# **Rokid Mobile iOS SDK**

NO.	修改	版本	说明
01	新增	v1.0.0	SDK 文档初版
02	修改	v1.0.0	SDK 初完成版
03	修改	v1.0.1	添加 Skill 闹钟、提醒

# 一. SDK导入方式

### 目前只支持手动添加,后续会添加CocoaPods

- 暂时只支持 Debug 版本的 Framework 包
- 提供了测试工程,在 RokidSDKDemo 下,包括 Objc 和 swift(暂未实现) 两个版本

## 1、使用时的工程设置

Podfile

Demo 工程中提供了 Podfile, 里面已经写好了依赖的工程

• 工程设置

在工程的 Embed Library 中加上我们的 framework 在 Framework Search Path 中把 framework 所在路径设置好

● 注意目前只有 Debug 版本,且运行时注意是模拟器或真机环境

# 二.SDK介绍

## 1、SDK 初始化

### 1.1 初始化

• 异步初始化RokidMobileSDK,请确保初始化成功,否则其余API都会失败.

### 参数说明:

字段	类型	必须?	说明
аррКеу	String	是	Rokid 发放的 appKey
appSecret	String	是	Rokid 发放的 appSecret

### 示例代码:

### 1.2 开启日志

#### 此API 未启用

#### 示例代码:

```
// Log默认关闭
RokidMobileSDK.log.enable = true;
```

### Log DEMO:

RokidMobileSDK:开始SDK初始化: appKey:xxxxxxxx, appSecret:yyyyyy

RokidMobileSDK:初始化0:开始验证app... RokidMobileSDK:初始化1:开始生成本地权限...

RokidMobileSDK:初始化0:校验app成功(失败,失败原因:无效网络)

RokidMobileSDK:初始化1:SDK权限已生成,具有权限:账户管理-true、设备管理-true

RokidMobileSDK: 开始登陆: userId:xxxxxxxxx, token: yyyyyy

RokidMobileSDK: 登陆成功(失败, 失败原因: token校验失败)

# 2、账户模块 Account

## 2.0 临时调试登录接口

```
// 临时登录接口,不需要账号密码
RokidMobileSDK.account.tempLogin(name, password, complete)
```

### 2.1 授权登陆

### 此接口还未正式开放

• 接口说明: 需要传入token和用户id, 再监听回调

### 参数说明:

字段	类型	必须?	说明
userld	String	是	用户id
token	String	否	用户登录token

### 示例代码:

```
// token 有些平台没有
RokidMobileSDK.account.login(userId: String, token: String, complete:((RKError?) -
> Void))
```

### 2.2 退出登陆

### 示例代码:

```
RokidMobileSDK.account.logout()
```

## 3、配网模块 Bind

## 3.1 获取蓝牙开启状态,未授权时先授权再check

## 示例代码

RokidMobileSDK.binder.getBLEStatus()

## 3.2 开启蓝牙扫描

### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
type	String	是	设备名称类型前缀

## 示例代码

RokidMobileSDK.binder.startBLEScan(type: String, onNewDeviceCallback: (BTDevice)->
Void) ->RKError?

## 3.3 停止蓝牙扫描

## 示例代码:

RokidMobileSDK.binder.stopBLEScan()

## 3.4 连接设备

接口说明接口需传入蓝牙名称(蓝牙address重启后会变)

## 参数说明

字段	类型	必须?	说明
name	String	是	设备名称

## 示例代码

```
// name为RokidMobileSDK.BTDevice.name
RokidMobileSDK.binder.connectBLEDevice(name: String, complete:(RKError?)->Void)
```

### 3.5 蓝牙配网

#### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
binderData	DevicebinderData	是	蓝牙发送信息

#### 示例代码

```
let binderData: DevicebinderData = DevicebinderData()
binderData.userId("your ueserId") //绑定的masterId (不能为空)
binderData.wifiPwd("your wifiPwd") //wifi密码 (可以为空)
binderData.wifiSsid("your wifiSsid") //wifi名字 (可以为空)
binderData.wifiBssid("your wifiBssid") //wifi地址 (可以为空)

RokidMobileSDK.binder.sendBLEBinderData(binderData: DevicebinderData, complete: (R KError?)->Void)
```

### 3.6 监听蓝牙状态改变

#### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
statusChange	CBCentralManagerState) -> Void	是	状态改变回调

