

İLERİ PROGRAMLAMA DÖNEM PROJESİ RAPORU



PROJE ADI: Hatırlatıcı

HAZIRLAYAN: Muhammed Zahid Çoban

ÖĞRENCİ NO: 1221221002

RAPOR TESLİM TARİHİ: 24/12/2015

Projenin Amacı

Kullanımı kolay ve sade arayüzlü bir hatırlatıcı programı tasarlamak.

Kullanılan Yöntem ve Hazırlanış

Projede java dili kullanıldı. Arayüz için swing kütüphanesi ve ide olarak netbeans kullanıldı. Listeler, yapılacak görevler ve tamamlanan görevler ArrayListte tutuldu. Listeler ve görevler jListlerde gösterildi. Veritabanı olarak bir metin belgesi kullanıldı.

Programın İşleyişi

Kullanıcı görev girmeden önce bir liste oluşturur veya mevcut listeyi seçerek görev ekler, bu sayede birçok yapılacak görev varsa daha düzenli bir şekilde saklanır ve takibi kolaylaşır. Tamamlanan görev tamamlananlar listesine gider. Tamamlanan görevde aynı zamanda text dosyasına kaydolur. Bu text dosyası log görevide görür. yapılan işler ve yapılma sırası text dosyasında görülebilir.

Programın Özellikleri

- Kullanıcı istediği kadar liste oluşturup görev ekleyebilir.
- İş yapıldığında tekrar görebilmek için tamamlananlar listesine gider.
- Oluşturulan listelerin, görevlerin ve tamamlanan işlerin logu tutulur.
- Program açıldığında text dosyasından görevler okunur veri kaybı olmaz.
- Programa iş girdikçe anında text dosyasına kaydedilir.
- Program 2 tab ve 2 ekrandan oluşmaktadır. 1. tabda listeler ve görevler bulunur. 2. tabda listelerin içindeki görevler bulunur. 2. ekran ise görev ve liste girme amacıyla kullanılır.

Temel Metodlar ve Amaçları

-void listeOlustur(String listeAdi)

Görevleri içine kaydedebileceğimiz bir liste oluşturur. Oluşturulan bu listeyide log a kaydeder.

-void gorevOlustur(String gorev)

Seçilen listenin içine yeni görev ekler. Bu görevi aynı zamanda log a kaydeder.

-void gorevSilTamamlananlaraEkle()

Seçilen görevi tamamlananlar ArrayListine atar. Görev listinden siler ve log a kaydeder.

-void listeleriDoldur()

ArrayListte bulunan liste, görev ve tamamlanan görevleri jListe atmak için ListModellere taşır.

-void listeSetEt()

