O'Reilly.Programming.iOS.6.3rd.Edition.Feb.2013

(中文翻译)

目录

2013-03-12

目录

[O'Reilly.Programming.iOS.6.3rd.Edition.Feb.2013](#_Toc351690831)

[序](#_Toc351690832)

[1.0. 书中的约定](#_Toc351690833)

[1.1. 代码示例](#_Toc351690834)

[1.2. Safari? Books Online](#_Toc351690835)

[1.3. 如何联系我们](#_Toc351690836)

[1.4. 鸣谢——第一版](#_Toc351690837)

[1.5. 第二版印刷需要注意的](#_Toc351690838)

[1.6. 鸣谢——第一版](#_Toc351690839)

[1.7. 第二版印刷需要注意的](#_Toc351690840)

[1.8. 鸣谢——第三版](#_Toc351690841)

[1.9. 第三版印刷需要注意的](#_Toc351690842)

[第一部分 语言](#_Toc351690843)

[第 1 章 Just Enough C](#_Toc351690844)

[1.1. 编译、语句和注释](#_Toc351690845)

[1.2. 变量声明、初始化和数据类型](#_Toc351690846)

[1.3. 结构体](#_Toc351690847)

[1.4. 指针](#_Toc351690848)

[1.5. 数组](#_Toc351690849)

[1.6. 操作符](#_Toc351690850)

[1.7. 流程控制和条件](#_Toc351690851)

[1.8. 函数](#_Toc351690852)

[1.9. 指针参数和地址(&)操作符](#_Toc351690853)

[1.10. 文件](#_Toc351690854)

[1.11. 标准库](#_Toc351690855)

[1.12. 更多的预处理指令](#_Toc351690856)

[1.13. 数据类型的限定](#_Toc351690857)

[第 2 章 基于对象的编程](#_Toc351690858)

[2.1. 对象](#_Toc351690859)

[2.2. 消息和方法](#_Toc351690860)

[2.3. 类和实例](#_Toc351690861)

[2.4. 类方法](#_Toc351690862)

[2.5. 实例变量](#_Toc351690863)

[2.6. 基于对象的理念](#_Toc351690864)

[第 3 章 Objective-C 对象和消息](#_Toc351690865)

[3.1. 实例引用是一个指针](#_Toc351690866)

[3.1.1. 实例引用、初始化和nil](#_Toc351690867)

[3.1.2. 实例引用和赋值](#_Toc351690868)

[3.1.3. 实例引用和内存管理](#_Toc351690869)

[3.2. 消息和方法](#_Toc351690870)

[3.2.1. 发送一个消息](#_Toc351690871)

[3.2.2. 声明一个消息](#_Toc351690872)

[3.2.3. 方法的嵌套调用](#_Toc351690873)

[3.2.4. 没有OverLoading(重载)](#_Toc351690874)

[3.2.5. 参数列表](#_Toc351690875)

[3.2.6. 无法识别Lelectors(选择器)](#_Toc351690876)

[3.3. 类型转换和id类型](#_Toc351690877)

[3.4. 消息当做数据类型](#_Toc351690878)

[3.5. C函数](#_Toc351690879)

[3.6. CFTypeRefs](#_Toc351690880)

[3.7. Block(块)](#_Toc351690881)

[第 4 章 Objective-C类](#_Toc351690882)

[4.1. 类和父类](#_Toc351690883)

[4.2. 接口和实现](#_Toc351690884)

[4.3. 头文件和实现文件](#_Toc351690885)

[4.4. 类方法](#_Toc351690886)

[4.5. 类的生命](#_Toc351690887)

[第 5 章 Objective-C实例](#_Toc351690888)

[5.1. 如何创建实例](#_Toc351690889)

[5.1.1. 准备创建实例](#_Toc351690890)

[5.1.2. 从Scratch(???)实例化](#_Toc351690891)

[5.1.3. 基于Nib的实例化](#_Toc351690892)

[5.2. 多态](#_Toc351690893)

[5.3. self关键字](#_Toc351690894)

[5.4. super关键字](#_Toc351690895)

[5.5. 实例变量与存取](#_Toc351690896)

[5.6. 键-值编码](#_Toc351690897)

[5.7. 属性](#_Toc351690898)

[5.8. 如何写一个Initializer](#_Toc351690899)

[第二部分 IDE](#_Toc351690900)

[第 6 章 深入了解Xcode工程(Project)](#_Toc351690901)

[6.0. 新工程](#_Toc351690902)

[6.1. 工程窗口](#_Toc351690903)

[6.1.1. 导航面板](#_Toc351690904)

[6.1.2. 工具面板](#_Toc351690905)

[6.1.3. 编辑器](#_Toc351690906)

[6.2. 工程文件和它的依赖](#_Toc351690907)

[6.3. 目标(Target)](#_Toc351690908)

[6.3.1. Build Phases](#_Toc351690909)

[6.3.2. Build Settings](#_Toc351690910)

[6.3.3. Configurations](#_Toc351690911)

[6.3.4. Schemes 和 Destinations](#_Toc351690912)

[6.4. 从工程到程序](#_Toc351690913)

[6.4.1. Build Settings](#_Toc351690914)

[6.4.2. 属性列表设置](#_Toc351690915)

