# $\begin{tabular}{ll} UV & Projet > - Sujet DisOStack \\ Distribution de l'architecture OpenStack \\ \end{tabular}$

# 1<sup>er</sup> octobre 2014

Tuteur	Adrien Lebre
Projet	DisOStack  OpenStack est une suite logiciel permettant d'opérer des plateformes de Cloud Computing de type IaaS. Bien qu'une des règles fondamentales pour le développement du système a pour objectif d'adresser la problématique du passage à l'échelle de chaque composant (le terme scalabilité sera utilisé par la suite), le système comprend plusieurs briques logicielles qui ne repondent pas à cette règle.  L'objectif du travail proposé comporte deux volets:  — L'identification de l'ensemble des briques élémentaires ne validant la propriété de scalabilité  — la proposition d'une solution et sa mise en œuvre au travers d'un prototype experimental (selon l'avancée des travaux réalisées, les étudiants pourront mener des campagnes d'experiences sur la plateforme Grid'5000.  A plus gros grain, ce projet s'insère dans l'initiative Discovery piloté par l'école.

Site Web	http://beyondtheclouds.github.io
Intitulé	Analyse du système OpenStack en vue de sa distribution à large échelle.

#### **Domaines**

- Intégration logicielle
- Cloud Computing
- Modele de données (SQL, NoSQL, Clé/Valeur)

# Compétences requises

- Fondamentaux Cloud Computing
- Maîtrise des modèles de données relationnels.
- Programmation objets/composants

## Compétences à acquérir

- Expertise sur l'architecture OpenStack
- Langage python
- Prise en main de l'EDI IntelliJ
- Développement de schémas de données NoSQL
- Contribution à un projet « open source »

#### Contexte

Afin de supporter la demande croissante d'informatique utilitaire (UC) tout en prenant en compte les aspects énergétique et financier, la tendance actuelle consiste à construire des centres de données (ou centrales numériques) de plus en plus grands dans un nombre limité de lieux stratégiques. Cette approche permet sans aucun doute de satisfaire la demande tout en conservant une approche centralisée de la gestion de ces ressources mais elle reste loin de pouvoir fournir des infrastructures de calcul utilitaire efficaces et durables. L'initiative de recherche DisCoVerypropose une approche radicalement différente permettant de prendre en compte la localité des demandes dès le départ. Pour ce faire, elle propose de tirer parti de tous les équipements disponibles sur l'Internet afin de fournir des infrastructures de calcul utilitaire qui permettront de part leur distribution de prendre en compte plus efficacement la dispersion géographique des utilisateurs et leur demande toujours croissante [1]. Un des aspects critique pour l'émergence de telles plates-formes de calcul utilitaire "local" (LUC) est la disponibilité de mécanismes de gestion appropriés exploitant les dernières contributions en terme d'algorithmiques distribués. Des premiers travaux menés à l'école des Mines ont permis de valider plusieurs mécanismes via la mise en œuvre de prototypes experimentaux. Afin de passer du mode recherche à une mode plus industriel, nous avons commencé à regarder comment intégrer nos propositions au système OpenStack.

## Problème : Les faiblesses dans la conception d'OpenStack

OpenStack est une suite logiciel permettant d'opérer des plateformes de

Cloud Computing de type IaaS. Elle est aujourd'hui la solution OpenSource retenue et supportée par le plus grand nombre d'acteurs aussi bien académique et qu'industriels (850 institutions sont impliqués dans son développement avec des acteurs de premier rangs tels que HP ou encore RedHat). Bien qu'une des règles fondamentales pour le développement du système a pour objectif d'adresser la problématique du passage à l'échelle de chaque composant (le terme scalabilité sera utilisé par la suite), le système comprend plusieurs briques logicielles qui ne repondent pas à cette règle. A titre d'exemple, Jonathan Pastor, actuellement en thèse de doctorat à l'école, a identifié la base de données MySQL au sein du composant Nova et a débuté des travaux visant à basculer sur une modèle NoSQL passant à l'échelle de manière native.

## Objectif

L'objectif du travail proposé dans ce projet d'option s'insère dans la continuité de ces travaux. Il comporte deux volets :

- L'identification de l'ensemble des briques élémentaires ne validant la propriété de scalabilité
- la proposition d'une solution et sa mise en œuvre au travers d'un prototype experimental (selon l'avancée des travaux réalisées, les étudiants pourront mener des campagnes d'experiences sur la plateforme Grid'5000.

### Livrables

- L0 : rapport sur l'architecture d'OpenStack (ces principaux composants et leur rôle)
- L1 : identification des briques logicielles ne respectant par la règle du passage à l'échelle.
- L2: Proposition d'une solution pour un des composants choisis avec le tuteur.
- L3 : implémentation de la solution et évualuation sur la plateforme Grid'5000.
- L4 : synthèse des travaux réalisés.

#### Méthodologie du projet

Ce projet sera réalisé suivant une méthode agile. Il devra impliquer une contribution au projet « open source » Discovery.

## Bibliographie:

[1] Adrien Lebre, Jonathan Pastor, Marin Bertier, Frédéric Desprez, Jonathan Rouzaud-Cornabas, Cédric Tedeschi, Paolo Anedda, Gianluigi Zanetti,

Ramon Nou, Toni Cortes, Etienne Rivière, and Thomas Ropars. Beyond The Cloud, How Should Next Generation Utility Computing Infrastructures Be Designed? Research Report RR-8348, Inria, July 2013.