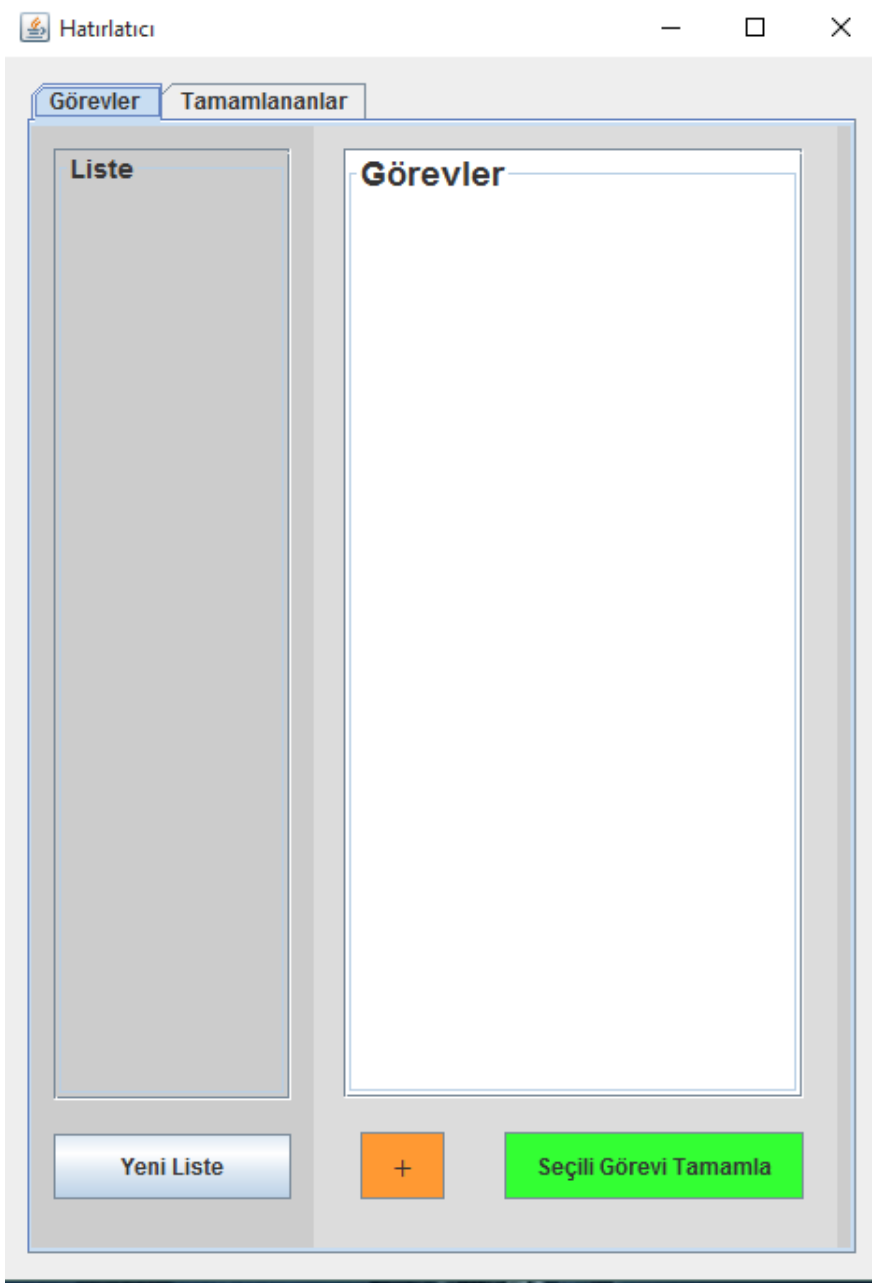
listModelleri jListlere ekler.

-void gorevListesiniYenile()

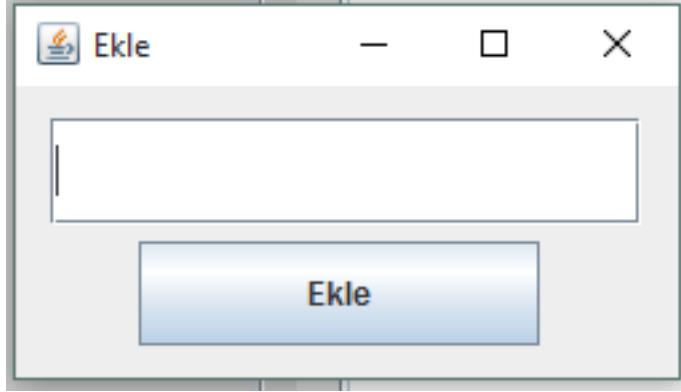
seçilen her farklı liste için görev ekranı değişeceğinden daha pratik olması amacıyla bu method yazıldı.

