

**ANKARA ÜNİVERSİTESİ  
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ  
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**



**BLM4537**

**İOS İle Mobil Uygulama Geliştirme I**

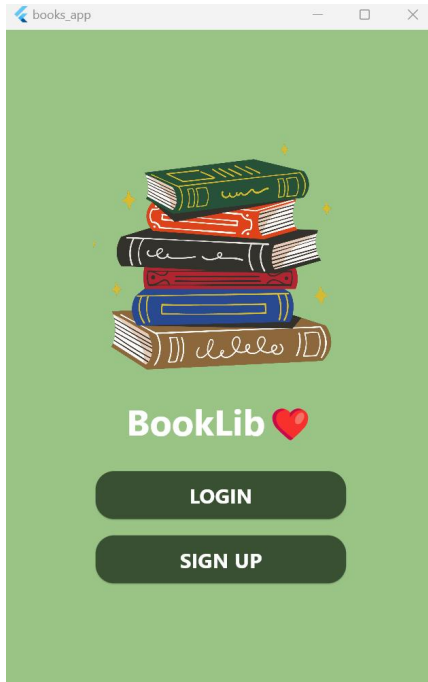
**Proje Raporu**

**Zekiye Beyza Kocamış**

**20290267**

## BookLib

### Kitap Değerlendirme Uygulaması



Kullanıcı uygulamayı açtığında onu karşılayan ilk sayfa bu giriş sayfası oluyor. Kullanıcı bu sayfada, hesabı varsa “Login” seçeneğini seçip hesabına giriş yapıyor, hesabı yok ise de “Sign Up” seçeneğini seçerek yeni hesap oluşturuyor.

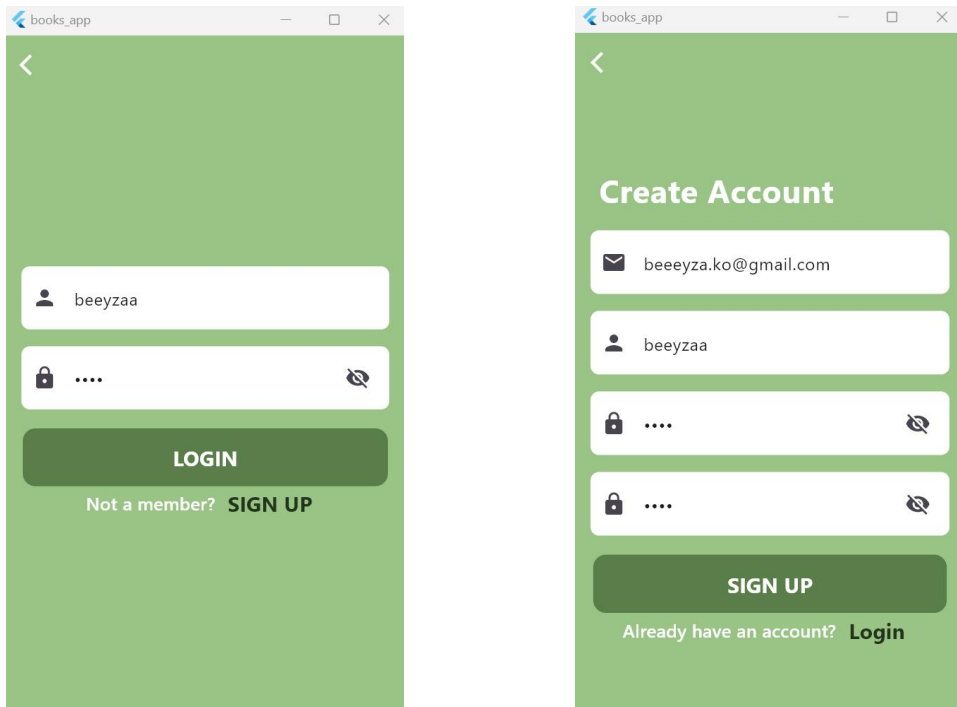
“Login” sayfasına geçiş butonu:

```
//Login butonu
ElevatedButton(
  onPressed: () {
    Navigator.push(
      context,
      MaterialPageRoute(builder: (context) => LoginPage()),
    );
  },
);
```

“Sign Up” sayfasına geçiş butonu:

```
//sign up butonu
ElevatedButton(
  onPressed: () {
    Navigator.push(
      context,
      MaterialPageRoute(builder: (context) => const SignupPage()),
    );
  },
);
```

Aşağıda “Login” ve “Sign Up” sayfaları bulunmakta:



Kullanıcı “Sign Up” sayfasında hesap oluşturduktan sonra tekrardan “Login” sayfasına yönlendirilip hesabına giriş yapar.

