pasta htdocs	10
Figura 7: Estrutura dos arquivos do site do projeto	10
Figura 8: Botão "Importar" no phpMyAdmin	11
Figura 9: Tela inicial do phpMyAdmin	11
Figura 10: Área de importação do arquivo SQL	11
Figura 11: Tela inicial do "Patas & Amigos"	14
Figura 12: Link para a página de animais na barra de navegação	14
Figura 13: Tela inicial da página de animais	14
Figura 14: Barra de navegação do site	19
Figura 15: Rodapé do site	20
Figura 16: Banner da página Home	20
Figura 17: Seção da página Home	21

1. INTRODUÇÃO	6
2. DADOS DE INSTALAÇÃO	7
2.1. REQUISITOS DE HARDWARE	7
2.2. REQUISITOS DE SOFTWARE	7
2.3 INSTALAÇÃO DO SISTEMA	7
2.3.1. Aquisição dos arquivos através do GitHub	
2.3.2. Aquisição dos arquivos através do Pen Drive	
2.3.3. Estabelecimento do banco de dados	
<b>3. OPERAÇÃO/USO</b> 3.1. ACESSO AO SITE	
3.2. BUSCA POR ANIMAIS	
3.3. PEDIDO DE ADOÇÃO	
3.4. RETIRADA FÍSICA DO ANIMAL	
4. MANUTENÇÃO	
4.1. ATUALIZAÇÕES	16
4.2. USO DE BACKUPS	16
4.3. OUTRAS FALHAS	16
5. LISTA DE MATERIAIS	17
5.1. LINGUAGENS UTILIZADAS	17
5.2. FERRAMENTAS UTILIZADAS	17
6. SUPORTE	18
6.1. RELATÓRIO DE ERROS	18
6.2. CONTATO	18
7. TREINAMENTO	19
7.1. INTRODUÇÃO	19
7.2. ÁREA DO USUÁRIO	19
7.2.1. Navbar	19
7.2.2. Footer	19

7.2.3. Home	20
7.2.5. Animais	21
7.2.6. Informações do animal	22
7.2.7. Formulário de adoção	23
7.2.8. Direitos e deveres	24
7.2.9. Doações	25
7.2.10. Formulário de contato	25
7.3. ÁREA DE ADMINISTRADORES	26
7.3.1. Login do administrador	26
7.3.2. Central administrativa	28
7.3.3. Gerenciar administradores	29
7.3.3.1. Cadastrar novo administrador	30
7.3.3.2. Editar administrador	31
7.3.3.3. Excluir administrador	32
7.3.4. Gerenciar animais	33
7.3.4.1. Cadastrar novo animal	34
7.3.4.2. Editar animal	35
7.3.4.3. Excluir animal	36
7.3.5. Pedidos de adoção	38
7.3.6. Mensagens	40
8. CONSIDERAÇÕES FINAIS	41

# 1. INTRODUÇÃO

O presente trabalho de conclusão de curso tem como objetivo criar uma aplicação na web para a divulgação, incentivo e realização da adoção responsável de animais domésticos convencionais abandonados, isto é, cães e gatos, para pessoas de Bebedouro-SP e região.

Existem, dentro de nossa cidade, diversos animais desamparados e cruelmente tratados, não apenas nas ruas, mas também no interior das residências. Entretanto, mesmo diante de tal situação, não há nenhum sistema dedicado à causa em nosso município.

Diante disso, foi tomada a iniciativa de desenvolver uma plataforma integralmente online, com a finalidade de simplificar e incentivar a adoção desses animais, que buscam um lar afetuoso, além de expor quais são as ações responsáveis que visem ao bem-estar deles.

Ademais, esta ferramenta visa ter um impacto significativo no aumento das taxas de adoção e na melhoria da qualidade de vida dos animais nos abrigos de Bebedouro e áreas próximas. Com uma interface amigável e intuitiva, os usuários terão facilidade para navegar pelo site, onde poderão encontrar o animal ideal para adotar e, assim, acrescentar uma nova companhia às suas vidas.

O objetivo deste guia é fornecer aos usuários instruções sobre como estabelecer e utilizar o site de adoção de pets de maneira eficiente e segura. Serão destacadas as principais características do site, com orientações úteis sobre as funcionalidades oferecidas, diretrizes de utilização e precauções de segurança sugeridas para uma experiência de uso agradável para todos os participantes do processo de adoção.

