



JOREN BEX

Ik ben een ambitieuze student Toegepaste Informatica met een specialisatie in AI en data. Mijn voornaamste vaardigheden liggen in data-engineering, datavisualisatie en het onderzoeken hoe AI-systemen binnen bedrijven kunnen worden ingezet om innovatie te stimuleren. Ik heb uitgebreide ervaring met agile werken in teams en werk graag samen met anderen om complexe vraagstukken op te lossen. Sociaal en gedreven kom ik tot mijn recht in dynamische omgevingen waar technologie en creativiteit samenkomen.

PERSONALIA

- Naam**
Joren Bex
- Adres**
Kloosterstraat 93
Gierle, 2275
- Telefoonnummer**
+32 4 70 07 74 49
- E-mail**
joren.bex@hotmail.be
- Geboortedatum**
17/2/2002
- Geboorteplaats**
Turnhout
- Geslacht**
Man
- Rijbewijs**
B
- Nationaliteit**
Belg
- Burgerlijke staat**
Ongehuwd
- LinkedIn**
<https://www.linkedin.com/in/joren-bex/>

VAARDIGHEDEN

- Data-engineering
- Data-analyse en -verwerking
- Data-visualisatie
- Python
- Git
- Full-stack Webdevelopment
- Typescript
- SQL
- Machine-learning
- Java
- Docker

TALENKENNIS

- Nederlands
- Engels

HOBBY'S

- Voetbal, Fitness, Hiken



OPLEIDINGEN

- sep. 2021 - heden **PBA Toegepaste informatica**
UCLL, Leuven
- sep. 2020 - sep. 2021 **Bachelor Industriële wetenschappen**
KU Leuven, Leuven
- sep. 2014 - jun. 2020 **ASO Wetenschappen-wiskunde**
Sint-Pietersinstituut, Turnhout



ERVARING

- okt. 2022 - heden **Logistiek medewerker magazijn**
Aldi, Turnhout
Ik ben in het weekend en tijdens enkele vakantieweken werkzaam als logistiek medewerker in het magazijn van de Aldi, waar ik intensief nachtwerk verricht van 22:00 tot 06:00.
- sep. 2024 - jan. 2025 **Werkplekproject Senior Developer**
UCLL, Leuven
Senior Developer / Product Owner (UCLL-project voor GPT Academy): Samen met mijn team ontwikkelde ik een applicatie voor een echte klant (GPT Academy). Als product owner vertaalde ik de klantbehoeften naar duidelijke productbacklogs, bepaalde ik prioriteiten en stuurde ik 7 junior developers aan.
- feb. 2024 - jun. 2024 **IT Integratieproject**
UCLL, Leuven
Operations Engineer (UCLL-project): In dit project ontwikkelden we een slimme oplossing om planten automatisch te besproeien wanneer de bodem te droog was. Als Operations Engineer beheerde ik de infrastructuur en optimaliseerde ik de CI/CD-processen. Daarnaast hebben we een interactieve 3D-game gebouwd waarin gebruikers hun echte planten virtueel konden bekijken en bewateren.
- apr. 2017 - okt. 2021 **Bakker**
Bakkerij Piedfort, Gierle
Ik hielp met verschillende taken in de bakkerij. Tot mijn achttiende werkte ik er één tot twee keer per week van 6:00 tot 10:00 uur. Vanaf mijn achttiende deed ik er één keer per week nachtwerk, van 2:00 tot 9:00 uur.