[6.4.3. Nib文件和Storyboard文件](#_Toc351690916)

[6.4.4. 其它资源](#_Toc351690917)

[6.4.5. 代码](#_Toc351690918)

[6.4.6. 框架和SDKs](#_Toc351690919)

[第 7 章 Nib管理](#_Toc351690920)

[7.0. Nib编辑界面一览](#_Toc351690921)

[7.0.1. Dock](#_Toc351690922)

[7.0.2. 画布(Canvas)](#_Toc351690923)

[7.0.3. Inspectors 和 Libraries](#_Toc351690924)

[7.1. Nib加载和File’s Owner](#_Toc351690925)

[7.2. 构造和加载一个Nib](#_Toc351690926)

[7.3. 插槽(Outlet)连接](#_Toc351690927)

[7.3.1. 创建插槽的多种方法](#_Toc351690928)

[7.3.2. 插槽的更多介绍](#_Toc351690929)

[7.4. 动作(Action)连接](#_Toc351690930)

[7.5. 基于Nib实例的初始化](#_Toc351690931)

[第 8 章 文档](#_Toc351690932)

[8.0. 文档窗口](#_Toc351690933)

[8.1. 类文档页面](#_Toc351690934)

[8.2. 示例代码](#_Toc351690935)

[8.3. 其它资源](#_Toc351690936)

[8.3.1. Quick Help](#_Toc351690937)

[8.3.2. Symbols](#_Toc351690938)

[8.3.3. 头文件](#_Toc351690939)

[8.3.4. 网络资源](#_Toc351690940)

[第 9 章 一个工程的生命周期](#_Toc351690941)

[9.0. 设备与判断代码](#_Toc351690942)

[9.1. 本地化](#_Toc351690943)

[9.2. 编辑代码](#_Toc351690944)

[9.2.1. 代码自动补全](#_Toc351690945)

[9.2.2. Snippets](#_Toc351690946)

[9.2.3. 故障和实时语法检测](#_Toc351690947)

[9.3. 导航你的代码](#_Toc351690948)

[9.4. 调试](#_Toc351690949)

[9.4.1. 原始的调试方法](#_Toc351690950)

[9.4.2. Xcode调试器](#_Toc351690951)

[9.5. 单元测试](#_Toc351690952)

[9.6. 静态分析器](#_Toc351690953)

[9.7. Clean](#_Toc351690954)

[9.8. 在模拟器中运行](#_Toc351690955)

[9.9. 在设备中运行](#_Toc351690956)

[9.10. Profile和设备管理](#_Toc351690957)

[9.11. 版本控制](#_Toc351690958)

[9.12. Instrument](#_Toc351690959)

[9.13. 发布](#_Toc351690960)

[9.14. Ad Hoc发布](#_Toc351690961)

[9.15. 终版App准备](#_Toc351690962)

[9.15.1. 程序的图标](#_Toc351690963)

[9.15.2. 其它图标](#_Toc351690964)

[9.15.3. 启动画面](#_Toc351690965)

[9.15.4. 屏幕截图](#_Toc351690966)

[9.15.5. 属性列表设置](#_Toc351690967)

[9.16. 提交到应用商店](#_Toc351690968)

[第三部分 Cocoa](#_Toc351690969)

[第 10 章 Cocoa类](#_Toc351690970)

[10.0. 子类(Subclass)](#_Toc351690971)

[10.1. 类别(Category)](#_Toc351690972)

[10.2. 协议(Protocol)](#_Toc351690973)

[10.3. 可选方法(Optional Method)](#_Toc351690974)

[10.4. 一些基础(Foundation)类](#_Toc351690975)

[10.4.1. 有用的结构体(struct)和常量(constant)](#_Toc351690976)

[10.4.2. NSString和相关内容](#_Toc351690977)

[10.4.3. NSDate和相关内容](#_Toc351690978)

[10.4.4. NSNumber](#_Toc351690979)

[10.4.5. NSValue](#_Toc351690980)

[10.4.6. NSData](#_Toc351690981)

[10.4.7. 相等和比较](#_Toc351690982)

[10.4.8. NSIndexSet](#_Toc351690983)

[10.4.9. NSArray 和 NSMutableArray](#_Toc351690984)

[10.4.10. NSSet和相关内容](#_Toc351690985)

[10.4.11. NSDictionary 和 NSMutableDictionary](#_Toc351690986)

[10.4.12. NSNull](#_Toc351690987)

[10.4.13. 不可修改和可修改](#_Toc351690988)

[10.4.14. 属性列表](#_Toc351690989)

[10.5. NDObject的内部生命](#_Toc351690990)

[第 11 章 Cocoa事件](#_Toc351690991)

[11.0. 事件的起源](#_Toc351690992)

[11.1. 子类](#_Toc351690993)

[11.2. 通知(Notification)](#_Toc351690994)

[11.2.1. 接收一个内置通知](#_Toc351690995)

[11.2.2. 取消注册](#_Toc351690996)

[11.2.3. NSTimer](#_Toc351690997)

[11.3. 代理(Delegation)](#_Toc351690998)

[11.4. 数据源(Data Source)](#_Toc351690999)

[11.5. 动作(Action)](#_Toc351691000)