### 示例代码

```
RokidMobileSDK.binder.onBLEStatusChange(statusChange: @escaping (CBCentralManagerS
tate) -> Void)
```

## 4、设备管理模块 Device

#### 4.1 获取设备列表

#### 接口说明

```
目前获取服务端masterId对应的设备列表,
注意 RKDevice此时里面只有 rokiId,rokidNick,basic_info信息,
底层会默认给用户选择一个当前设备,逻辑图如下:
```

#### 示例代码

```
// 设备信息 icon、name、alive
RokidMobileSDK.device.queryDeviceList(complete:(RKError?,[RKDevice])->Void)
```

```
{
       //设备昵称
       "rokidNick": "xxx",
       //设备Id
       "rokiId": "001111111111111",
       "basic info": {
           //设备地区
           "region": "CN",
           "sn": "02010217020001ED",
           //系统版本号
           "ota": "2.2.2-20171027.091126".
           //mac地址
           "mac": "02:00:00:00:00:00",
           "ip": "183.129.185.66",
           //局域网IP
           "lan_ip":"192.168.1.156",
           //自定义TTS音色
           "ttsList": "[{\"name\":\"111777\",\"vibrato\":0,\"speed\":0,\"formant\
":0,\"tone\":0},{\"name\":\"234566777777\",\"vibrato\":4,\"speed\":5,\"formant\":-
5,\"tone\":5},{\"name\":\"5555\",\"vibrato\":-5,\"speed\":5,\"formant\":-5,\"tone\
":-5}]",
           //系统当前选择TTS音色
           "tts": "{\"formant\":-3,\"speed\":-2,\"tone\":1,\"ttsName\":\"蜡笔小新\
11311
       }
   }
]
```

## 4.2 获取 设备基本信息包括: ip、局域网ip、mac、nick、cy、sn、version

### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceId	String	是	设备ld

### 接口定义

RokidMobileSDK.device.getBasicInfo(deviceId: String) -> [String: Any]?

## 4.3 获取设备的 Loaction 信息

### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceId	String	是	设备ld
completion		是	结果回调

### 接口定义

RokidMobileSDK.device.getLocation(deviceId: String, completion: @escaping (\_ error
: RKError?, \_ location: Location?) -> Void)

## 4.4 更新设备的 Location 信息

## 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceId	String	是	设备ld
location	Location	是	位置信息
completion		是	结果回调

## 接口定义

RokidMobileSDK.device.updateLocation(deviceId: String, location: Location, complet

```
ion: @escaping (_ error: RKError?) -> Void)
```

### 4.5 更新当前设备的昵称

### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceId	String	是	设备ld
newNick	String	是	新昵称
completion		是	结果回调

### 接口定义

RokidMobileSDK.device.updateNick(deviceId: String, newNick: String, completion: @e
scaping (\_ error: RKError?) -> Void)

## 4.6 获取系统版本信息

### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceld	String	是	设备ld
completion		是	结果回调

### 接口定义

RokidMobileSDK.device.getVersion(deviceId: String, completion: @escaping (\_ error: Error?, \_ versionInfo: RKDeviceVersionInfo?) -> Void )

### 4.7 开始系统升级

## 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceId	String	是	设备ld

### 接口定义

RokidMobileSDK.device.startSystemUpdate(deviceId: String) -> Bool

## 4.8 设备恢复出厂设置

### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceld	String	是	设备ld

### 接口定义

RokidMobileSDK.device.resetDevice(deviceId: String) -> Bool

### 4.9 解绑设备

## 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceld	String	是	设备ld
completion		是	结果回调

## 接口定义

RokidMobileSDK.device.unbindDevice(deviceId: String, completion: @escaping (\_ erro
r: RKError?) -> Void)

## 4.10 设置当前设备(本地缓存)

### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
device	RKDevice	是	设备Entity

### 接口定义

RokidMobileSDK.device.setCurrentDevice(device: RKDevice)

## 4.11 获取当前设备(本地缓存)

## 参数说明

## 接口定义

RokidMobileSDK.device.getCurrentDevice() -> RKDevice?

## 4.12 通过 id 获取 device 信息

## 参数说明

字段	类型	必须?	说明
deviceld	String	是	设备ld

## 接口定义

RokidMobileSDK.device.getDevice(deviceId: String) -> RKDevice?