“Sign Up” sayfasından database’e bağlanıp kullanıcının email, username ve password bilgilerini alan kod aşağıda bulunmaktadır.

Eğer kullanıcı doğru bilgiler girmişse ve hesap oluşturma işlemi doğru şekilde tamamlanmışsa kullanıcı “Login” sayfasına yönlendirilir.

```
void signUserUp() async {  
  if (formKey.currentState!.validate()) {  
    final db = DatabaseHelper();  
  
    var response = await db.signup(Users(  
      usrName: usernameController.text,  
      usrPassword: passwordController.text,  
      usrEmail: emailController.text,  
    ));  
  
    if (response == true) {  
      // Kullanıcı kaydı başarılıysa, giriş sayfasına yönlendir  
      Navigator.pushReplacement(  
        context,  
        MaterialPageRoute(builder: (context) => LoginPage()),  
      );  
    }  
  }  
}
```

Kullanıcı yanlış bilgiler girmişse ise ekranda bir hata mesajı çıkar ve kullanıcı bilgilerini tekrar girmek durumunda kalır.

```
} else {  
  // Kullanıcı kaydı başarısızsa hata mesajını göster  
  showDialog(  
    context: context,  
    builder: (BuildContext context) {  
      return AlertDialog(  
        title: Text('Registration Failed'),  
        content: Text('An error occurred during registration.'),  
        actions: <Widget>[  
          TextButton(  
            onPressed: () {  
              Navigator.of(context).pop();  
            },  
            child: Text('OK'),  
          ), // TextButton  
        ], // <Widget>[]  
      ); // AlertDialog  
    },  
  );  
}
```

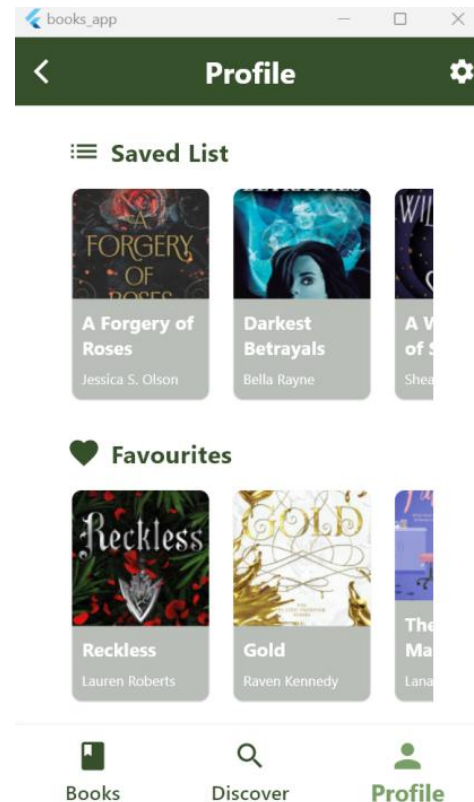
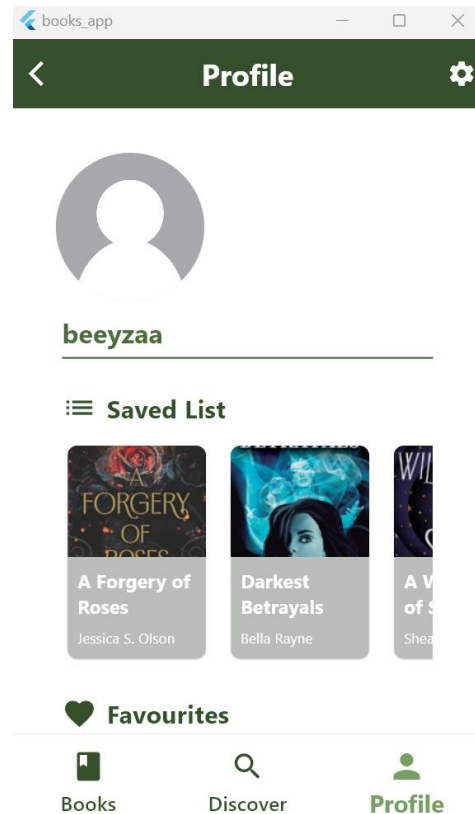
“Login” sayfasından database’e bağlanıp kullanıcıdan username ve password bilgilerini çeken kod aşağıda bulunmaktadır.

```
void signUserIn() async {  
  if (formKey.currentState!.validate()) {  
    var response = await db.login(Users(  
      usrName: usernameController.text,  
      usrPassword: passwordController.text,  
      usrEmail: emailController.text,  
    ));  
    if (response == true) {  
      // Kullanıcı adını güncelle  
      getIt<UserService>().username = usernameController.text;  
  
      // ignore: use_build_context_synchronously  
      Navigator.pushReplacement(  
        context,  
        MaterialPageRoute(  
          builder: (context) => ProfilePage(  
            username: usernameController.text,  
          ), // ProfilePage  
        ), // MaterialPageRoute  
      );  
    } else {  
      setState(() {  
        isLoginTrue = true;  
      });  
    }  
  }  
}
```

