Отчет по лабораторной работе № 5

НКАбд-04-22

Безнощук Владимир Юрьевич

Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассем- блере NASM.

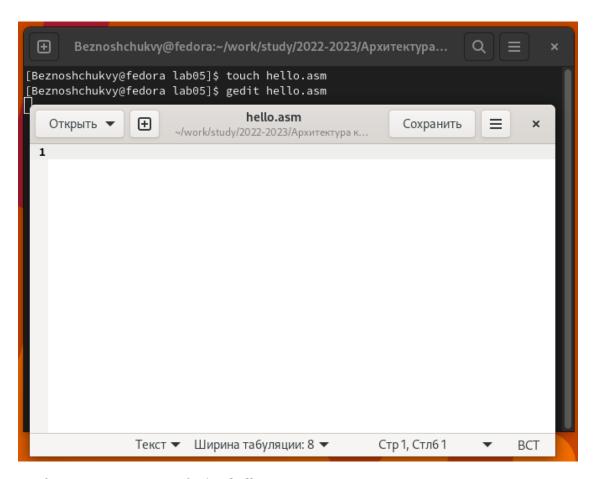
Задание

- 1. Запустить команду "Hello world!" и в соответствующем каталоге сделать отчёт по лабораторной работе № 5 в формате Markdown.
- 2. В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 с помощью команды ср создайте копию файла hello.asm с именем lab5.asm. С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле lab5.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем. Оттранслируйте полученный текст программы lab5.asm в объектный файл. Выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл. Скопируйте файлы hello.asm и lab5.asm в Ваш локальный репозиторий в каталог ~/work/study/2022-2023/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab05/. Загрузите файлы на Github.

Выполнение лабораторной работы

Программа Hello world!

Переходим в существующий каталог lab05 и создаем текстовый файл с именем hello.asm. Открываем этот файл с помощью любого текстового редактора, например, gedit.



Создание и открытие файла hello.asm

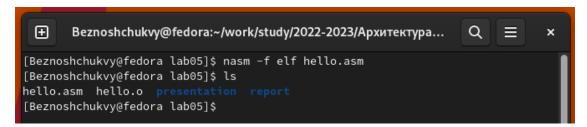
Ввели в этот файл следующий текст.

```
hello.asm
  Открыть 🔻
                \oplus
                                                          Сохранить
                                                                               ×
                      ~/work/study/2022-2023/Архитектура к...
 1 SECTION .data
           hello:
                        db "Hello, world!",0xa
                   helloLen: equ $ - hello
 4 SECTION .text
           global _start
 7 _start:
           mov eax, 4
           mov ebx, 1
           mov ecx, hello
10
11
           mov edx, helloLen
12
           int 0x80
13
14
           mov eax, 1
15
           mov ebx, 0
16
           int 0x80
               Текст ▼ Ширина табуляции: 8 ▼
                                                     Стр 16, Стл6 25
                                                                             BCT
```

Ввод текста

Транслятор NASM

С помощью NASM превращаем текст программы в объектный код.



Превращение в объектный код

Расширенный синтаксис командной строки NASM

Компилирует исходный файл hello.asm в obj.o и проверяем созданный нами файл командой ls.

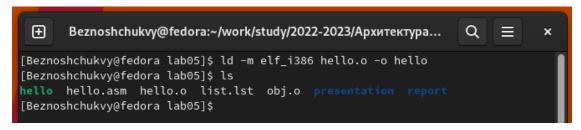
```
Beznoshchukvy@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура... Q = ×

[Beznoshchukvy@fedora lab05]$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
[Beznoshchukvy@fedora lab05]$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o presentation report
[Beznoshchukvy@fedora lab05]$
```

Компилирование файла

Компоновщик LD

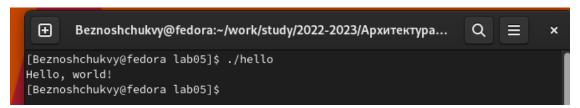
Передаем объектный файл на обработку компоновщику и проверяем созданный нами файл командой ls.



