

Gra w kości

Opis programu:

Program w charakterze gry, turnieju polega na wyrzuceniu największej ilości oczek przez gracza. W grze może brać udział wielu uczestników, spośród których gracz, który wyrzucił największą ilość oczek wygrywa. Program umożliwia wybranie ilości graczy oraz przypisanie każdemu nazwy. Jest również możliwość wyboru ilości kości do gry, którymi uczestnicy będą rzucać oraz ilości rund w turnieju. Osoba, który wygrywa grę zostaje wpisana do rankingu najlepszych uczestników. W menu gry można podejrzeć ranking, który przechowuje nazwę uczestnika i datę kiedy dany gracz wygrał turniej. Podczas turnieju każdy gracz po kolei wykonuje rzut kością aż do momentu gdy skończą się rundy. Menu gry umożliwia sprawdzenie dostępnych opcji jak i wyjście z programu.

Sterowanie oraz wygląd:

Program jest w pełni tekstowy możliwy do uruchomienia w konsoli. Menu występuje jako kolorowa ramka, w której widoczne są dostępne pola, które gracz może wybrać poprzez kliknięcie odpowiedniego klawisza. Każda dostępna imitacja strony wyświetla się pojedynczo dzięki czyszczeniu konsoli.

Rozwiązania techniczne:

W programie wykorzystywane są standardowe biblioteki jak i takie, które przykładowo umożliwiają zmianę koloru tekstu w konsoli lub pobranie aktualnego czasu. Gra również korzysta z klas zaimplementowanych dla graczy oraz kości do gry. Program wykonuje szereg sprawdzeń czy użytkownik wprowadza poprawne dane takie jak ilość graczy, rund czy poprawność klawisza przy zmianie strony. Wprowadzane nazwy graczy również poddane są sprawdzeniu. Gdy nazwa posiada zbyt mało lub dużo liter program poprosi o poprawienie nazwy. Usuwane są także "puste" spacje na początku i końcu wprowadzanej nazwy. Ranking najlepszych graczy jest zaimplementowany w formie pliku tekstowego, z którego program odczytuje pola.