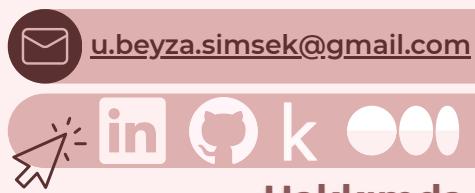




ÜMMÜ BEYZA ŞİMŞEK

Junior Web Geliştirici

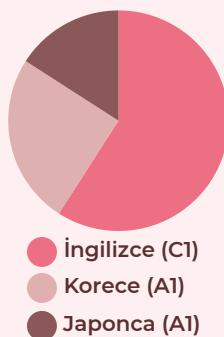
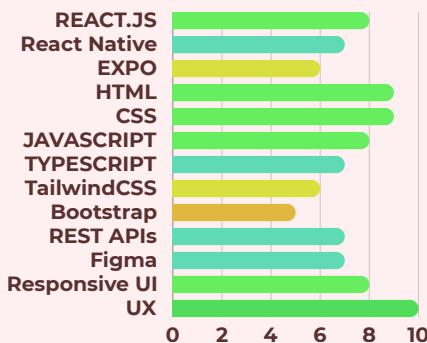


Hakkımda

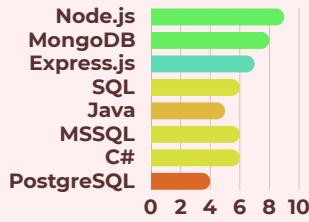
Meraklı ve çözüm odaklı bir Bilgisayar Mühendisi ve Fullstack Developer'ım. React.js ve modern JavaScript ile güçlü bir frontend temelim, MERN stack ve backend geliştirme deneyiminim bulunuyor. Fakültemi 3.77/4.00 GPA ile ikincilikle bitirdim. Kullanıcı odaklı, performanslı web uygulamaları geliştirirken temiz kod, UI/UX prensipleri ve teknik problem çözmeyi önceliklendiriyorum.

Yetkinlikler

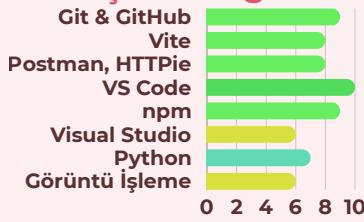
Frontend



Backend



Araçlar & Diğer



Projelerim

Teknofest Finalist — Game Design & UI/UX

UI ve temel oyun mekânı tasarımlına katkı sağlayarak finalist oyun projemizin tasarım ekibinde yer aldım.

Tech: Unity UI, Canva, UX

KFAU Academy — Fullstack MERN

React ile kullanıcı dostu arayüz, Node.js & MongoDB ile kimlik doğrulama ve dashboard geliştirdim.

Tech: React, Node.js, Express, MongoDB, Multer, JWT,...

SHOPIX — Full-Stack E-Ticaret Uygulaması

Full-stack e-ticaret uygulamasında frontend (ürün listeleme, sepet, kullanıcı arayüzü) ve backend birlikte geliştirdim.

Tech: React, Node.js, Express, MongoDB, Stripe, Cloudinary,...

Real Estate Platform — Fullstack MERN

Listeleme, filtreleme ve responsive UI geliştirdim; modern kart yapısı ve API entegrasyonu oluştururdum.

Tech: React, Node.js, Express, MongoDB, Cloudinary,...

RESUMAI — AI Destekli CV Analiz Programı

Kullanıcının CV'sini analiz ederek otomatik değerlendirme yapan bir web uygulaması geliştirdim.

Tech: React, Node.js, Puter.ai, Zustand, TailwindCSS...

Detaylar ve diğer projelerim için >>>

Sertifikalarım

Google Proje Yönetimi (ilk 5 Kurs), Coursera

Yapay Zeka ve Algoritmalarına Giriş, BTK Akademi

HTML5 ile Web Geliştirme, BTK Akademi

İş Analizi Esasları, LinkedIn Learning

Hobilerim



DENEYİM



ASELSAN, Stajyer (2024 Tem. - 2024 Agu.)

YOLO modelleri, quantization, ONNX pipeline üzerinde çalıştım.

Veri işleme, model doğrulama ve yazılım entegrasyonu süreçlerine katkı sağladım.



Google Oyun ve Uygulama Akademisi, Katılımcı (2023 Kas. - 2023 May.)

Unity ile 2D/3D oyun geliştirmeyi, Google ile Proje Yöneticiliğini öğrendim ve girişimcilik konusunda hakimiyetimi artırdım.



Yetkin Yayın Yazarı (2023 Eyl. - 2024 Tem.)

Yetkin Gençler, Katılımcı (2023 Agu. - 2023 Kas.)

İçerisinde Etkili Sunum Teknikleri, Takım Çalışması, Excel ile Modelleme ve Çeşitli Okuryazarlıklar gibi konuların bulunduğu 21. Yüzyıl Farkındalık Eğitimleri süreciyle ince becerilerimi kapsamlı bir şekilde geliştirdim ve edindiğim bu yetkinlikleri etkin bir şekilde hayatımı entegre ettim.



Konya Organize Sanayi Müdürlüğü, Stajyer (2023 Tem. - 2023 Agu.)

4 farklı web tabanlı proje geliştirdim.

HTML, CSS, JS ve basit backend uygulamaları üzerinde çalıştım.

Web geliştirme süreçlerine aktif katkıda bulundum.

AKADEMİK GEÇMİŞ



Konya Gıda ve Tarım Üniversitesi

(2021 Eyl. - 2025 Tem.)

Lisans Derecesi, Bilgisayar

Mühendisliği(İngilizce)(Tam Burslu)

Fakülte İkincisi | AGNO: 3.77



Meram Anadolu Lisesi (2017 Eyl. - 2021 Haz.)

Mezun, Not: 98.17