[11.6. 响应链](#_Toc351691001)

[11.6.1. Deferring Responsibility](#_Toc351691002)

[11.6.2. Nil – Targeted动作](#_Toc351691003)

[11.7. Swamped by Events](#_Toc351691004)

[11.8. 延期执行](#_Toc351691005)

[11.9. 应用程序周期事件](#_Toc351691006)

[第 12 章 Accessor和内存管理](#_Toc351691007)

[12.0. 键 - 值编码](#_Toc351691008)

[12.0.1. KVC和插槽](#_Toc351691009)

[12.0.2. Key路径和数组的Accessor](#_Toc351691010)

[12.1. 内存管理](#_Toc351691011)

[12.1.1. Cocoa内存管理的原则](#_Toc351691012)

[12.1.2. 内存管理的指导原则](#_Toc351691013)

[12.1.3. ARC是什么，ARC干什么](#_Toc351691014)

[12.1.4. Cocoa对象如何管理内存的](#_Toc351691015)

[12.1.5. 自动释放(autorelease)](#_Toc351691016)

[12.1.6. 实例变量的内存管理(非ARC)](#_Toc351691017)

[12.1.7. 实例变量的内存管理(ARC)](#_Toc351691018)

[12.1.8. Retain循环和弱(Weak)引用](#_Toc351691019)

[12.1.9. 特殊情况下的内存管理](#_Toc351691020)

[12.1.10. Nib加载和内存管理](#_Toc351691021)

[12.1.11. 全局变量的内存管理](#_Toc351691022)

[12.1.12. Memory Management of Pointer-to-Void Context Info](#_Toc351691023)

[12.1.13. CFTypeRefs的内存管理](#_Toc351691024)

[12.2. 属性](#_Toc351691025)

[12.2.1. 属性的内存管理原则](#_Toc351691026)

[12.2.2. 属性声明语法](#_Toc351691027)

[12.2.3. 属性的访存语法](#_Toc351691028)

[12.2.4. 动态访存](#_Toc351691029)

[第 13 章 数据通讯](#_Toc351691030)

[13.0. MVC](#_Toc351691031)

[13.1. 实例的可见性](#_Toc351691032)

[13.1.1. 实例可见](#_Toc351691033)

[13.1.2. 关系(Relationship)可见](#_Toc351691034)

[13.1.3. 全局可见](#_Toc351691035)

[13.2. 通知](#_Toc351691036)

[13.3. KVO(Key-Value Observing)](#_Toc351691037)

[第四部分 视图](#_Toc351691038)

[第 14 章 视图](#_Toc351691039)

[14.0. 窗口](#_Toc351691040)

[14.1. 子视图和父视图](#_Toc351691041)

[14.2. 可见性和透明度](#_Toc351691042)

[14.3. Frame](#_Toc351691043)

[14.4. Bound和Center](#_Toc351691044)

[14.5. 转场(Transform)](#_Toc351691045)

[14.6. 布局](#_Toc351691046)

[14.6.1. 自动调整大小](#_Toc351691047)

[14.6.2. 自动布局](#_Toc351691048)

[14.6.3. Nib中的约束](#_Toc351691049)

[14.6.4. 布局事件的顺序](#_Toc351691050)

[14.6.5. 自动布局和视图转场](#_Toc351691051)

[第 15 章 绘制(Drawing)](#_Toc351691052)

[15.0. UIImage和UIImageView](#_Toc351691053)

[15.1. 图形上下文](#_Toc351691054)

[15.2. UIImage绘制](#_Toc351691055)

[15.3. CGImage绘制](#_Toc351691056)

[15.4. CIFilter和CIImage](#_Toc351691057)

[15.5. 绘制一个UIView](#_Toc351691058)

[15.6. 图像上下文设置](#_Toc351691059)

[15.7. 裁减](#_Toc351691060)

[15.8. 渐变](#_Toc351691061)

[15.9. 颜色和模式](#_Toc351691062)

[15.10. 图形上下文转场](#_Toc351691063)

[15.11. 阴影](#_Toc351691064)

[15.12. 点和像素](#_Toc351691065)

[15.13. Content Mode](#_Toc351691066)

[第 16 章 层(Layers)](#_Toc351691067)

[16.0. 视图和层](#_Toc351691068)

[16.1. 层和子层](#_Toc351691069)

[16.1.1. 操作层的层级](#_Toc351691070)

[16.1.2. 定位一个子层](#_Toc351691071)

[16.1.3. CAScrollLayer](#_Toc351691072)

[16.1.4. 子层的布局](#_Toc351691073)

[16.2. 在层中绘制](#_Toc351691074)

[16.2.1. Content尺寸调整和定位](#_Toc351691075)

[16.2.2. 层的绘制](#_Toc351691076)

[16.3. 转场](#_Toc351691077)

[16.3.1. Depth](#_Toc351691078)

[16.4. 阴影、边界及其它相关内容](#_Toc351691079)

[16.5. 层的效率(还是功能？)](#_Toc351691080)

[16.6. 层和键值编码](#_Toc351691081)

[第 17 章 动画(Animation)](#_Toc351691082)

[17.0. 绘制、动画和线程](#_Toc351691083)

[17.1. UIImageView和UIImage动画](#_Toc351691084)