# 2. DADOS DE INSTALAÇÃO

### 2.1. REQUISITOS DE HARDWARE

- Dispositivo eletrônico conectado à rede mundial de computadores (internet).
- Entrada USB A, caso seja necessária a instalação por meio do Pen Drive com o projeto.

### 2.2. REQUISITOS DE SOFTWARE

- Explorador de internet (Chrome, Edge, Firefox etc.).
- Compactador e descompactador de arquivos (WinRAR, 7-zip etc.).
- Alojamento em um servidor localizado localmente ou em nuvem (por exemplo: XAMPP ou Hostinger, respectivamente).
- Envio de arquivos por meio do protocolo FTP.

# 2.3 INSTALAÇÃO DO SISTEMA

Com a finalidade de facilitar a instalação do projeto, este guia se baseará no uso do XAMPP como servidor, pois é uma ferramenta grátis, local e de fácil manuseio.

### 2.3.1. Aquisição dos arquivos através do GitHub

Em um navegador web, acesse o repositório do projeto pelo link 'https://github.com/Bewwwy/TCC'.

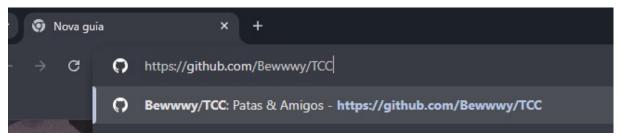


Figura 1: Link do repositório no GitHub

Clique no botão "Code" e em seguida no botão "Download ZIP" para baixar a pasta compactada do projeto.

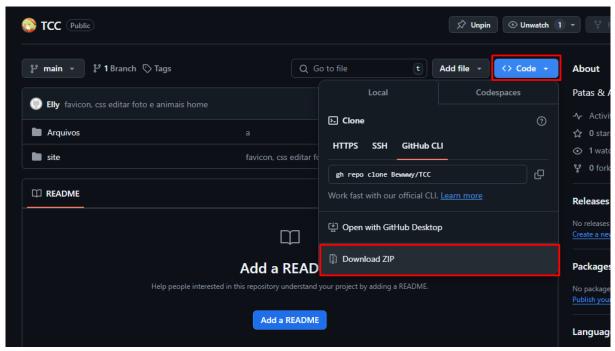


Figura 2: Botões para baixar o repositório no GitHub

Assim que o download for concluído, utilize algum software para descompactar os arquivos e mova-os para dentro da pasta "htdocs" do XAMPP.



Figura 3: Caminho da pasta htdocs

### 2.3.2. Aquisição dos arquivos através do Pen Drive

Insira o Pen Drive com os arquivos do projeto em seu dispositivo e os copie para o mesmo caminho da pasta htdocs.

### 2.3.3. Estabelecimento do banco de dados

Acesse o painel de controle do XAMPP e ligue o servidor do "MySQL" e do "Apache". O botão para iniciar o servidor é o "Start" (Iniciar).

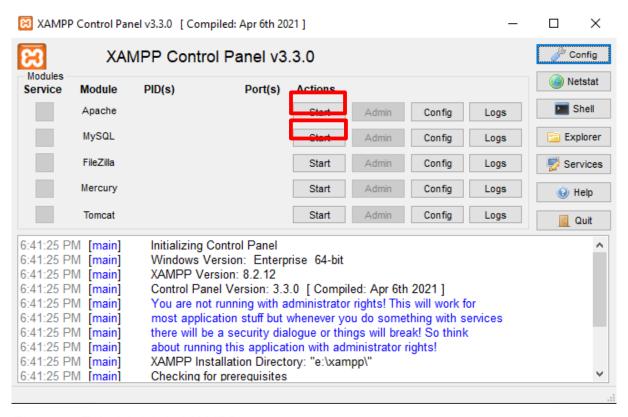


Figura 4: Tela inicial do XAMPP

Após a inicialização, clique no botão "Admin" (Administrador) para acessar o "phpMyAdmin" e criar o banco de dados MySQL. Neste local, será necessário importar o arquivo de banco de dados que está dentro do htdocs e se localiza dentro da pasta

"site" e depois dentro de "banco". O arquivo possui a extensão ".sql" e se chama "banco.sql".