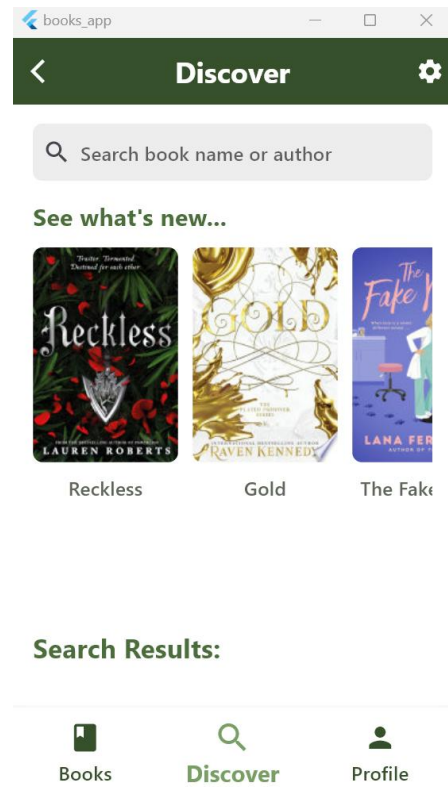
Burada kullanıcı doğru bilgi girişi yaparsa “Profile Page” sayfasına yönlendirilir. Burada aynı zamanda, kullanıcının girdiği username alınıp gerekli olan diğer sayfalarda da display edilmesi sağlanır. Aşağıda gösterildiği gibi, kullanıcı yanlış bilgi girişi yaparsa hata gösterilip bilgilerin tekrar girmesi sağlanır.

```
// Error message
isLoginTrue
? const Text(
  "Username or password is incorrect",
  style: TextStyle(
    color: Colors.white,
    fontSize: 20,
    fontWeight: FontWeight.bold,
  ), // TextStyle
) // Text
: const SizedBox(),
```

Kullanıcı hesaba giriş yaptığında aşağıda gösterilen “Profile Page” sayfası açılır. Burada kullanıcıya ait olan, biri “Saved List” diğeri ise “Favourites” olmak üzere iki tane liste bulunur. Kullanıcı buraya tercih ettiği kitapları kaydetme seçeneğine sahiptir.