[17.2. 视图(View)动画](#_Toc351691085)

[17.2.1. 动画块](#_Toc351691086)

[17.2.2. 修改动画块](#_Toc351691087)

[17.2.3. 动画过渡](#_Toc351691088)

[17.2.4. 基于块的视图动画](#_Toc351691089)

[17.3. 层动画](#_Toc351691090)

[17.3.1. 动画事物](#_Toc351691091)

[17.3.2. Media定时方法](#_Toc351691092)

[17.4. Core动画](#_Toc351691093)

[17.4.1. CABasicAnimation和它的继承](#_Toc351691094)

[17.4.2. 使用CABasicAnimation](#_Toc351691095)

[17.4.3. 关键帧(keyframe)动画](#_Toc351691096)

[17.4.4. 让一个属性可动画](#_Toc351691097)

[17.4.5. 群组动画](#_Toc351691098)

[17.4.6. 过渡](#_Toc351691099)

[17.4.7. 动画列表](#_Toc351691100)

[17.5. 动画和自动布局](#_Toc351691101)

[17.6. 动作](#_Toc351691102)

[17.6.1. 什么是动作](#_Toc351691103)

[17.6.2. 动作查找](#_Toc351691104)

[17.6.3. Hooking Into the Action Search](#_Toc351691105)

[17.6.4. Nonproperty Actions](#_Toc351691106)

[17.7. Emitter层](#_Toc351691107)

[17.8. CIFilter过渡](#_Toc351691108)

[第 18 章 触摸(Touch)](#_Toc351691109)

[18.0. 触摸事件和视图](#_Toc351691110)

[18.1. 接收触摸事件](#_Toc351691111)

[18.2. 限制触摸](#_Toc351691112)

[18.3. 解释触摸](#_Toc351691113)

[18.4. 手势识别](#_Toc351691114)

[18.5. 触摸发起?](#_Toc351691115)

[18.5.1. Hit-Testing](#_Toc351691116)

[18.5.2. 初始化触摸事件的发起?](#_Toc351691117)

[18.5.3. 手势识别和视图](#_Toc351691118)

[18.5.4. 排除触摸的逻辑](#_Toc351691119)

[18.5.5. 识别](#_Toc351691120)

[18.5.6. 触摸和响应链](#_Toc351691121)

[第五部分 界面](#_Toc351691122)

[第 19 章 视图控制器](#_Toc351691123)

[19.0. 视图控制器的层级](#_Toc351691124)

[19.1. 视图控制器和视图的构造](#_Toc351691125)

[19.1.1. 手动视图](#_Toc351691126)

[19.1.2. 自动视图](#_Toc351691127)

[19.1.3. Nib中的视图](#_Toc351691128)

[19.1.4. Nib – 实例化视图控制器](#_Toc351691129)

[19.1.5. Storyboard – 实例化视图控制器](#_Toc351691130)

[19.2. 旋转](#_Toc351691131)

[19.2.1. 旋转和布局事件](#_Toc351691132)

[19.2.2. 初始方向](#_Toc351691133)

[19.3. 显示一个视图控制器](#_Toc351691134)

[19.3.1. 显示一个视图动画](#_Toc351691135)

[19.3.2. 显示的风格](#_Toc351691136)

[19.3.3. 视图的旋转](#_Toc351691137)

[19.3.4. 根据旋转显示视图](#_Toc351691138)

[19.4. Tab Bar控制器](#_Toc351691139)

[19.4.1. Tab Bar项](#_Toc351691140)

[19.4.2. 配置一个Tab Bar控制器](#_Toc351691141)

[19.5. 导航控制器](#_Toc351691142)

[19.5.1. Bar按钮项](#_Toc351691143)

[19.5.2. 导航项](#_Toc351691144)

[19.5.3. ToolBar项](#_Toc351691145)

[19.5.4. 配置一个导航控制器](#_Toc351691146)

[19.6. 页面视图控制器](#_Toc351691147)

[19.7. 视图控制器容器](#_Toc351691148)

[19.8. Storyboard](#_Toc351691149)

[19.8.1. Segues](#_Toc351691150)

[19.8.2. Unwind Segues](#_Toc351691151)

[19.8.3. Storyboard和定制容器视图控制器](#_Toc351691152)

[19.9. 视图控制器的周期事件](#_Toc351691153)

[19.10. 视图控制器的内存管理](#_Toc351691154)

[19.11. 状态恢复](#_Toc351691155)

[19.11.1. Participating in State Restoration](#_Toc351691156)

[19.11.2. ID和Class恢复](#_Toc351691157)

[第 20 章 滚动视图](#_Toc351691158)

[20.0. 创建一个滚动视图](#_Toc351691159)

[20.1. 滚动](#_Toc351691160)

[20.1.1. 分页](#_Toc351691161)

[20.1.2. 磁贴](#_Toc351691162)

[20.2. 缩放](#_Toc351691163)

[20.2.1. 滚动视图delegate](#_Toc351691164)

[20.2.2. 滚动视图触摸](#_Toc351691165)

[20.2.3. 滚动视图的性能](#_Toc351691166)

[第 21 章 Table View和Collection View](#_Toc351691167)

[21.0. Table View Cell](#_Toc351691168)