Figura 5: Botão de Admin do MySQL no XAMPP

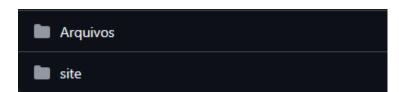


Figura 6: Estrutura inicial dos arquivos do projeto na pasta htdocs

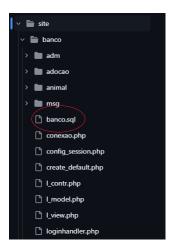


Figura 7: Estrutura dos arquivos do site do projeto

Na aba aberta do "phpMyAdmin", local onde são feitos os bancos de dados para PHP, haverá uma barra de navegação com várias opções. Nesta barra, clique em "Importar" para que o banco de dados seja devidamente instalado em seu servidor local.



Figura 8: Botão "Importar" no phpMyAdmin

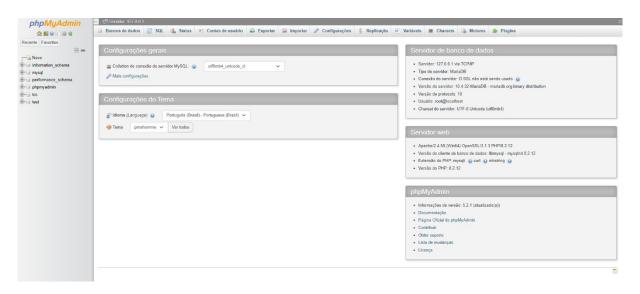


Figura 9: Tela inicial do phpMyAdmin

Dentro da área da aba "Importar", logo no início é possível ver o local para se importar o arquivo do banco de dados. Selecione o arquivo "banco.sql", e vá até o final da página e confirme apertando o botão "Importar".



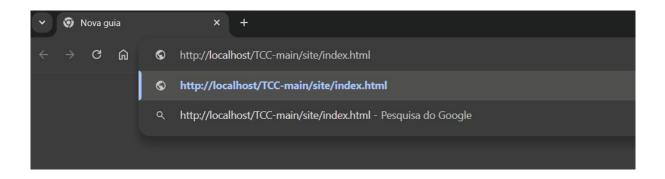
Figura 10: Área de importação do arquivo SQL

Logo após importar o arquivo para dentro do phpMyAdmin, o banco de dados será instalado automaticamente, assim, possibilitando que o site possa guardar os dados inseridos e funcionar normalmente.

# 3. OPERAÇÃO/USO

### 3.1. ACESSO AO SITE

Para acessar o site, é preciso utilizar um navegador web, como o Chrome, por exemplo, e em sua barra de pesquisa, digitar o nome do website ou acessá-lo diretamente por meio do endereço ou link. No caso de um servidor local utilizando o Xampp, este será o endereço: 'http://localhost/TCC-main/site/index.html'.



### 3.2. BUSCA POR ANIMAIS

Dentro do site, é possível acessar uma página de animais por meio do link com o mesmo nome, localizado na barra de navegação presente no topo. Nessa página, todos os animais são apresentados em lista, como um sistema de catálogo. Cada bichinho possui uma página exclusiva com suas informações básicas, como nome e idade, e uma breve descrição.

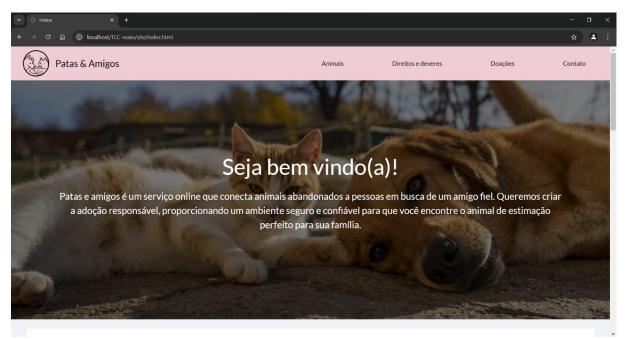


Figura 11: Tela inicial do "Patas & Amigos"



Figura 12: Link para a página de animais na barra de navegação

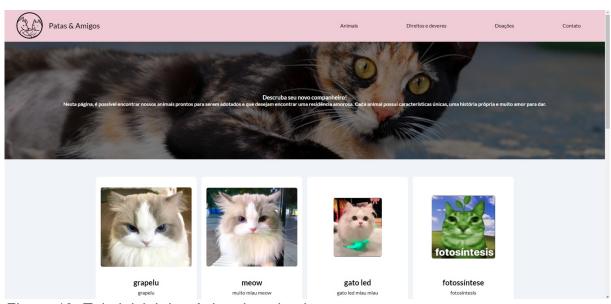


Figura 13: Tela inicial da página de animais

# 3.3. PEDIDO DE ADOÇÃO

Na página de informações de cada animal, está incluso um botão escrito "Quero adotar!", que, quando clicado, abrirá uma nova aba no navegador, levando o usuário para um formulário de adoção para daquele pet.

