

[Skip navigation links](#)

- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Index](#)
- [Help](#)
- Summary:
 - [Nested](#) |
 - [Field](#) |
 - [Constr](#) |
 - [Method](#)
- Detail:
 - [Field](#) |
 - [Constr](#) |
 - [Method](#)

SEARCH:

Package [tetris](#)

Class Window

[java.lang.Object](#)
[java.awt.Component](#)
[java.awt.Container](#)
[java.awt.Window](#)
[java.awt.Frame](#)
[javax.swing.JFrame](#)
tetris.Window

All Implemented Interfaces:

[ImageObserver](#), [MenuContainer](#), [Serializable](#), [Accessible](#), [RootPaneContainer](#), [WindowConstants](#)

public class Window extends [JFrame](#)
Creates the window that the game will be played on.

See Also:

- [Serialized Form](#)

• Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.[JFrame](#)

[JFrame.AccessibleJFrame](#)

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.[Frame](#)

[Frame.AccessibleAWTFrame](#)

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.[Window](#)

[Window.AccessibleAWTWindow](#), [Window.Type](#)

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.[Container](#)

[Container.AccessibleAWTContainer](#)

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.[Component](#)

[Component.AccessibleAWTComponent](#), [Component.BaselineResizeBehavior](#), [Component.BltBufferStrategy](#),
[Component.FlipBufferStrategy](#)

• Field Summary

Fields inherited from class javax.swing.[JFrame](#)

[accessibleContext](#), [rootPane](#), [rootPaneCheckingEnabled](#)

Fields inherited from class java.awt.[Frame](#)

[CROSSHAIR_CURSOR](#), [DEFAULT_CURSOR](#), [E_RESIZE_CURSOR](#), [HAND_CURSOR](#), [ICONIFIED](#), [MAXIMIZED_BOTH](#), [MAXIMIZED_HORIZ](#), [MAXIMIZED_VERT](#), [MOVE_CURSOR](#), [N_RESIZE_CURSOR](#), [NE_RESIZE_CURSOR](#), [NORMAL](#), [NW_RESIZE_CURSOR](#), [S_RESIZE_CURSOR](#), [SE_RESIZE_CURSOR](#), [SW_RESIZE_CURSOR](#), [TEXT_CURSOR](#), [W_RESIZE_CURSOR](#), [WAIT_CURSOR](#)

Fields inherited from class java.awt.[Component](#)

[BOTTOM_ALIGNMENT](#), [CENTER_ALIGNMENT](#), [LEFT_ALIGNMENT](#), [RIGHT_ALIGNMENT](#), [TOP_ALIGNMENT](#)

Fields inherited from interface java.awt.image.[ImageObserver](#)

[ABORT](#), [ALLBITS](#), [ERROR](#), [FRAMEBITS](#), [HEIGHT](#), [PROPERTIES](#), [SOMEBITS](#), [WIDTH](#)

Fields inherited from interface javax.swing.[WindowConstants](#)

[DISPOSE_ON_CLOSE](#), [DO_NOTHING_ON_CLOSE](#), [EXIT_ON_CLOSE](#), [HIDE_ON_CLOSE](#)

• **Constructor Summary**

Constructors
Constructor
Description
[Window\(\)](#)
Game window constructor

• **Method Summary**

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type
Method
Description
void
[draw](#)(char[][] board)
Draws the game grid on the window

Methods inherited from class javax.swing.[JFrame](#)

[addImpl](#), [createRootPane](#), [frameInit](#), [getAccessibleContext](#), [getContentPane](#), [getDefaultCloseOperation](#), [getGlassPane](#), [getGraphics](#), [getJMenuBar](#), [getLayeredPane](#), [getRootPane](#), [getTransferHandler](#), [isDefaultLookAndFeelDecorated](#), [isRootPaneCheckingEnabled](#), [paramString](#), [processWindowEvent](#), [remove](#), [repaint](#), [setContentPane](#), [setDefaultCloseOperation](#), [setDefaultLookAndFeelDecorated](#), [setGlassPane](#), [setIconImage](#), [setJMenuBar](#), [setLayeredPane](#), [setLayout](#), [setRootPane](#), [setRootPaneCheckingEnabled](#), [setTransferHandler](#), [update](#)

Methods inherited from class java.awt.[Frame](#)