“Discover Page” kullanıcının istediği kitapları aratıp bulabileceği ve yeni gelmiş kitaplara göz gezdirebileceği bir sayfadır ve şöyle görünür:



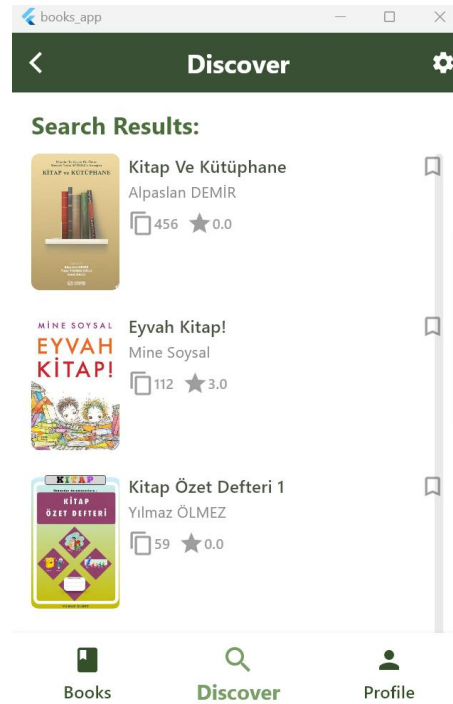
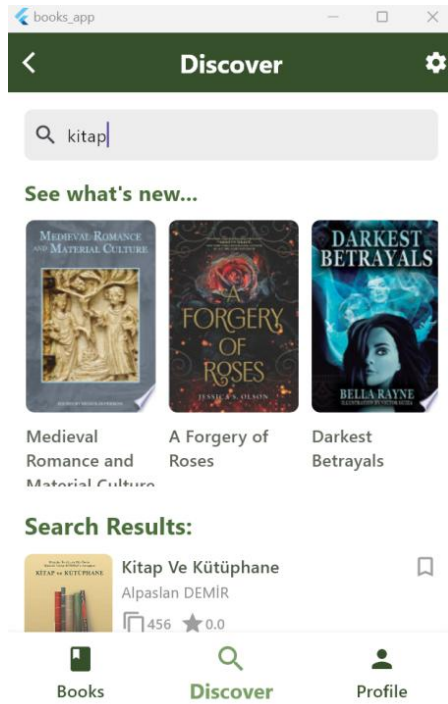
Görüldüğü gibi, “Discover Page” sayfasının en üstünde bir liste halinde yeni gelmiş kitaplar görünür. Bu kitaplar Google Books API’siyle çekilmiştir ve uygulamada bulunan her türden 5 tane kitap gösterilecek şekilde ayarlanmıştır.

```
List<String> genres = [
    'fiction',
    'classic',
    'romance',
    'mystery',
    'fantasy',
    'history',
    'comic',
    'crime'
];

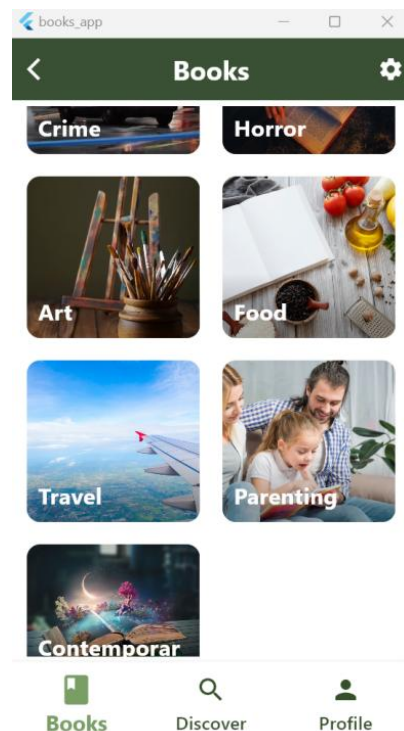
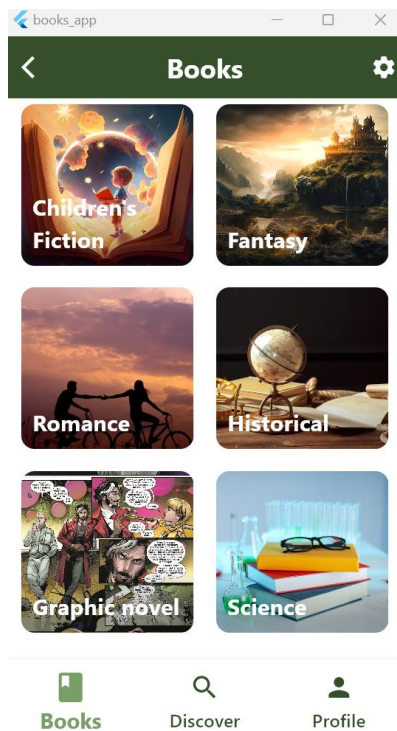
for (String subject in genres) {
    var url =
        'https://www.googleapis.com/books/v1/volumes?q=subject:$subject&orderBy=newest&maxResults=5';
    var response = await http.get(Uri.parse(url));
```