Nesse formulário, os interessados em adotar devem preenchê-lo corretamente com suas informações pessoais solicitadas, enviá-lo e aguardar o resultado do pedido (se ele foi aceito ou negado) via e-mail.

### 3.4. RETIRADA FÍSICA DO ANIMAL

Uma vez que o pedido é aceito, o novo tutor do animal deverá buscá-lo em seu abrigo, apresentando todos os documentos de confirmação de adoção e assinando um contrato de garantia de responsabilidade adotiva.

# 4. MANUTENÇÃO

# 4.1. ATUALIZAÇÕES

O sistema de adoção de animais será mantido atualizado para garantir segurança, estabilidade e novas funcionalidades para o site. As atualizações serão realizadas regularmente e poderão incluir correções de bugs, melhorias de desempenho e novas funcionalidades.

Erros identificados no sistema serão corrigidos, e as novas versões com as correções serão disponibilizadas. Ajustes no código serão feitos para aprimorar a velocidade e a eficiência do site. Periodicamente, novas funcionalidades serão desenvolvidas e adicionadas ao sistema.

Todas as atualizações serão gerenciadas pela plataforma GitHub, onde o código-fonte do projeto estará disponível.

### 4.2. USO DE BACKUPS

O uso de backups é essencial para garantir a integridade dos dados e prevenir perdas. O site possui um sistema de backup para armazenar as informações em um local seguro online e físico. Antes de realizar qualquer mudança em seu código, deverá ser realizado um backup.

### 4.3. OUTRAS FALHAS

O sistema está sujeito a diversos tipos de falhas, que podem incluir erros no código e problemas de infraestrutura. Para reduzir o impacto dessas falhas, deverá ser implementado um monitoramento contínuo das circunstâncias do mesmo.

Em hipótese de falhas críticas, o sistema poderá ser restaurado a partir dos backups mais recentes, o que ajudará a diminuir a perda de dados e reduzir o tempo de inatividade. Caso isso não seja suficiente, o suporte do site terá de ser contatado através do próprio site ou das informações de contato da equipe.

### **5. LISTA DE MATERIAIS**

### 5.1. LINGUAGENS UTILIZADAS

- HTML: Linguagem de marcação de hipertexto.
- CSS: Linguagem de estilização.
- JavaScript: Linguagem de programação usada em websites. Possibilita páginas online a serem interativas e executarem funções complexas.
- PHP: Linguagem de programação a qual realiza a conexão entre o site e o banco de dados e outras operações.
- MySQL: Banco de dados usados para armazenamento de dados inseridos no site.

### 5.2. FERRAMENTAS UTILIZADAS

- Visual Studio Code: Editor de código fonte, utilizado para edição e depuração de códigos.
- XAMPP: Pacote que abrange uma série de servidores locais, incluindo FTP, o Apache e o MySQL.

### 6. SUPORTE

# 6.1. RELATÓRIO DE ERROS

Caso identifique alguma falha ao navegar no site de adoção, solicitamos que descreva e informe o problema. É possível enviar um e-mail clicando no link localizado no final da página.

# 6.2. CONTATO

Assim que seu relato chegar para recebimento, nossa equipe técnica analisará o problema e fará as correções possíveis para aprimorar sua experiência no site.

A sua contribuição é fundamental para manter o site funcionando adequadamente e simplificar o processo de adoção de um novo companheiro.

### 7. TREINAMENTO

# 7.1. INTRODUÇÃO

O propósito do treinamento é permitir aos usuários navegarem pelo site de maneira eficaz e localizar o animal perfeito para adoção, além de orientar os administradores na gestão dos recursos disponíveis na aplicação.

# 7.2. ÁREA DO USUÁRIO

### 7.2.1. Navbar

Elemento comum na maioria das páginas, a "navbar" (barra de navegação) pode ser utilizada para o usuário navegar pelas páginas que desejar ir. Nela, são encontrados a logo, que se clicada retornará à página principal ("home"), links para as páginas de animais, direitos e deveres, doações e de formulário para contato.