[21.0.1. 内置的cell风格](#_Toc351691169)

[21.0.2. 注册一个Cell类](#_Toc351691170)

[21.0.3. 定制cell](#_Toc351691171)

[21.1. Table View数据](#_Toc351691172)

[21.1.1. 三个重要的问题](#_Toc351691173)

[21.1.2. Table View Section](#_Toc351691174)

[21.1.3. 刷新Table View数据](#_Toc351691175)

[21.1.4. 行高](#_Toc351691176)

[21.2. Table View的selection](#_Toc351691177)

[21.3. Table View滚动与布局](#_Toc351691178)

[21.4. Table View状态恢复](#_Toc351691179)

[21.5. Table View搜索](#_Toc351691180)

[21.6. Table View编辑](#_Toc351691181)

[21.6.1. 删除一个Table项](#_Toc351691182)

[21.6.2. 重新排列Table项](#_Toc351691183)

[21.6.3. 动态修改Table内容](#_Toc351691184)

[21.7. Table View菜单](#_Toc351691185)

[21.8. Collection视图](#_Toc351691186)

[第 22 章 Popover和Split视图](#_Toc351691187)

[22.0. 配置和现实一个Popover](#_Toc351691188)

[22.1. 管理Popover](#_Toc351691189)

[22.2. 隐藏Popover](#_Toc351691190)

[22.3. Popover和view显示](#_Toc351691191)

[22.4. Popover的segue](#_Toc351691192)

[22.5. Automatic Popover](#_Toc351691193)

[第 23 章 文本](#_Toc351691194)

[23.0. 属性字符串](#_Toc351691195)

[23.1. UILable](#_Toc351691196)

[23.2. UITextField](#_Toc351691197)

[23.2.1. 调出和隐藏键盘](#_Toc351691198)

[23.2.2. 键盘覆盖了文本内容](#_Toc351691199)

[23.2.3. 配置键盘](#_Toc351691200)

[23.2.4. 相关delegate和事件](#_Toc351691201)

[23.2.5. 文本字段菜单](#_Toc351691202)

[23.3. UITextView](#_Toc351691203)

[23.4. Core文本](#_Toc351691204)

[第 24 章 web视图](#_Toc351691205)

[24.0. 加载web view内容](#_Toc351691206)

[24.1. Web view状态恢复](#_Toc351691207)

[24.2. 与web view通讯](#_Toc351691208)

[第 25 章 控件和其它view](#_Toc351691209)

[25.0. UIActivityIndicatorView](#_Toc351691210)

[25.1. UIProgressView](#_Toc351691211)

[25.2. UIPickerView](#_Toc351691212)

[25.3. UISearchBar](#_Toc351691213)

[25.4. UIControl](#_Toc351691214)

[25.4.1. UISwitch](#_Toc351691215)

[25.4.2. UIStepper](#_Toc351691216)

[25.4.3. UIPageControl](#_Toc351691217)

[25.4.4. UIDatePicker](#_Toc351691218)

[25.4.5. UISlider](#_Toc351691219)

[25.4.6. UISegmentedControl](#_Toc351691220)

[25.4.7. UIButton](#_Toc351691221)

[25.4.8. 定制控件](#_Toc351691222)

[25.5. Bars](#_Toc351691223)

[25.5.1. UINavigationBar](#_Toc351691224)

[25.5.2. UIToolbar](#_Toc351691225)

[25.5.3. UITabBar](#_Toc351691226)

[25.6. Appearance Proxy](#_Toc351691227)

[第 26 章 模态对话框](#_Toc351691228)

[26.0. Alert视图](#_Toc351691229)

[26.1. Action Sheet](#_Toc351691230)

[26.2. 对话框的替代方案](#_Toc351691231)

[26.3. 本地通知](#_Toc351691232)

[26.4. Activity视图](#_Toc351691233)

[第六部分 一些Framework](#_Toc351691234)

[第 27 章 音频](#_Toc351691235)

[27.0. 系统声音](#_Toc351691236)

[27.1. 音频会话](#_Toc351691237)

[27.1.1. 中断](#_Toc351691238)

[27.1.2. 路由改变](#_Toc351691239)

[27.2. 音频播放](#_Toc351691240)

[27.3. 远程控制你的声音](#_Toc351691241)

[27.4. 在后台声音](#_Toc351691242)

[27.5. 进一步理解声音](#_Toc351691243)

[第 28 章 视频](#_Toc351691244)

[28.0. MPMoviePlayerController](#_Toc351691245)

[28.1. MPMoviePlayerViewController](#_Toc351691246)

[28.2. UIVideoEditorController](#_Toc351691247)

[28.3. AV Foundation视频介绍](#_Toc351691248)

[第 29 章 音乐库](#_Toc351691249)

[29.0. 学习音乐库](#_Toc351691250)

[29.1. 音乐播放器](#_Toc351691251)

[29.2. 音乐选取器](#_Toc351691252)

[第 30 章 照片库和图片的获取](#_Toc351691253)

[30.0. UIImagePickerController](#_Toc351691254)

[30.0.1. 从照片库中选取图片](#_Toc351691255)

[30.0.2. 使用摄像头](#_Toc351691256)