Programın Çalışması ve Arayüzü

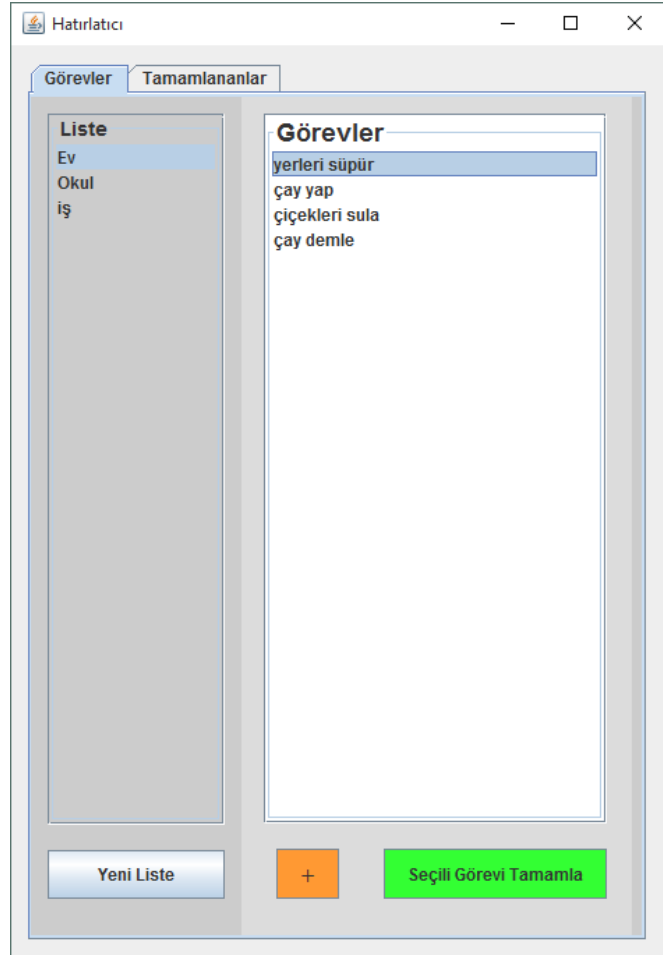
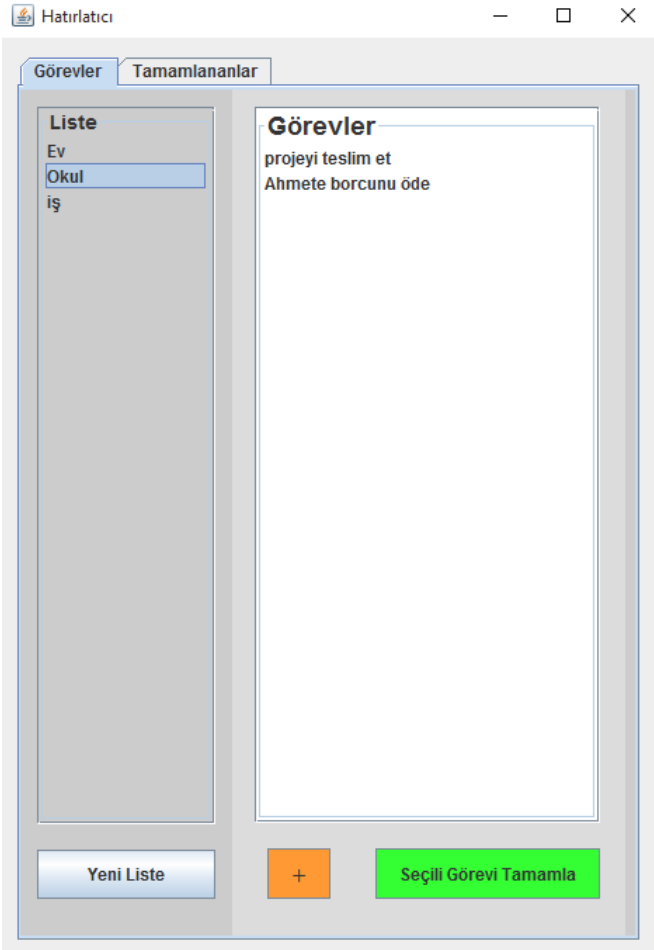
İlk karşımıza çıkan ekran programın en temel ve en çok kullanılan kısmı.



