

PETUNJUK TEKNIS DAN PELAKSANAAN
LOMBA DESAIN GRAFIS
OLIMPIADE MATEMATIKA 2023
HIMAPTIKA UIN SUNAN AMPEL SURABAYA

I. KETENTUAN LOMBA

A. TEMA LOMBA

Tema lomba desain grafis adalah *“Mathematics Around Us”*

Deskripsi tema: Matematika tidak hanya bisa kita jumpai di bangku sekolah, tetapi juga kita jumpai dalam keseharian kita melalui praktik yang biasa kita lakukan. Coba cari tau dan tuangkan dalam bentuk grafis apa saja hal yang merupakan pengaplikasian matematika di kehidupan kita!

B. KETENTUAN PESERTA

1. Peserta lomba berasal dari semua kalangan (maksimal usia 25 tahun);
2. Perlombaan dilakukan secara individu;
3. Peserta wajib memahami dan menaati seluruh ketentuan perlombaan; dan
4. Peserta telah melakukan pendaftaran.

C. KETENTUAN KARYA

1. Karya bersifat orisinal dan belum pernah dipublikasikan sebelumnya, dibuktikan dengan surat pernyataan orisinalitas. Apabila melanggar ketentuan ini, peserta akan mendapat sanksi dari panitia berupa diskualifikasi.

Surat pernyataan orisinalitas dapat diunduh melalui <http://bit.ly/DGOLMAT2023>;

2. Karya yang dikirimkan harus sesuai dengan tema. Apabila melanggar ketentuan ini, peserta akan mendapat sanksi dari panitia berupa diskualifikasi;
3. Karya yang dikirimkan tidak mengandung unsur SARA, pornografi, sadisme, politik, dan hal-hal yang bersifat merendahkan atau melecehkan pihak lain. Apabila melanggar ketentuan ini, peserta akan mendapat sanksi dari panitia berupa diskualifikasi;
4. Karya dibuat menggunakan aplikasi komputer desain digital seperti Corel draw, Photoshop, atau aplikasi desain yang sejenis;
5. Karya wajib menyertakan logo OLMAT UINSA. Apabila melanggar ketentuan ini, peserta akan mendapat sanksi dari panitia berupa pengurangan nilai 30 poin;

Logo dapat diunduh melalui <http://bit.ly/DGOLMAT2023>;

6. File karya berukuran A3, resolusi 300 dpi, dan dalam bentuk portrait. Apabila melanggar ketentuan ini, peserta akan mendapat sanksi dari panitia berupa diskualifikasi;
7. Karya dikumpulkan dengan format PDF dan PNG/JPG. Apabila melanggar ketentuan ini, peserta akan mendapat sanksi dari panitia berupa diskualifikasi;
8. Karya yang dikirim akan menjadi hak milik panitia; dan
9. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

D. TIMELINE LOMBA

Pendaftaran	: Gelombang 1: 8 Mei 2023 – 1 Juni 2023
	: Gelombang 2: 2 Juni 2023 – 15 Juli 2023
	: Gelombang 3: 16 – 27 Juli 2023
Pengumpulan karya	: 29 Juli – 17 September 2023
Penjurian	: 18 – 22 September 2023
Pengumuman pemenang	: 30 September 2023

II. BIAYA PENDAFTARAN

Biaya pendaftaran yang dikenakan pada setiap peserta Lomba Desain Grafis OLMAT 2023 sebesar

Gelombang 1: Rp10.000,- (Sepuluh Ribu Rupiah)

Gelombang 2: Rp15.000,- (Lima Belas Ribu Rupiah)

Gelombang 3: Rp15.000,- (Lima Belas Ribu Rupiah)

III. MEKANISME PENDAFTARAN

1. Pendaftaran dibuka mulai 8 Mei 2023 – 27 Juli 2023
2. Pendaftaran dapat dilakukan sebagai berikut:
 - a. *Transfer* melalui ShopeePay 085648794337 a.n qonitttt;
 - b. Mengisi Google Form <http://bit.ly/PendaftaranDGOLMAT23>;
 - c. Mengunggah identitas diri (Kartu Pelajar/KTM/KTP);
 - d. Konfirmasi pendaftaran ke panitia dengan mengirim bukti *transfer* Panitia: 0856-4879-4337 (Qonita); dan
 - e. Bergabung pada grup WhatsApp peserta.

IV. TEKNIS PENGUMPULAN KARYA

1. Pengumpulan karya melalui Google Form <http://bit.ly/KARYADGOLMAT23>;
2. Karya yang dikumpulkan akan diunggah di Instagram @olmatuinsa pada tanggal 18 – 22 September 2023; dan
3. Peserta dapat mengumpulkan *likes* sebanyak banyaknya selama masa penjurian.

V. KRITERIA PENILAIAN

No.	Penilaian	Bobot
1.	Orisinalitas Karya	20%

2.	Format Poster: a. Kesesuaian karya dengan tema b. Ukuran file	10%
3.	Jumlah <i>likes</i> Instagram	10%
4.	Isi Poster: a. Struktur gambar yang ada di poster b. Warna dan tata letak gambar c. Keindahan	30%
5.	Kualitas Poster: a. Penyampaian pesan dalam karya b. Poster mudah dimengerti c. Poster mampu menarik perhatian	30%

CATATAN:

- Apabila ada kesamaan nilai maka pemenang diambil berdasarkan peserta yang mengumpulkan karya lebih awal.
- Peserta dapat menghubungi CP berikut bila terdapat pertanyaan atau kendala.
CP: 0858-7203-8592 (Fitria)

VI. HADIAH

1. Juara 1 : Uang Pembinaan Rp200.000 + *E-certificate* + *Free Pass* Seminar Nasional
2. Juara 2 : Uang Pembinaan Rp150.000 + *E-certificate* + *Free Pass* Seminar Nasional
3. Juara 3 : Uang Pembinaan Rp100.000 + *E-certificate* + *Free Pass* Seminar Nasional
4. Juara Favorit : Uang Pembinaan Rp50.000 + *E-certificate* + *Free Pass* Seminar Nasional