ESTRUCTU DE DATO

FREDDY MACHACA MAMANI



QUE ES ESTRUCTURA DE DATOS

las estructuras de datos son aquellas que nos permiten, como desarrolladores, organizar la información de manera eficiente, y en definitiva diseñar la solución correcta para un determinado problema.



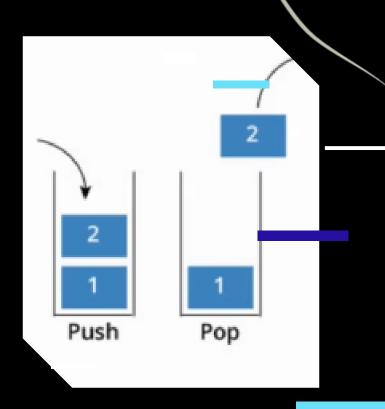
TIPOS DE ESTRUCTURA

En programación estructurada se utilizan tres tipos de estructuras:

- -Secuenciales, aquellas que se ejecutan una después de otra siguiendo el orden en que se han escrito.
- -Decisión, que permiten omitir parte del código o seleccionar el flujo de ejecución de entre dos o más alternativas.
 - -Iterativas, que se utilizan para repetir la ejecución de ci<mark>erta</mark> parte del programa.

QUE ES ESTRUCTURA DE DATOS

Las estructuras de datos son una forma de organizar los datos en la computadora, de tal manera que nos permita realizar unas operaciones con ellas de forma muy eficiente.



LIFO

PILA

Una pila se define formalmente como una colección de datos a los cuales se puede acceder mediante un extremo

TOPE

Numero de elementos que tiene la pila

MAX

Numero máximo de elementos que soporta la pila

STACK

Un objeto de la clase Stack es una pila. Permite almacenar objetos y luego recuperarlos en el orden inverso en el cual se insertaron.

esVacia() y esLLena() en una PILA

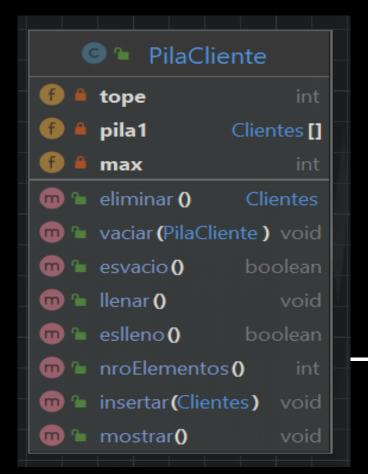
```
public boolean esvacio(){
   if(tope = 0){
      return true;
   }else{
      return false;
   }
}
```

```
public boolean eslleno(){
   if(tope = max){
      return true;
   }else{
      return false;
   }
}
```

Métodos Estáticos

Un método static en Java es un método que pertenece a la clase y no al objeto. Un método static solo puede acceder a variables o tipos de datos declarados como static. Un método static sólo puede acceder a datos static.

METODOS MINIMOS DE UNA PILA

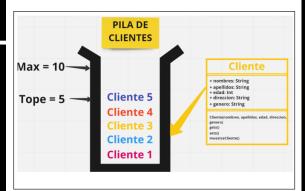




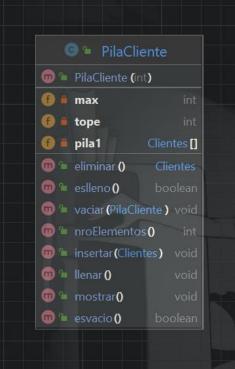
02

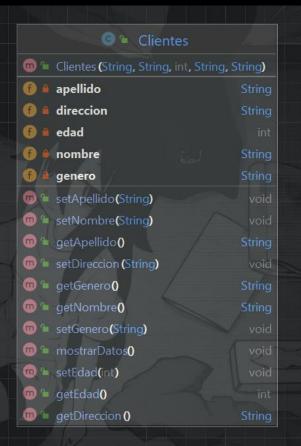
Clase Cliente

11. Crear las clases necesarias para la PILA DE CLIENTES.



- o Crear la clase Cliente
- Crear la clase PilaCliente
- Crear la clase Mair
- Crear un paquete de nombre PilaDeClientes (todas las clases deberán de estar dentro de este paquete)







Clase Cliente

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Clientes cliente1 = new Clientes( nombre: "Juan", apellido: "Perez", edad: 20, direccion: "Acre", genero: "Masculino");
        Clientes cliente2 = new Clientes( nombre: "Maria", apellido: "Gomez", edad: 25, direccion: "Mirapiranga", genero: "Femenino");
        Clientes cliente3 = new Clientes( nombre: "Pedro", apellido: "Gonzales", edad: 30, direccion: "Distrito federal", genero: "Masculino");
        Clientes cliente4 = new Clientes( nombre: "Luis", apellido: "Perez", edad: 35, direccion: "Rio de janeiro", genero: "Masculino");
        Clientes cliente5 = new Clientes( nombre: "Ana", apellido: "Gomez", edad: 40, direccion: "Avenida tiradentes",
                                                                                                                       genero: "Femenino");
        PilaCliente pila = new PilaCliente( max: 5);
        pila.insertar(cliente1);
        pila.insertar(cliente2);
        pila.insertar(cliente3);
        pila.insertar(cliente4);
        pila.insertar(cliente5);
```



12. Determinar cuántos **CLIENTES** son mayores de 20 años.

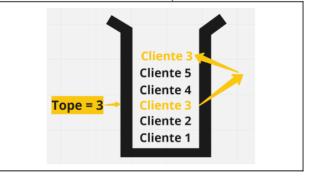
- El método deberá llamarse mayoresCiertaEdad(Pila, edadMayor)
- El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.
- o El método recibe 2 parámetros
 - La Pila de Clientes
 - El valor de la edad.
- Adjuntar los siguientes
 - El código del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.