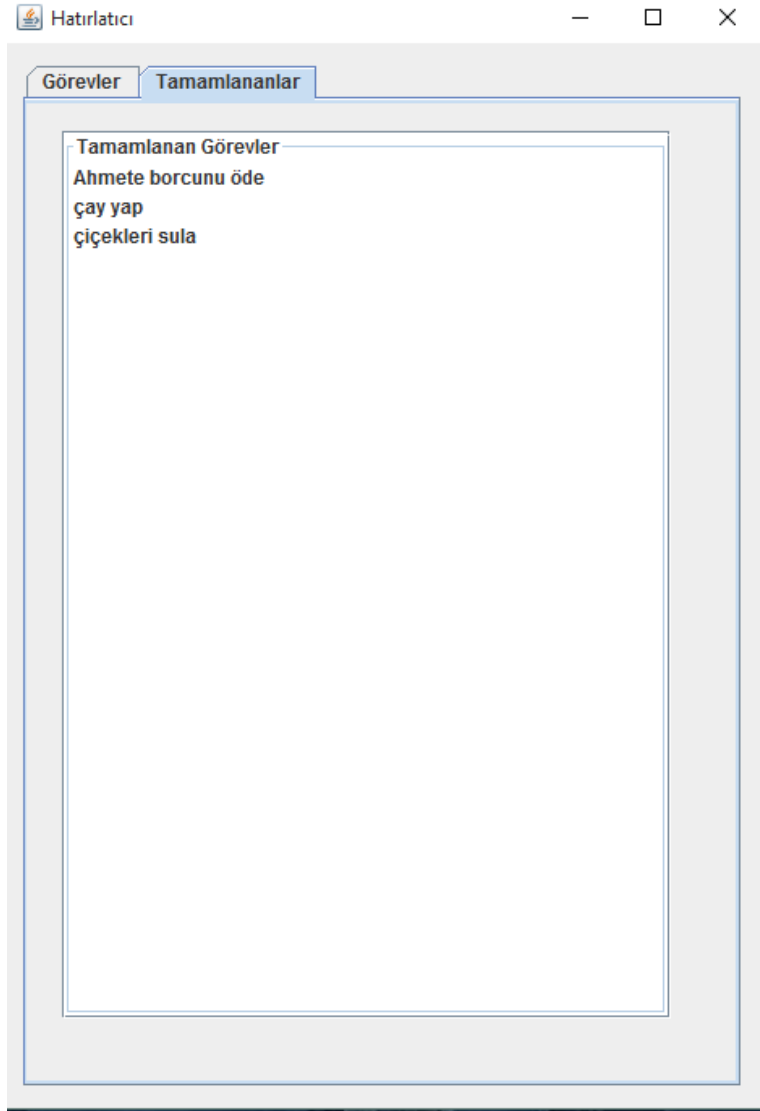
Yeni listeye bastığımızda karşımıza çıkan bu mini ekrana yeni bir liste adı giriyoruz. Görevleri listelerde tutmamızın sebebi kategorilere ayırıp görev takibini kolaylaştırmak.



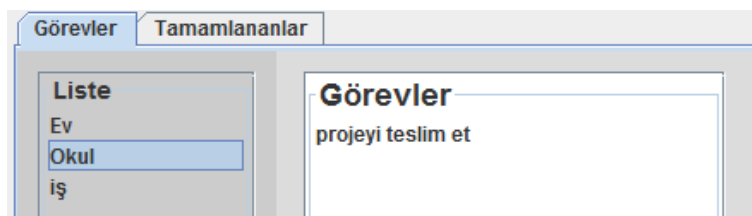
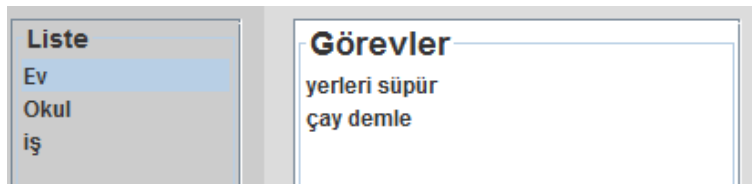
Turuncu + işaretli butona bastığımızda da aynı ekran gelir ancak bu kez seçili listeye görev ekler. Birkaç liste ve görev ekledikten sonra programın son hali:



