

Game design document template

Γρηγόριος Λαδάς mai18073

Ερωτήσεις	Απαντήσεις
Πως θα ονομάζεται το παιχνίδι και πως ο τίτλος βοηθάει στην κατανόηση του σε αυτόν που θα το παίξει?	Το παιχνίδι θα ονομάζεται Διατήρησε το βάρος σου. Μόλις ο παίχτης δει ότι το βασικό πλαίσιο του παιχνιδιού είναι θέμα διατροφής θα καταλάβει πως ο στόχος είναι να διατηρήσεις το βάρος σου μέσα στο όριο των θερμίδων του concept του παιχνιδιού όπως περιγράφεται στην αρχική οθόνη.
Για τι κοινό προορίζεται το παιχνίδι?	Το Παιχνίδι έχει συγκεκριμένο ηλικιακό όριο είναι για παιδιά από 6 έως 12 ετών διότι θέλει να δώσει σωστές κατευθύνσεις και τα παιδιά να αποκτήσουν σωστές συνήθειες
Ποιος θα είναι ο πρωταγωνιστής στο παιχνίδι	Ο πρωταγωνιστής στο παιχνίδι θα είναι ο Μάικ που στην ουσία θα αντικατοπτρίζει το μέσο άνθρωπο ο οποίος παρασύρεται από λουκούλλεια γεύματα και παχαίνει ή τηρεί μια δίαιτα χαμηλή σε θερμίδες
Σε ποιο μέρος λαμβάνει χώρα το παιχνίδι?	Το σενάριο του παιχνιδιού εκτυλίσσεται στην κουζίνα ενός σπιτιού όπου στη μέση υπάρχει ένα τραπέζι και πάνω του φαγητά και ο παίχτης πρέπει να επιλέξει.
Με ποια πλήκτρα θα παίζεται το παιχνίδι?	Το παιχνίδι θα παίζεται με το ποντίκι κλικάροντας ο παίχτης φαγητά τα οποία βρίσκονται πάνω στο τραπέζι όπου το κάθε ένα έχει τις δικές του θερμίδες
Ποιο το στυλ του παιχνιδιού από πού θα βρεθούν οι εικόνες	Το παιχνίδι θα γίνει στο Greenfoot. Σαν background θα βάλω ένα σκηνικό κουζίνας στη κλάση world και ένα τραπέζι ως actor στο κέντρο μια τα διάφορα φαγητα επίσης actor. Θα υπάρχουν επίσης 4 εικόνες μετάβασης του πρωταγωνιστή του παιχνιδιού από αδύνατο σε χονδρό.