# 5、Home 模块

## 5.1 获得 card 列表

#### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
maxDbld	Int	是	card 的 db id
pageSize	Int	否	页大小

### 接口定义

```
RokidMobileSDK.home.getCardList(maxDbId: Int, completion: @escaping (_ error: RKEr
ror?, _ cardList: [RKCard]?) -> Void
```

```
RokidMobileSDK.home.getCardList(maxDbId: Int, pageSize: Int = 20, completion: @esc
aping (_ error: RKError?, _ cardList: [RKCard]?) -> Void -> Void
```

## 5.2 发送 ASR

### 参数说明

字段	类型	必须?	说明
asr	String	是	ASR 内容
device	RKDevice	是	需要发送的设备

## 接口定义

```
RokidMobileSDK.home.sendAsr(asr: String, to device: RKDevice)
```

# 6、Skill 模块

# 6.1 闹钟

## 6.1.1 获取闹钟列表

### 获取设备的闹钟列表

### 接口定义

#### RKAlarm 字段说明:

参数	类型	必要?	说明
id	int	是	闹钟ld
year	int	是	年
month	int	是	月
day	int	是	日
hour	int	是	小时
minute	int	是	分钟
date	String	是	重复模式的文案
ext	Мар	是	扩展字段,根据自己业务进行扩展

## 注:目前只有Lua版Linux系统支持该字段

ext字段是手机App与系统通信特有的字段,添加或修改时传入,获取列表时原样返回,以下划线\_ 开始的key是预定义key。

ext字段可以为空;因为暂时没有删除字段的接口,所以修改时(SpecificTime)需要传入所有的key和value。

系统不支持时间完全相同的闹钟,所以更新和删除时不会校验ext是否匹配。

名称	类型	描述	
_ringtone	string	闹钟铃声地址,会覆盖全局的闹钟主题	

第三方需求可以由他们自定义字段,比如小雅小雅的标签需求

### 6.1.2 新建闹钟

#### 新建一个闹钟

#### 接口定义

```
RokidMobileSDK.skill?.alarm.create(deviceId: String, alarm: RKAlarm)
```

### repeatType 解释:

RKAlarmRepeatModeOnce : 仅此一次
RKAlarmRepeatModeEveryday : 每天
RKAlarmRepeatModeWeekday : 工作日
RKAlarmRepeatModeWeekend : 每周末
RKAlarmRepeatModeEveryMonday : 每周一
RKAlarmRepeatModeEveryTuesday : 每周二
RKAlarmRepeatModeEveryWednesday : 每周三
RKAlarmRepeatModeEveryThursday : 每周四
RKAlarmRepeatModeEveryFriday : 每周五
RKAlarmRepeatModeEveryFriday : 每周五
RKAlarmRepeatModeEverySaturday : 每周六
RKAlarmRepeatModeEverySunday : 每周日

## 6.1.3 删除闹钟

删除一个闹钟

### 接口定义

```
RokidMobileSDK.skill?.alarm.delete(deviceId: String, alarm: RKAlarm)
```

### 6.1.4 更新闹钟

更新一个闹钟

### 接口定义

```
RokidMobileSDK.skill?.alarm.update(deviceId: String, alarm: RKAlarm, to: RKAlarm)
```

## 6.2 提醒

## 6.2.1 获取提醒列表

## 请求获取设备上的提醒列表:

### RKRemind 字段说明:

参数	类型	必要?	说明
id	int	是	闹钟ld
year	int	是	年
month	int	是	月
day	int	是	日
hour	int	是	小时
minute	int	是	分钟
content	String	是	提醒内容

## 6.2.2 删除提醒

## 删除一个提醒:

```
RokidMobileSDK.skill?.remind.delete(deviceId: String, remind: RKRemind)
```

## 通知

### 接口定义

NotificationCenter.rokid.addObserver()

## 通知定义

## 通知名都定义在 RKNotificationName

通知名	说明
.CurrentDeviceUpdated	当前设备改变
.DeviceStatusUpdated	设备在线状态改变
.DeviceListUpdated	设备列表改变 增加或解绑
.CardListUpdated	card列表改变,增加或减少
.AlarmVolumeChanged	音量变化
.ShouldLogout	被登出