```
public static void mayoresCiertaEdad(PilaCliente pila, int edadMayor){
   int contador = 0;
   Clientes elem = null;
   if(pila.esvacio()){
       System.out.println("La pila esta vacia");
   } else {
       while(!pila.esvacio()){
        elem = pila.eliminar();
        if(elem.getEdad() > edadMayor){
            contador++;
        }
   }
   }
}
System.out.println("Hay " + contador + " clientes mayores de " + edadMayor + " años");
}
```

Hay 4 clientes mayores de 20 años



13. Mover el k-ésimo elemento al final de la pila.



- O El método deberá llamarse kEsimoPosicion(Pila, valorTope)
- El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.
- El método recibe 2 parámetros
 - La Pila de Clientes
 - El valor(int) de la posición que moverá al final de la pila.

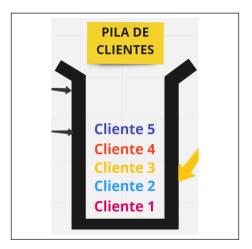
```
public static void moverKesimo(PilaCliente pila, Clientes k){
    PilaCliente aux = new PilaCliente( max: 10);
    Clientes valorExtraidoPila=null;
    while(!pila.esvacio()){
       valorExtraidoPila = pilg.eliminar();
       if(valorExtraidoPila≠ k){
           aux.insertar(valorExtraidoPila);
    pila.vaciar(aux);
    pila.insertar(k);
    pila.mostrar();
           Elementos de la pila
           -----DATOS CLIENTES-------------
           Nombre: Pedro
           Apellido: Gonzales
           Edad: 30
           Direccion: Distrito federal
           Genero: Masculino
           Nombre: Ana
           Apellido: Gomez
           Edad: 40
           Direccion: Avenida tiradentes
           Genero: Femenino
           -----DATOS CLIENTES-----
           Nombre: Luis
```

Apellido: Perez

```
Clientes cliente1 = new Clientes( nombre: "Juan", apellido: "Perez", edad: 20, direccion: "Acre", genero: "Masculino");
Clientes cliente2 = new Clientes( nombre: "Maria", apellido: "Gomez", edad: 25, direccion: "Mirapiranga", genero: "Femenino");
Clientes cliente3 = new Clientes( nombre: "Pedro", apellido: "Gonzales", edad: 30, direccion: "Distrito federal", genero: "Masculino");
Clientes cliente4 = new Clientes( nombre: "Luis", apellido: "Perez", edad: 35, direccion: "Rio de janeiro", genero: "Masculino");
Clientes cliente5 = new Clientes( nombre: "Ana", apellido: "Gomez", edad: 40, direccion: "Avenida tiradentes", genero: "Femenino");
```

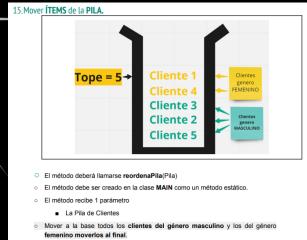


14. Cambiar la dirección de algunos CLIENTES de la PILA.



- O El método deberá llamarse asignaDireccion(Pila, nuevaDireccion)
- El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.
- El método recibe 2 parámetros
 - La Pila de Clientes
 - El valor(String) de la nueva dirección.
- o Cambiar la dirección del cliente siempre y cuando el género sea FEMENINO.

```
public static void asignarDireccion(PilaCliente pila, String nuevaDireccion){
  PilaCliente aux= new PilaCliente( max: 10);
    Clientes valorExtraidoPila=null;
    while(!pila.esvacio()){
        valorExtraidoPila = pila.eliminar();
        if(valorExtraidoPila.getGenero().equals("Femenino")){
            valorExtraidoPila.setDireccion(nuevaDireccion);
            valorExtraidoPila.mostrarDatos();
        aux.insertar(valorExtraidoPila);
    pila.vaciar(aux);
      Nombre: Ana
      Apellido: Gomez
      Edad: 40
      Direccion: Av. Siempre Viva 123
      Genero: Femenino
                  -----DATOS CLIENTES-----
      Nombre: Maria
      Apellido: Gomez
      Edad: 25
      Direccion: Av. Siempre Viva 123
      Genero: Femenino
```



```
public static void reordenaPila(PilaCliente pila){
   PilaCliente aux = new PilaCliente( max: 10);
   Clientes valorExtraidoPila=null;
   while(!pila.esvacio()){
       valorExtraidoPila = pila.eliminar();
       if(valorExtraidoPila.getGenero().equals("Femenino")){
            valorExtraidoPila.mostrarDatos();}
       else{
            aux.insertar(valorExtraidoPila);
   pila.vaciar(aux);
   pila.mostrar();
```

```
Nombre: Ana
Apellido: Gomez
Edad: 40
Direccion: Avenida tiradentes
Genero: Femenino
  -----DATOS CLIENTES-----
Nombre: Maria
Apellido: Gomez
Edad: 25
Direccion: Mirapiranga
Genero: Femenino
Elementos de la pila
-----DATOS CLIENTES-----
Nombre: Luis
Apellido: Perez
Edad: 35
Direccion: Rio de janeiro
Genero: Masculino
Nombre: Pedro
Apellido: Gonzales
Edad: 30
Direccion: Distrito federal
Genero: Masculino
-----DATOS CLIENTES------
Nombre: Juan
Apellido: Perez
Edad: 20
Direccion: Acre
Genero: Masculino
```

-----DATOS CLIENTES-------