Figura 14: Barra de navegação do site

### 7.2.2. Footer

Acompanhando a navbar, porém na área inferior das páginas, o "footer" (rodapé) conterá uma mensagem carinhosa que incentivará o usuário a procurar adotar um animal, além de links rápidos, informações de contato extra, caso surja dúvidas específicas ou a necessidade de uma forma alternativa de contatar a equipe, a localização principal de atuação do website e a logo à esquerda.



Figura 15: Rodapé do site

# 7.2.3. Home

A página "home" (casa, na tradução direta, ou início) é a primeira do website e tem o objetivo de introduzir o usuário sobre do que ele se trata. No início da página, um banner de um gato e um cachorro estará visível com um texto explicando o que é o projeto "Patas & Amigos".



Figura 16: Banner da página Home

Logo após, imagens de animais são apresentadas acompanhadas de um texto sobre o significado de adotar animais.



### O que significa adotar?

Adotar animais é um gesto de carinho e solidariedade que muda realidades. Quando você adota um animal, está salvando uma vida e proporcionando um lar cheio de amor e atenção. Além do mais, você ajuda a reduzir a quantidade de animais abandonados nas ruas.

Patas e amigos não é apenas um site de adoção, vai além disso. Nós somos amantes de animais que acreditamos na força da amizade. Acreditamos que todos os animais merecem ter uma família amorosa e um lar para chamar deles.

Dessa forma, buscamos sem descanso por lares felizes para os animais abandonados e difundimos a importância da adoção responsável.



Por fim, alguns dos animais inseridos no site serão apresentados unidos a um link para ver os demais pets.



Nome
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
Integer neque lectus, interdum quis sodales sit amet,
tincidunt nec mi. Vivamus sed scelerisque ex. Aenean
vitae malesuada urna. Donec in suscipit ante. Ut et
fringilla dui.



Nome
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
Integer neque lectus, interdum quis sodales sit amet,
tincidunt nec mi. Vivamus sed scelerisque ex. Aenean
vitae malesuada urna. Donec in suscipit ante. Ut et
fringilla dui.



Nome
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
Integer neque lectus, interdum quis sodales sit amet,
tincidunt nec mi. Vhamus sed scelerisque ex. Aenean
vitae malesuada urna. Donec in suscipit ante. Ut et
fringilla dui.

### 7.2.4.

### **7.2.5.** Animais

Acessando "Animais", no início da página há um banner de um gato com um texto informando o que se trata a página de animais.

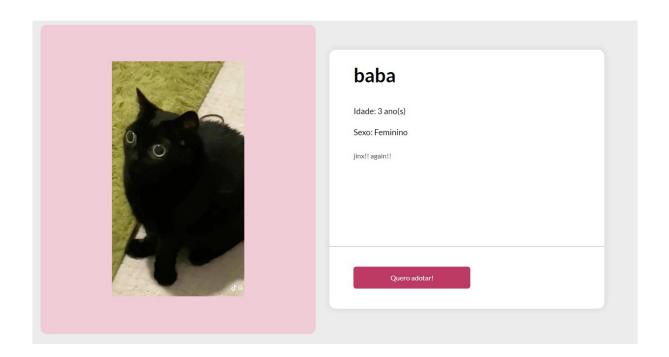


Após o banner, os animais inseridos pelos administradores, eles serão mostrados na página com seus nomes e descrições. O usuário, se tiver interessado em um dos animais à mostra, pode clicar para obter mais informações sobre o animal.



# 7.2.6. Informações do animal

Quando o usuário clicar no animal escolhido, ele será redirecionado a uma página que especifica as informações deste animal, mostrando seu gênero, idade e ampliando sua imagem para uma melhor observação. O botão, quando clicado, vai encaminhar o usuário ao formulário de adoção.



# 7.2.7. Formulário de adoção

Aqui será onde o usuário preencherá os campos solicitados com seus dados pessoais, como CPF, CEP, email, entre outros, para solicitar a doção de um animal. Será enviado um email contendo todas as informações necessárias para a retirada do animal, caso o pedido seja aceito, ou uma mensagem sobre a recusa do pedido.

Formulário de adoção
Nome completo
Nome completo
Data de nascimento
dd/mm/aaaa
E-mail para contato
E-mail
Número de telefone para contato
<b>□</b> _
CPF CEP
$\Box$ Li e concordo com os termos de responsabilidade adotiva
Enviar

### 7.2.8. Direitos e deveres

Em "Direitos e Deveres" será exibido a descrição da página no banner.