[addNotify](#), [getCursorType](#), [getExtendedState](#), [getFrames](#), [getIconImage](#), [getMaximizedBounds](#), [getMenuBar](#), [getState](#), [getTitle](#), [isResizable](#), [isUndecorated](#), [remove](#), [removeNotify](#), [setBackground](#), [setCursor](#), [setExtendedState](#), [setMaximizedBounds](#), [setMenuBar](#), [setOpacity](#), [setResizable](#), [setShape](#), [setState](#), [setTitle](#), [setUndecorated](#)

Methods inherited from class java.awt.[Window](#)

[addPropertyChangeListener](#), [addPropertyChangeListener](#), [addWindowFocusListener](#), [addWindowListener](#), [addWindowStateListener](#), [applyResourceBundle](#), [applyResourceBundle](#), [createBufferStrategy](#), [createBufferStrategy](#), [dispose](#), [getBackground](#), [getBufferStrategy](#), [getFocusableWindowState](#), [getFocusCycleRootAncestor](#), [getFocusOwner](#), [getFocusTraversalKeys](#), [getIconImages](#), [getInputContext](#), [getListeners](#), [getLocale](#), [getModalExclusionType](#), [getMostRecentFocusOwner](#), [getOpacity](#), [getOwnedWindows](#), [getOwner](#), [getOwnerlessWindows](#), [getShape](#), [getToolkit](#), [getType](#), [getWarningString](#), [getWindowFocusListeners](#), [getWindowListeners](#), [getWindows](#), [getWindowStateListeners](#), [hide](#), [isActive](#), [isAlwaysOnTop](#), [isAlwaysOnTopSupported](#), [isAutoRequestFocus](#), [isFocusableWindow](#), [isFocusCycleRoot](#), [isFocused](#), [isLocationByPlatform](#), [isOpaque](#), [isShowing](#), [isValidateRoot](#), [pack](#), [paint](#), [postEvent](#), [processEvent](#), [processWindowFocusEvent](#), [processWindowStateEvent](#), [removeWindowFocusListener](#), [removeWindowListener](#), [removeWindowStateListener](#), [reshape](#), [setAlwaysOnTop](#), [setAutoRequestFocus](#), [setBounds](#), [setBounds](#), [setCursor](#), [setFocusableWindowState](#), [setFocusCycleRoot](#), [setIconImages](#), [setLocation](#), [setLocation](#), [setLocationByPlatform](#), [setLocationRelativeTo](#), [setMinimumSize](#), [setModalExclusionType](#), [setSize](#), [setSize](#), [setType](#), [setVisible](#), [show](#), [toBack](#), [toFront](#)

Methods inherited from class java.awt.[Container](#)

[add](#), [add](#), [add](#), [add](#), [add](#), [addContainerListener](#), [applyComponentOrientation](#), [areFocusTraversalKeysSet](#), [countComponents](#), [deliverEvent](#), [doLayout](#), [findComponentAt](#), [findComponentAt](#), [getAlignmentX](#), [getAlignmentY](#), [getComponent](#), [getComponentAt](#),

[getComponentAt](#), [getComponentCount](#), [getComponents](#), [getComponentZOrder](#), [getContainerListeners](#), [getFocusTraversalPolicy](#), [getInsets](#), [getLayout](#), [getMaximumSize](#), [getMinimumSize](#), [getMousePosition](#), [getPreferredSize](#), [insets](#), [invalidate](#), [isAncestorOf](#), [isFocusCycleRoot](#), [isFocusTraversalPolicyProvider](#), [isFocusTraversalPolicySet](#), [layout](#), [list](#), [list](#), [locate](#), [minimumSize](#), [paintComponents](#), [preferredSize](#), [print](#), [printComponents](#), [processContainerEvent](#), [remove](#), [removeAll](#), [removeContainerListener](#), [setComponentZOrder](#), [setFocusTraversalKeys](#), [setFocusTraversalPolicy](#), [setFocusTraversalPolicyProvider](#), [setFont](#), [transferFocusDownCycle](#), [validate](#), [validateTree](#)

Methods inherited from class java.awt.[Component](#)