[30.1. 使用AV Foundation获取图片](#_Toc351691257)

[30.2. Assets Library Framework](#_Toc351691258)

[第 31 章 通讯录](#_Toc351691259)

[31.0. 通讯录数据库](#_Toc351691260)

[31.1. 通讯录界面](#_Toc351691261)

[31.1.1. ABPeoplePickerNavigationController](#_Toc351691262)

[31.1.2. ABPersonViewController](#_Toc351691263)

[31.1.3. ABNewPersonViewController](#_Toc351691264)

[31.1.4. ABUnknownPersonViewController](#_Toc351691265)

[第 32 章 日历](#_Toc351691266)

[32.0. 日历数据库](#_Toc351691267)

[32.1. 日历界面](#_Toc351691268)

[第 33 章 邮件和短消息](#_Toc351691269)

[33.0. 邮件](#_Toc351691270)

[33.1. 短消息](#_Toc351691271)

[33.2. 发送Twitter](#_Toc351691272)

[第 34 章 地图](#_Toc351691273)

[34.0. 显示一个地图](#_Toc351691274)

[34.1. 标注](#_Toc351691275)

[34.2. Overlay](#_Toc351691276)

[34.3. MapKit和当前位置](#_Toc351691277)

[34.4. 地理编码](#_Toc351691278)

[34.5. 与Maps程序通讯](#_Toc351691279)

[第 35 章 传感器](#_Toc351691280)

[35.0. 位置](#_Toc351691281)

[35.1. Heading](#_Toc351691282)

[第七部分 最后的内容](#_Toc351691283)

[第 36 章 持久化存储](#_Toc351691284)

[36.0. 沙箱](#_Toc351691285)

[36.1. 文件的基本操作](#_Toc351691286)

[36.2. 文件读写](#_Toc351691287)

[36.3. User Defaults](#_Toc351691288)

[36.4. 文件共享](#_Toc351691289)

[36.5. Document类型](#_Toc351691290)

[36.6. Handing Off a Document](#_Toc351691291)

[36.7. Document结构](#_Toc351691292)

[36.8. iCloud](#_Toc351691293)

[36.9. XML](#_Toc351691294)

[36.10. SQLite](#_Toc351691295)

[36.11. Core Data](#_Toc351691296)

[36.12. 图片文件格式](#_Toc351691297)

[第 37 章 网络基础知识](#_Toc351691298)

[37.0. HTTP请求](#_Toc351691299)

[37.1. Bonjour](#_Toc351691300)

[37.2. 推送通知](#_Toc351691301)

[37.3. 更多网络知识](#_Toc351691302)

[第 38 章 线程](#_Toc351691303)

[38.0. 主线程](#_Toc351691304)

[38.1. 为什么线程很麻烦](#_Toc351691305)

[38.2. 线程的三种方法](#_Toc351691306)

[38.2.1. 手动线程](#_Toc351691307)

[38.2.2. NSOperation](#_Toc351691308)

[38.2.3. GCD](#_Toc351691309)

[38.3. 线程和程序后台](#_Toc351691310)

[第 39 章 Undo](#_Toc351691311)

[39.0. Undo管理](#_Toc351691312)

[39.1. Undo界面](#_Toc351691313)

[39.2. Undo结构](#_Toc351691314)

[第 40 章 结束语](#_Toc351691315)

[第 41 章 索引](#_Toc351691316)

[第 42 章 关于作者](#_Toc351691317)

# 序

## 书中的约定

## 代码示例

## Safari? Books Online

## 如何联系我们

## 鸣谢——第一版

## 第二版印刷需要注意的

## 鸣谢——第一版

## 第二版印刷需要注意的

## 鸣谢——第三版

## 第三版印刷需要注意的

# 第一部分 语言

第1章 Just Enough C

第2章 基于对象的编程

第3章 Objective-C 对象和消息

第4章 Objective-C类

第5章 Objective-C实例

# Just Enough C

## 编译、语句和注释

## 变量声明、初始化和数据类型

## 结构体

## 指针

## 数组

## 操作符

## 流程控制和条件

## 函数

## 指针参数和地址(&)操作符

## 文件

## 标准库

## 更多的预处理指令

## 数据类型的限定

# 基于对象的编程

## 对象

## 消息和方法

## 类和实例

## 类方法

## 实例变量

## 基于对象的理念

# Objective-C 对象和消息

## 实例引用是一个指针

### 实例引用、初始化和nil

### 实例引用和赋值

### 实例引用和内存管理

## 消息和方法

### 发送一个消息

### 声明一个消息

### 方法的嵌套调用

### 没有OverLoading(重载)

### 参数列表

### 无法识别Lelectors(选择器)

## 类型转换和id类型

## 消息当做数据类型

## C函数

## CFTypeRefs

## Block(块)

# Objective-C类

## 类和父类

## 接口和实现

## 头文件和实现文件

## 类方法

## 类的生命

# Objective-C实例

## 如何创建实例

### 准备创建实例

### 从Scratch(???)实例化

### 基于Nib的实例化

## 多态

## self关键字

## super关键字

## 实例变量与存取

## 键-值编码

## 属性

## 如何写一个Initializer

# 第二部分 IDE

第6章 深入了解Xcode工程(Project)