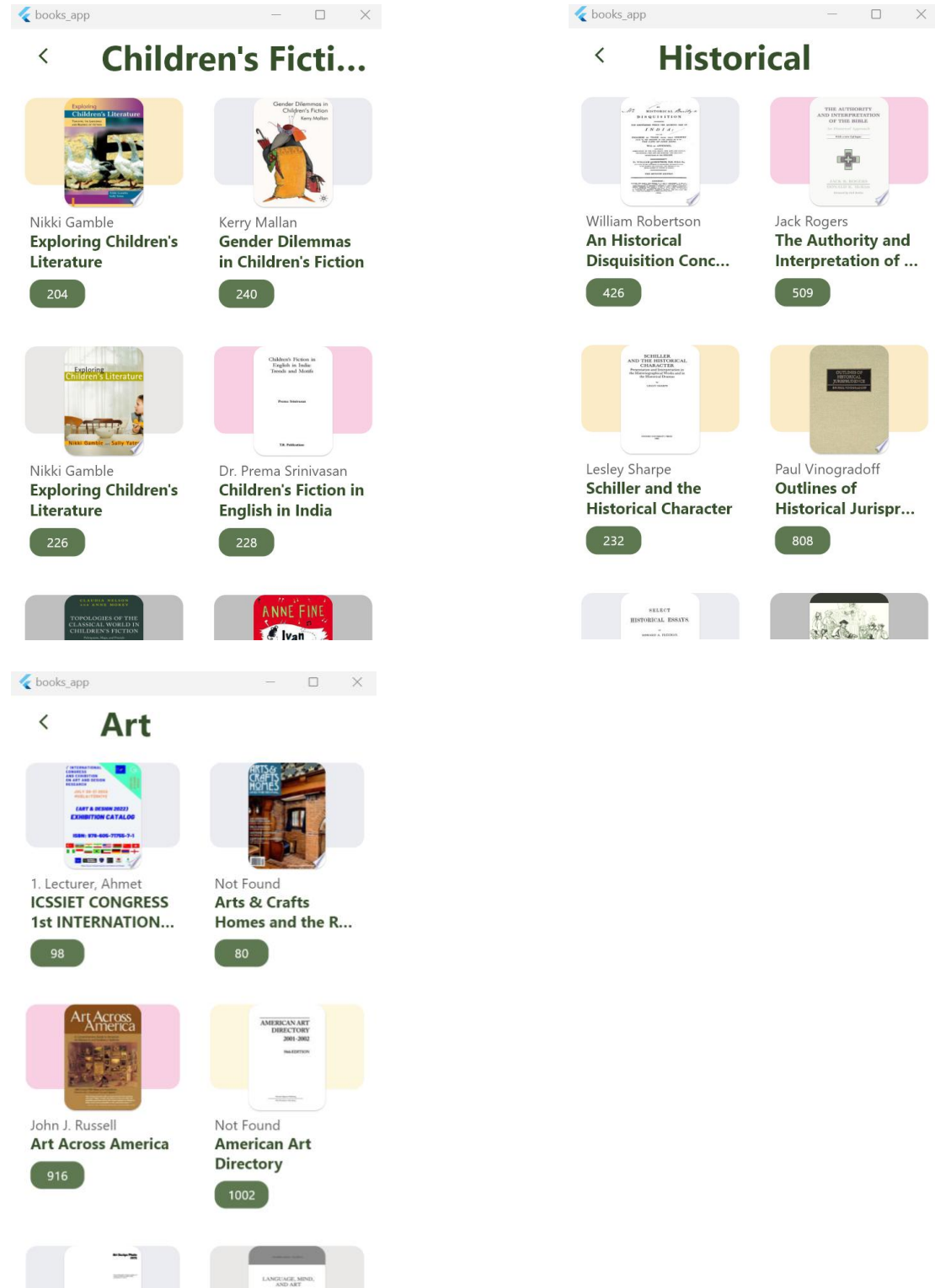
Kullanıcı arama çubuğuna istediği bir isimde kitabı veya yazar ismini yazdığında ise aşağıdaki gibi bir görüntü oluşmaktadır. Aranılan kitapların devamı sayfayı aşağı kaydırarak görüntülenir. Burada kitapların kaç sayfa olduğuyla birlikte, kitaplara verilmiş olan puanlar da gösterilmektedir.