[action](#), [add](#), [addComponentListener](#), [addFocusListener](#), [addHierarchyBoundsListener](#), [addHierarchyListener](#), [addInputMethodListener](#), [addKeyListener](#), [addMouseListener](#), [addMouseMotionListener](#), [addMouseWheelListener](#), [bounds](#), [checkImage](#), [checkImage](#), [coalesceEvents](#), [contains](#), [contains](#), [createImage](#), [createImage](#), [createVolatileImage](#), [createVolatileImage](#), [disable](#), [disableEvents](#), [dispatchEvent](#), [enable](#), [enable](#), [enableEvents](#), [enableInputMethods](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [getBaseline](#), [getBaselineResizeBehavior](#), [getBounds](#), [getBounds](#), [getColorModel](#), [getComponentListeners](#), [getComponentOrientation](#), [getCursor](#), [getDropTarget](#), [getFocusListeners](#), [getFocusTraversalKeysEnabled](#), [getFont](#), [getFontMetrics](#), [getForeground](#), [getGraphicsConfiguration](#), [getHeight](#), [getHierarchyBoundsListeners](#), [getHierarchyListeners](#), [getIgnoreRepaint](#), [getInputMethodListeners](#), [getInputMethodRequests](#), [getKeyListeners](#), [getLocation](#), [getLocation](#), [getLocationOnScreen](#), [getMouseListener](#), [getMouseListener](#), [getMouseMotionListeners](#), [getMousePosition](#), [getMouseWheelListeners](#), [getName](#), [getParent](#), [getPropertyChangeListeners](#), [getPropertyChangeListeners](#), [getSize](#), [getSize](#), [getTreeLock](#), [getWidth](#), [getX](#), [getY](#), [gotFocus](#), [handleEvent](#), [hasFocus](#), [imageUpdate](#), [inside](#), [isBackgroundSet](#), [isCursorSet](#), [isDisplayable](#), [isDoubleBuffered](#), [isEnabled](#), [isFocusable](#), [isFocusOwner](#), [isFocusTraversable](#), [isFontSet](#), [isForegroundSet](#), [isLightweight](#), [isMaximumSizeSet](#), [isMinimumSizeSet](#), [isPreferredSizeSet](#), [isValid](#), [isVisible](#), [keyDown](#), [keyUp](#), [list](#), [list](#), [list](#), [location](#), [lostFocus](#), [mouseDown](#), [mouseDrag](#), [mouseEnter](#), [mouseExit](#), [mouseMove](#), [mouseUp](#), [move](#), [nextFocus](#), [paintAll](#), [prepareImage](#), [prepareImage](#), [printAll](#), [processComponentEvent](#), [processFocusEvent](#), [processHierarchyBoundsEvent](#), [processHierarchyEvent](#), [processInputMethodEvent](#), [processKeyEvent](#), [processMouseEvent](#), [processMouseEvent](#), [processMouseEvent](#), [processMouseEvent](#), [removeComponentListener](#), [removeFocusListener](#), [removeHierarchyBoundsListener](#), [removeHierarchyListener](#), [removeInputMethodListener](#), [removeKeyListener](#), [removeMouseListener](#), [removeMouseMotionListener](#), [removeMouseWheelListener](#), [removePropertyChangeListener](#), [removePropertyChangeListener](#), [repaint](#), [repaint](#), [repaint](#), [requestFocus](#), [requestFocus](#), [requestFocus](#), [requestFocus](#), [requestFocusInWindow](#), [requestFocusInWindow](#), [requestFocusInWindow](#), [resize](#), [resize](#), [revalidate](#), [setComponentOrientation](#), [setDropTarget](#), [setEnabled](#), [setFocusable](#), [setFocusTraversalKeysEnabled](#), [setForeground](#), [setIgnoreRepaint](#), [setLocale](#), [setMaximumSize](#), [setMixingCutoutShape](#), [setName](#), [setPreferredSize](#), [show](#), [size](#), [toString](#), [transferFocus](#), [transferFocusBackward](#), [transferFocusUpCycle](#)

Methods inherited from class java.lang.[Object](#)

[clone](#), [equals](#), [finalize](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

Methods inherited from interface java.awt.[MenuContainer](#)

[getFont](#), [postEvent](#)

• Constructor Details

◦ Window

```
public Window()  
Game window constructor
```

• Method Details

◦ draw

```
public void draw(char[][] board)  
Draws the game grid on the window
```

Parameters:
board - the board to be drawn as a 2D char array