Logo abaixo estarão as regras onde o usuário, que pretende adotar um bicho de estimação, deverá concordar e seguir para garantir a segurança do animal adotado e ressaltar a responsabilidade e cuidados com os animais que adota.

### Direitos do dono

Ter um animal de estimação é uma demonstração de amor e compromisso. Para garantir a justiça e a transparência desse procedimento, é fundamental que os adotantes tenham seus direitos respeitados. Estes são os principais direitos dos candidatos a adocão ao pensar em adotar um animal de estimação:

- Direito a ter acesso a todas as informações necessárias. Os adotantes têm direito a todas as informações relevantes sobre a adoção animal, como sua idade, raça,
  comportamento, saúde e histórico médico. Necessidades especiais e condições médicas do animal devem ser informadas ao adotante, que também recebe orientações sobre
  como cuidar corretamente do animal.
- Direito à transparência no procedimento de adoção. O direito à transparência no procedimento de adoção implica que os adotantes devem ter acesso a todos os critérios, requisitos e etapas do processo de adoção.
- 3. Direito a um ambiente seguro e legal. Os adotantes têm o direito de visitar o abrigo ou instalação onde o animal se encontra antes de tomar a decisão final. Isso permite que eles observem o local onde o animal reside e analisem seu estado. Além disso, o Acordo de Adoção: Os adotantes têm direito a obter e examinar um contrato de adoção que descreve as obrigações de ambas as partes, garantindo que o processo seja claro e legalmente seguro.
- 4. Suporte e Acompanhamento Pós-Adoção, Após a adoção, os adotantes devem receber suporte e orientação para auxiliar na transição do animal para o novo ambiente familiar. Isso inclui o acesso a recursos educacionais: Orientações e materiais sobre como cuidar de animais de estimação devem ser acessíveis para quem os adota, abrangendo instruções de treinamento, alimentação e bem-estar.
- Direito de fazer uma escolha esclarecida. Os adotantes têm o direito de decidir se desejam ou não manter a adoção do animal, com base em informações completas e em uma
  experiência direta com o animal. Esse direito garante que a decisão de adotar seja feita com plena consciência e responsabilidade, respeitando o bem-estar do animal e do
  adotante.

### Deveres do dono

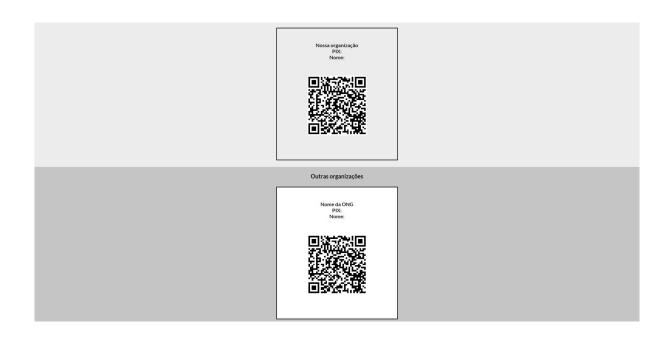
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer neque lectus, interdum quis sodales sit amet, tincidunt nec mi. Vivamus sed scelerisque ex. Aenean vitae
  malesuada urna. Donec in suscipit ante. Ut et fringilla dui. Vestibulum scelerisque mauris id dolor cursus tincidunt vel et orci. Curabitur non velit aliquet, posuere mi id, iaculis
  eros. Nullam in efficitur leo, eu imperdiet nibh. Aenean sapien metus, consequat eget condimentum vel, vehicula quis tellus. Duis quis malesuada risus, eu gravida turpis. Morbi
  non congue urna, ut mattis justo. Donec porttitor nec diam ac iaculis.
- 2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer neque lectus, interdum quis sodales sit amet, tincidunt nec mi. Vivamus sed scelerisque ex. Aenean vitae malesuada urna. Donec in suscipit ante. Ut et fringilla dui. Vestibulum scelerisque mauris id dolor cursus tincidunt vel et orci. Curabitur non velit aliquet, posuere mi id, iaculis eros. Nullam in efficitur leo, eu imperdite nibh. Aenean sapien metus, consequat eget condimentum vel, vehicula quis tellus. Duis quis malesuada risus, eu gravida turpis. Morbi non congue urna, ut mattis justo. Donec porttitor nec diam ac iaculis.