“Books Page”, uygulamada var olan bütün kitap türlerini gösterip kullanıcının bu türler içerisinde gezinmesine olanak sağlayan bir sayfadır. Ve şöyle görünür:



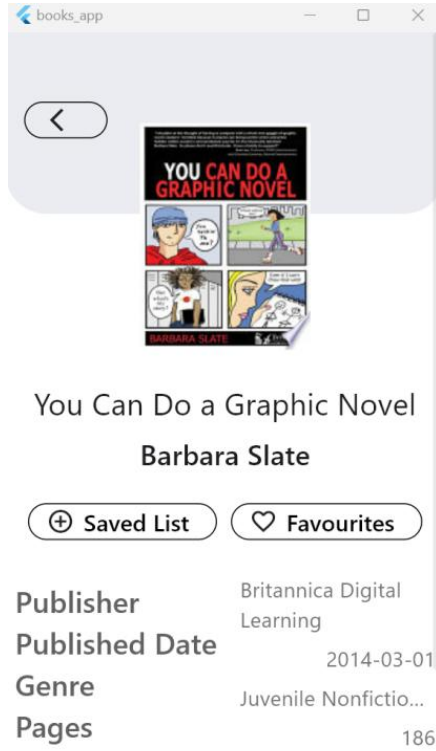
Aşağıda, birkaç kitap türüne tıklandığında gösterilen sayfaların nasıl olduğu da yer almaktadır.



Bu sayfalarda kitapların ismi ve yazarlarının isimleri ile birlikte, kitabın kaç sayfadan oluştuğu da belirtilmektedir.



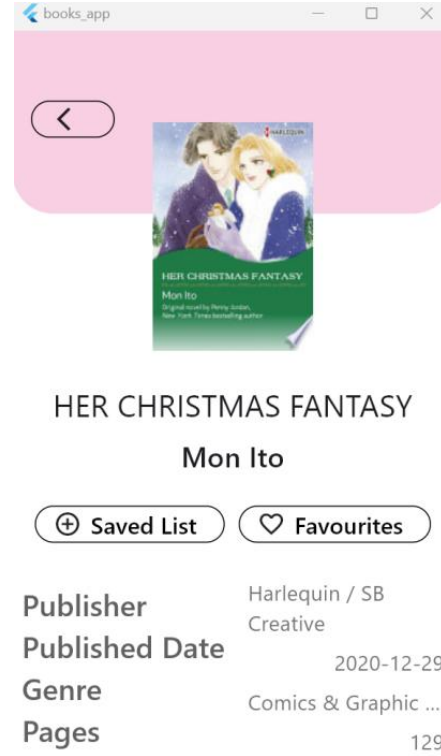
Buradaki kitapların üzerine tıklandığında gidilen sayfa ise aşağıda gösterilen gibidir. Kitabın ismi ve yazar ismini göstermekle birlikte, kitabı kullanıcının listelerine ekleyebilmesini sağlayan butonlar bulunmaktadır. Bu butonların altında ise kitabın yayınevi, yayın tarihi, türü ve sayfa sayısı gibi ek bilgiler bulunmaktadır.