第7章 Nib管理

第8章 文档

第9章 一个工程的生命周期

# 深入了解Xcode工程(Project)

## 新工程

## 工程窗口

### 导航面板

### 工具面板

### 编辑器

## 工程文件和它的依赖

## 目标(Target)

### Build Phases

### Build Settings

### Configurations

### Schemes 和 Destinations

## 从工程到程序

### Build Settings

### 属性列表设置

### Nib文件和Storyboard文件

### 其它资源

### 代码

### 框架和SDKs

# Nib管理

## Nib编辑界面一览

### Dock

### 画布(Canvas)

### Inspectors 和 Libraries

## Nib加载和File’s Owner

## 构造和加载一个Nib

## 插槽(Outlet)连接

### 创建插槽的多种方法

### 插槽的更多介绍

## 动作(Action)连接

## 基于Nib实例的初始化

# 文档

## 文档窗口

## 类文档页面

## 示例代码

## 其它资源

### Quick Help

### Symbols

### 头文件

### 网络资源

# 一个工程的生命周期

## 设备与判断代码

## 本地化

## 编辑代码

### 代码自动补全

### Snippets

### 故障和实时语法检测

## 导航你的代码

## 调试

### 原始的调试方法

### Xcode调试器

## 单元测试

## 静态分析器

## Clean

## 在模拟器中运行

## 在设备中运行

## Profile和设备管理

## 版本控制

## Instrument

## 发布

## Ad Hoc发布

## 终版App准备

### 程序的图标

### 其它图标

### 启动画面

### 屏幕截图

### 属性列表设置

## 提交到应用商店

# 第三部分 Cocoa

第10章 Cocoa类

第11章 Cocoa事件

第12章 Accessor和内存管理

第13章 数据通讯

# Cocoa类

## 子类(Subclass)

## 类别(Category)

## 协议(Protocol)

## 可选方法(Optional Method)

## 一些基础(Foundation)类

### 有用的结构体(struct)和常量(constant)

### NSString和相关内容

### NSDate和相关内容

### NSNumber

### NSValue

### NSData

### 相等和比较

### NSIndexSet

### NSArray 和 NSMutableArray

### NSSet和相关内容

### NSDictionary 和 NSMutableDictionary

### NSNull

### 不可修改和可修改

### 属性列表

## NDObject的内部生命

# Cocoa事件

## 事件的起源

## 子类

## 通知(Notification)

### 接收一个内置通知

### 取消注册

### NSTimer

## 代理(Delegation)

## 数据源(Data Source)

## 动作(Action)

## 响应链

### Deferring Responsibility

### Nil – Targeted动作

## Swamped by Events

## 延期执行

## 应用程序周期事件

# Accessor和内存管理

## 键 - 值编码

### KVC和插槽

### Key路径和数组的Accessor

## 内存管理

### Cocoa内存管理的原则

### 内存管理的指导原则

### ARC是什么，ARC干什么

### Cocoa对象如何管理内存的

### 自动释放(autorelease)

### 实例变量的内存管理(非ARC)

### 实例变量的内存管理(ARC)

### Retain循环和弱(Weak)引用

### 特殊情况下的内存管理

### Nib加载和内存管理

### 全局变量的内存管理

### Memory Management of Pointer-to-Void Context Info

### CFTypeRefs的内存管理

## 属性

### 属性的内存管理原则

### 属性声明语法

### 属性的访存语法

### 动态访存

# 数据通讯

## MVC

## 实例的可见性

### 实例可见

### 关系(Relationship)可见

### 全局可见

## 通知

## KVO(Key-Value Observing)

# 第四部分 视图

第14章 视图

第15章 绘制(Drawing)

第16章 层(Layers)

第17章 动画(Animation)

第18章 触摸(Touch)