# 7.2.9. Doações

Em "Doações", o banner contém um texto que explica o propósito da página.



Para ajudar animais em situação de vulnerabilidade, abaixo do banner, encontra-se "QR codes" que permitirão realizar uma doação, via "PIX", de uma quantia qualquer para a nossa organização ou para uma ONG com o objetivo semelhante a nossa.



# 7.2.10. Formulário de contato

Ao acessar a página de "Contato", o usuário será redirecionado ao formulário para contatar os administradores do website. Este formulário poderá ser usado com a finalidade de reportar um problema técnico, para esclarecer possíveis dúvidas e/ou para obter informações mais precisas dos animais.

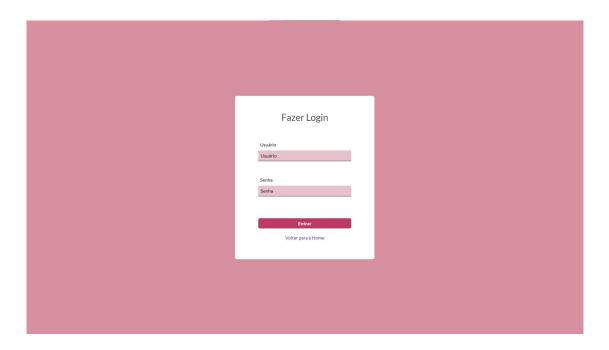
	Formulário de contato	
Nome completo		
Nome completo		
Email		
Email		
Mensagem		
Mensagem		
		,
		0/700
	Enviar	

# 7.3. ÁREA DE ADMINISTRADORES

Área destinada e visível somente para administradores do website. Nesta seção, será apresentado a maneira são adicionados animais e administradores novos ao site.

# 7.3.1. Login do administrador

Página onde o administrador informará seu nome de usuário e senha criados por ele. Caso não exista nenhum administrador previamente cadastrado, será preciso utilizar o 'administrador padrão' inserindo 'adm' como usuário e 'pataseamigos' na senha.



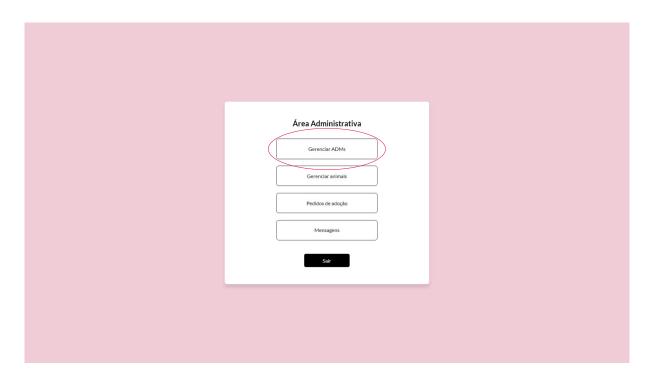
# 7.3.2. Central administrativa

Neste local, é possível navegar pelas abas a qual são feitas a inserção de novos animais e administradores ao site.

Área Administrativa
Gerenciar ADMs
Gerenciar animais
Pedidos de adoção
Mensagens
Sair

# 7.3.3. Gerenciar administradores

Neste local, estarão guardados todos os dados dos administradores registrados em formato de tabela. Para acessar está área, basta clicar no botão "Gerenciar ADMs animais", localizado na Área Administrativa.





# 7.3.3.1. Cadastrar novo administrador

Ao clicar no botão "Cadastrar novo ADM", o recém-administrador será redirecionado a uma página com um formulário. Neste formulário, haverá campos na qual deverão ser preenchidos para o registro do novo administrador.



CADASTRAR ADM
Nome Usuário
Senha
<b>Cadastrar</b> Molitar

# 7.3.3.2. Editar administrador

Caso surja a necessidade de trocar de nome e/ou de senha, o administrador poderá editar seus dados na página "CrudAdms.php". O botão estará na direita da tabela.

		Gerenc	iar ADMs		
		Cadastra	er novo ADM		
ID	Nome	Usuário	Senha	Editar	Excluir
2	abc	adm	************	Editar	Excluir
5	6	e1	***************************************	Editar	Excluir
6	wawa	wawa3	*************	Editar	Excluir

EDITAR ADM	
Nome abc	
Usuário adm	
Nova serha senha	
<b>Editar</b> Voltar à pissina de ADMs	

# 7.3.3.3. Excluir administrador

Se o caso for a remoção de um determinado administrador, há um botão de excluir administrador ao lado do botão de editar.