**You Can Do a Graphic Novel**  
**Barbara Slate**

[+ Saved List](#) [Favourites](#)

**Publisher** Britannica Digital Learning  
**Published Date** 2014-03-01  
**Genre** Juvenile Nonfiction...  
**Pages** 186

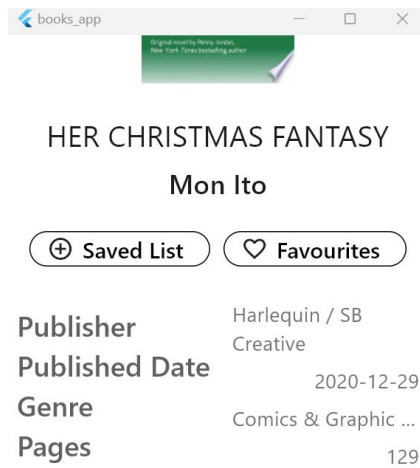


**HER CHRISTMAS FANTASY**  
**Mon Ito**

[+ Saved List](#) [Favourites](#)

**Publisher** Harlequin / SB Creative  
**Published Date** 2020-12-29  
**Genre** Comics & Graphic ...  
**Pages** 129

Bu bilgilerin de altında ise kitabın kısaca bir açıklaması yer almaktadır.

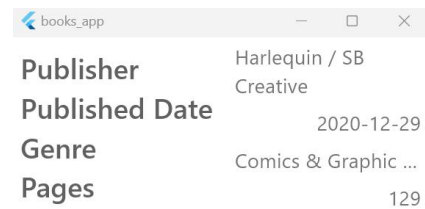


**HER CHRISTMAS FANTASY**  
**Mon Ito**

[+ Saved List](#) [Favourites](#)

**Publisher** Harlequin / SB Creative  
**Published Date** 2020-12-29  
**Genre** Comics & Graphic ...  
**Pages** 129

<b>I expected a proposal, but all I got was the cold shoulder...</b><br>This Christmas Eve was supposed to be the best day of Lisa's life. However, instead of the proposal she was expecting to get from her boyfriend, s... [Read More](#)



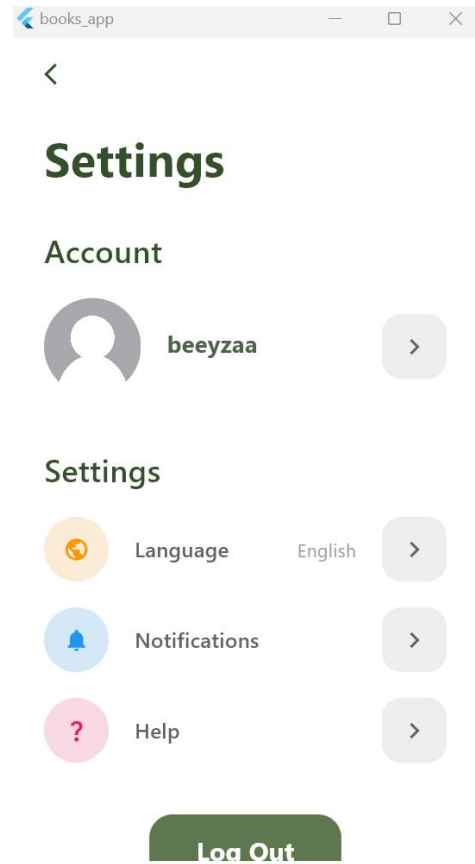
**HER CHRISTMAS FANTASY**  
**Mon Ito**

[+ Saved List](#) [Favourites](#)

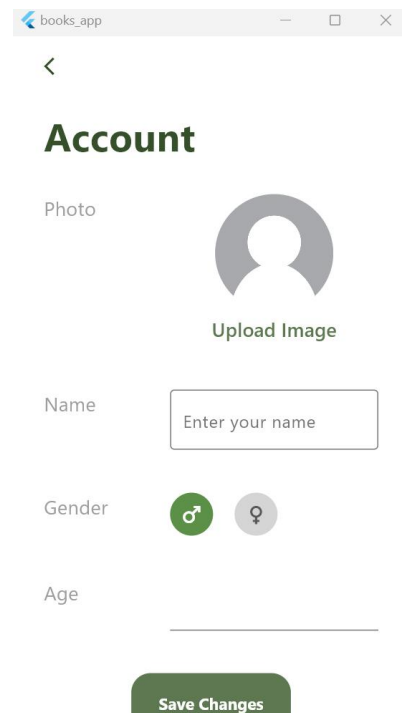
**Publisher** Harlequin / SB Creative  
**Published Date** 2020-12-29  
**Genre** Comics & Graphic ...  
**Pages** 129