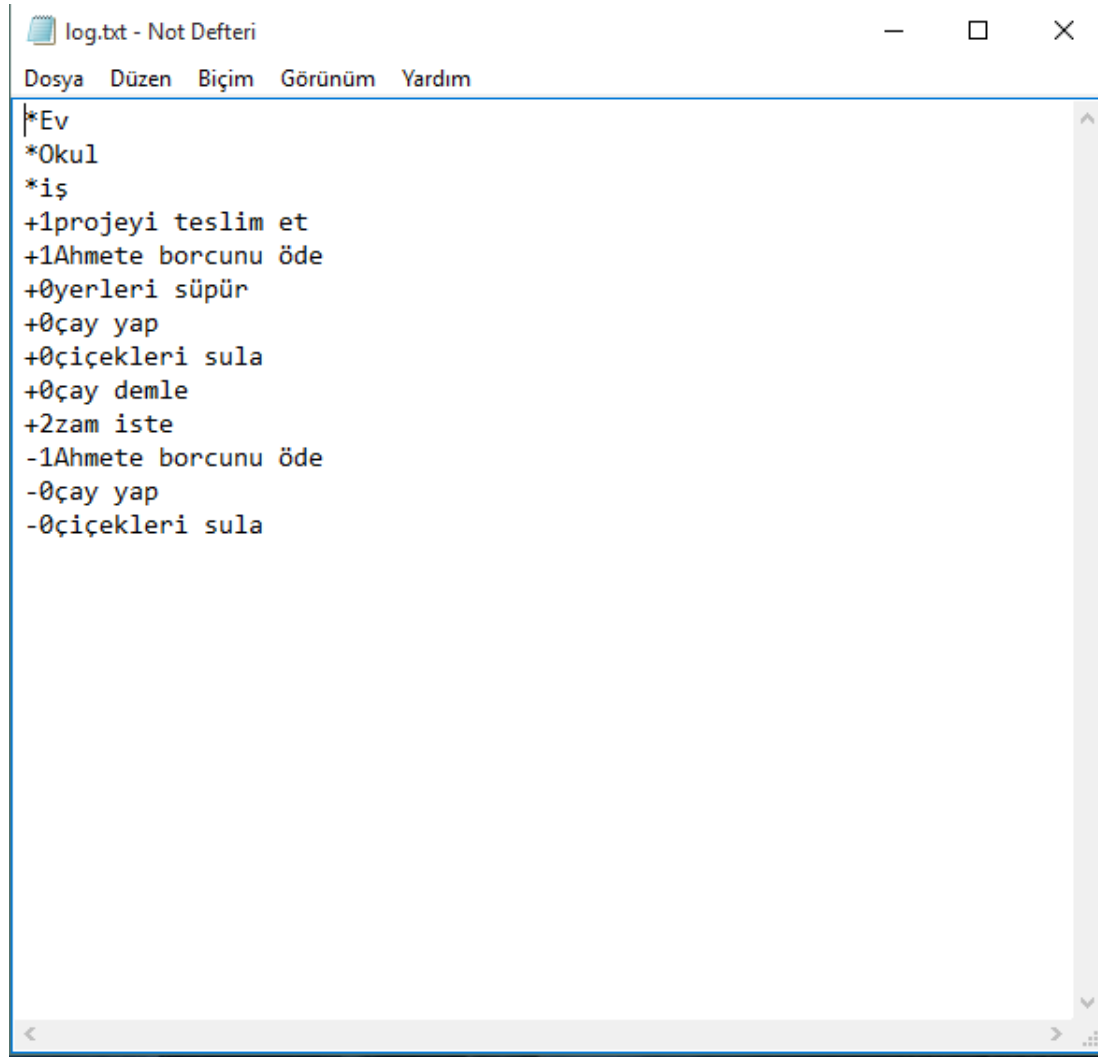
Listelerden bitirdiğimiz görevleri seçip tamamlaya basınca seçili görevi görevler listesinden silip diğer tabdaki tamamlananlar listesine kategorize etmeden atar. böylece yapılan görevlerin sırası daha net belli olur.



Tamamlanan görevler artık listelerden silinmiştir.



Bunları yaparken herşey belirli bir formatta metin belgesinde kayıt altına alınmıştır.



```
*Ev
*Okul
*iş
+1projeyi teslim et
+1Ahmete borcunu öde
+0yerleri süpür
+0çay yap
+0çiçekleri sula
+0çay demle
+2zam iste
-1Ahmete borcunu öde
-0çay yap
-0çiçekleri sula
```

Eğer bu dosya yoksa program otomatik oluşturur. Varsa ordan verileri okuyarak güncel durumda kalmaya devam eder.