### 7.3.4. Gerenciar animais

Lugar onde os administradores poderão gerenciar os animais presentes no sistema e que serão visíveis aos usuários na página de "Animais". Para acessar está área, basta clicar no botão "Gerenciar animais", localizado na Área Administrativa.

Área Administrativa
Gerenciar ADMs
Gerenciar animais
Pedidos de adoção
Mensagens
Sair



### 7.3.4.1. Cadastrar novo animal

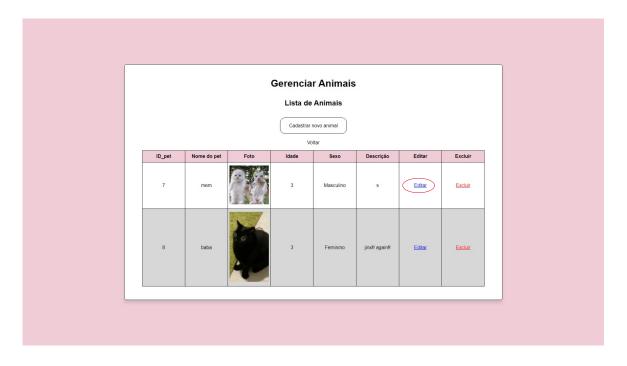
Para cadastrar um novo animal, é necessário clicar no botão 'Cadastrar novo animal' que abrirá a página solicitada.

Todos os campos necessários deverão ser preenchidos corretamente de acordo com o que é solicitado. Caso alguma informação esteja fora dos padrões esperados ou ausente, será exibido um erro dizendo o que aconteceu. Para enviar cadastrar com sucesso as informações enviadas no sistema, nenhum erro poderá ser deixado não resolvido.



# 7.3.4.2. Editar animal

Caso haja uma informação a mais a ser adicionada e/ou uma nova foto a ser atualizada, é possível editar as informações dos animais clicando na parte esquerda da tabela da página "CrudAnimais.php".



# 7.3.4.3. Excluir animal

Para excluir um animal do sistema, é necessário acessar esta página

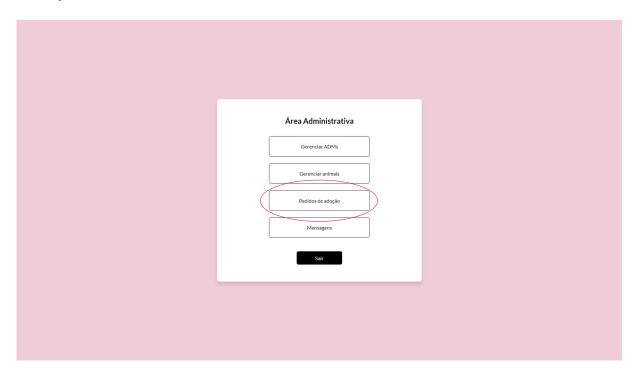
O animal adotado será excluído da tabela. O botão de excluir animal está localizado no canto direito da tabela, ao lado do botão de editar.





# 7.3.5. Pedidos de adoção

Página dedicada aos pedidos de usuários que enviaram seus dados para efetuar a adoção de um animal escolhido por eles. Todos os dados inseridos são guardados nesta página. Para seguir a está área, basta clicar no botão "Pedidos de adoção", localizado na Área Administrativa.





# 7.3.6. Mensagens

Página contendo a lista de mensagens deixadas por usuários através do formulário de contato. Para acessar está área, basta clicar no botão "Mensagens", localizado na Área Administrativa.

Área Administrativa
Gerenciar ADMs
Gerenciar animais
Pedidos de adoção
Mensagens
Salr

Mensagens		
	Voltar	
ID: 5	Nome: Gabriel Pinheiro Chagas Fernandes	Email: wawaewe2121@gmail.com
Gostaria de tirar uma dúvida. Eu resgatei um filhote de gato na minha rua. Será que vocês poderiam anunciá-lo para adoção, por favor?		
Excluir		

# 8. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A principal finalidade deste projeto foi de aumentar o conhecimento na área da tecnologia, na aplicação de websites, e realizar uma redução significativa de animais abandonados nas cidades, focando na região a qual Bebedouro está inserida. O site foi criado e apresentou sucesso quanto ao seu objetivo.