# 视图

## 窗口

## 子视图和父视图

## 可见性和透明度

## Frame

## Bound和Center

## 转场(Transform)

## 布局

### 自动调整大小

### 自动布局

### Nib中的约束

### 布局事件的顺序

### 自动布局和视图转场

# 绘制(Drawing)

## UIImage和UIImageView

## 图形上下文

## UIImage绘制

## CGImage绘制

## CIFilter和CIImage

## 绘制一个UIView

## 图像上下文设置

## 裁减

## 渐变

## 颜色和模式

## 图形上下文转场

## 阴影

## 点和像素

## Content Mode

# 层(Layers)

## 视图和层

## 层和子层

### 操作层的层级

### 定位一个子层

### CAScrollLayer

### 子层的布局

## 在层中绘制

### Content尺寸调整和定位

### 层的绘制

## 转场

### Depth

## 阴影、边界及其它相关内容

## 层的效率(还是功能？)

## 层和键值编码

# 动画(Animation)

## 绘制、动画和线程

## UIImageView和UIImage动画

## 视图(View)动画

### 动画块

### 修改动画块

### 动画过渡

### 基于块的视图动画

## 层动画

### 动画事物

### Media定时方法

## Core动画

### CABasicAnimation和它的继承

### 使用CABasicAnimation

### 关键帧(keyframe)动画

### 让一个属性可动画

### 群组动画

### 过渡

### 动画列表

## 动画和自动布局

## 动作

### 什么是动作

### 动作查找

### Hooking Into the Action Search

### Nonproperty Actions

## Emitter层

## CIFilter过渡

# 触摸(Touch)

## 触摸事件和视图

## 接收触摸事件

## 限制触摸

## 解释触摸

## 手势识别

## 触摸发起?

### Hit-Testing

### 初始化触摸事件的发起?

### 手势识别和视图

### 排除触摸的逻辑

### 识别

### 触摸和响应链

# 第五部分 界面

第19章 视图控制器

第20章 滚动视图

第21章 Table View和Collection View

第22章 Popover和Split视图

第23章 文本

第24章 web视图

第25章 控件和其它view

第26章 模态对话框

# 视图控制器

## 视图控制器的层级

## 视图控制器和视图的构造

### 手动视图

### 自动视图

### Nib中的视图

### Nib – 实例化视图控制器

### Storyboard – 实例化视图控制器

## 旋转

### 旋转和布局事件

### 初始方向

## 显示一个视图控制器

### 显示一个视图动画

### 显示的风格

### 视图的旋转

### 根据旋转显示视图

## Tab Bar控制器

### Tab Bar项

### 配置一个Tab Bar控制器

## 导航控制器

### Bar按钮项

### 导航项

### ToolBar项

### 配置一个导航控制器

## 页面视图控制器

## 视图控制器容器

## Storyboard

### Segues

### Unwind Segues

### Storyboard和定制容器视图控制器

## 视图控制器的周期事件

## 视图控制器的内存管理

## 状态恢复

### Participating in State Restoration

### ID和Class恢复

# 滚动视图

## 创建一个滚动视图

## 滚动

### 分页

### 磁贴

## 缩放

### 滚动视图delegate

### 滚动视图触摸

### 滚动视图的性能

# Table View和Collection View

## Table View Cell

### 内置的cell风格

### 注册一个Cell类

### 定制cell

## Table View数据

### 三个重要的问题

### Table View Section

### 刷新Table View数据

### 行高

## Table View的selection

## Table View滚动与布局

## Table View状态恢复

## Table View搜索

## Table View编辑

### 删除一个Table项

### 重新排列Table项

### 动态修改Table内容

## Table View菜单

## Collection视图

# Popover和Split视图

## 配置和现实一个Popover

## 管理Popover

## 隐藏Popover

## Popover和view显示

## Popover的segue

## Automatic Popover

# 文本

## 属性字符串

## UILable

## UITextField

### 调出和隐藏键盘

### 键盘覆盖了文本内容

### 配置键盘

### 相关delegate和事件

### 文本字段菜单

## UITextView

## Core文本

# web视图

## 加载web view内容

## Web view状态恢复

## 与web view通讯

# 控件和其它view

## UIActivityIndicatorView

## UIProgressView

## UIPickerView

## UISearchBar

## UIControl

### UISwitch

### UIStepper

### UIPageControl

### UIDatePicker

### UISlider

### UISegmentedControl

### UIButton

### 定制控件

## Bars

### UINavigationBar

### UIToolbar

### UITabBar

## Appearance Proxy

# 模态对话框

## Alert视图

## Action Sheet

## 对话框的替代方案

## 本地通知

## Activity视图

# 第六部分 一些Framework

第27章 音频

第28章 视频

第29章 音乐库

第30章 照片库和图片的获取

第31章 通讯录

第32章 日历

第33章 邮件和短消息

第34章 地图

第35章 传感器

# 音频

## 系统声音

## 音频会话

### 中断

### 路由改变

## 音频播放

## 远程控制你的声音

## 在后台声音

## 进一步理解声音

# 视频

## MPMoviePlayerController

## MPMoviePlayerViewController

## UIVideoEditorController

## AV Foundation视频介绍

# 音乐库

## 学习音乐库

## 音乐播放器

## 音乐选取器

# 照片库和图片的获取

## UIImagePickerController

### 从照片库中选取图片

### 使用摄像头

## 使用AV Foundation获取图片

## Assets Library Framework

# 通讯录

## 通讯录数据库

## 通讯录界面

### ABPeoplePickerNavigationController

### ABPersonViewController

### ABNewPersonViewController

### ABUnknownPersonViewController

# 日历

## 日历数据库

## 日历界面

# 邮件和短消息

## 邮件

## 短消息

## 发送Twitter

# 地图

## 显示一个地图

## 标注

## Overlay

## MapKit和当前位置

## 地理编码

## 与Maps程序通讯

# 传感器

## 位置

## Heading

# 第七部分 最后的内容

第31章 持久化存储

第32章 网络基础知识

第33章 线程

第34章 Undo

第35章 结束语

# 持久化存储

## 沙箱

## 文件的基本操作

## 文件读写

## User Defaults

## 文件共享

## Document类型

## Handing Off a Document

## Document结构

## iCloud

## XML

## SQLite

## Core Data

## 图片文件格式

# 网络基础知识

## HTTP请求

## Bonjour

## 推送通知

## 更多网络知识

# 线程

## 主线程

## 为什么线程很麻烦

## 线程的三种方法

### 手动线程

### NSOperation

### GCD

## 线程和程序后台

# Undo

## Undo管理

## Undo界面

## Undo结构

# 结束语

# 索引

# 关于作者