

UFEISPAIN

Идея

Проект задумывался как небольшая игра-головоломка.

Основной задачей было сделать интересную и занимательную игру.

Реализация

Основа программы – чистые функции.

В программе используются библиотеки рудате, numpy, os.

Main	game
	loadlevel
	helpmode
	winmode
	losemode
	levelmode
	levelsmode
	exitmode
	creditsmode
	menumode

Заключение

Основная задумка выполнена

Доработка:

- Добавление редактора уровней
- Добавление новых уровней
- Обновление интерфейса
- Добавление абстракций