<b>I expected a proposal, but all I got was the cold shoulder...</b><br>This Christmas Eve was supposed to be the best day of Lisa's life. However, instead of the proposal she was expecting to get from her boyfriend, she was publicly chastised by Oliver Davenport. Lisa tried to defend herself against his nasty accusations, but everyone sided with the wealthy and socially renowned Oliver. Now even her boyfriend and his family are giving her the cold shoulder. But there are reasons why Oliver is acting the way he is... [Less](#)

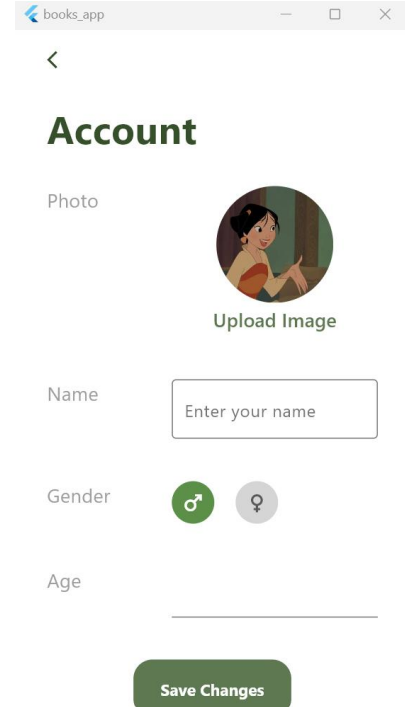
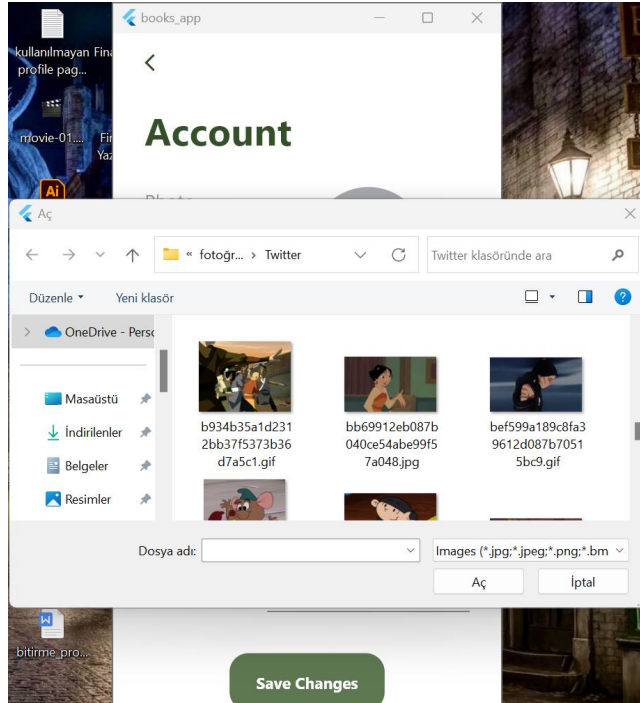
Son olarak, kullanıcının hesaptan çıkış yapacağı ve başka işlemleri gerçekleştireceği bir ayarlar sayfası bulunmaktadır ve aşağıda gösterildiği gibidir.



Buradan “Account” yazan bölümdeki oka tıklandığında kullanıcının hesap bilgilerini değiştirebileceği bir sayfaya yönlendiriliyor.



Profil resmi deęiřtirme seeneęine tıkladıęında kullanıcının telefonundaki dosyalar açılıyor ve oradan bir resim seerek profil resmini deęiřtirebilmesi saęlanıyor. (Son anda emülatörümde hata çıktıęı için ben bu işlemi telefonda deęil bilgisayarda yapmak zorunda kaldım.)



**GitHub hesabım:** <https://github.com/BeyzaaKo>