Файл передаем на обработку компоновщику

Запуск исполняемого файла

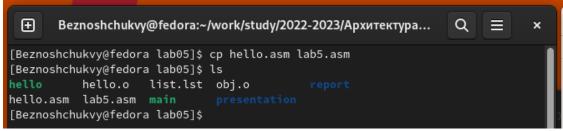
Запускаем на выполнение созданный исполняемый файл



Файл передаем на обработку компоновщику

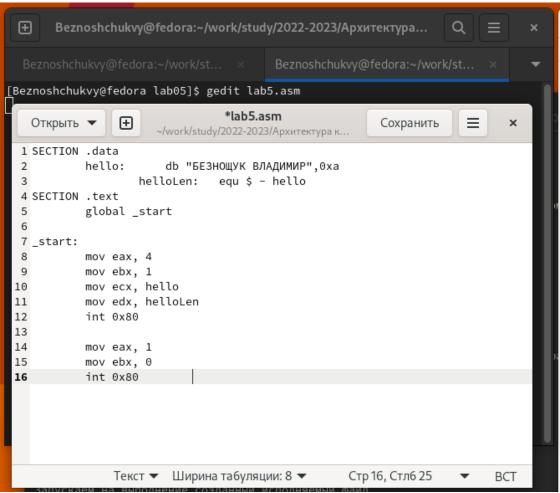
Задание для самостоятельной работы

1. В каталоге ~/work/arch-pc/lab05 с помощью команды ср создали копию файла hello.asm с именем lab5.asm



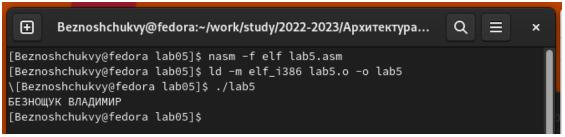
Создали копию файла с именем lab5.asm

 С помощью текстового редактора gedit внесли изменения в текст программы в файле lab5.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с моими фамилией и именем.



Внесли изменения в текст программы

3. Оттранслировали полученный текст программы lab5.asm в объектный файл, выполните компоновку объектного файла и запустите получившийся исполняемый файл.



Оттранслировали, выполнили компоновку и запустили исполняемый файл

3. Скопировали файлы hello.asm и lab5.asm в локальный репозиторий в каталог lab05 и загрузили файлы на Github.

```
⊞
       Beznoshchukvy@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура ...
                                                                    Q I
[Beznoshchukvy@fedora lab05]$ cd ~/work/study/2022-2023/"Архитектура компьютера"/
study 2022-2023 arh-pc
[Beznoshchukvy@fedora study 2022-2023 arh-pc]$ git add .
[Beznoshchukvy@fedora study_2022-2023_arh-pc]$ git commit -am 'feat(main): add fi
les lab-5'
[master 09a1ec7] feat(main): add files lab-5
 13 files changed, 250 insertions(+), 119 deletions(-)
 create mode 100644 labs/lab04/report/.~lock.report.docx#
 create mode 100755 labs/lab05/hello
 create mode 100644 labs/lab05/hello.asm
 create mode 100644 labs/lab05/hello.o
 create mode 100755 labs/lab05/lab5
 create mode 100644 labs/lab05/lab5.asm
 create mode 100644 labs/lab05/lab5.o
 create mode 100644 labs/lab05/list.lst
 create mode 100755 labs/lab05/main
 create mode 100644 labs/lab05/obj.o
 delete mode 100644 labs/lab05/report/image/placeimg_800_600_tech.jpg
 create mode 100644 labs/lab05/report/report.docx
 rewrite labs/lab05/report/report.md (73%)
[Beznoshchukvy@fedora study_2022-2023_arh-pc]$ git push
Перечисление объектов: 29, готово.
Подсчет объектов: 100% (29/29), готово.
При сжатии изменений используется до 4 потоков
Сжатие объектов: 100% (23/23), готово.
Запись объектов: 100% (23/23), 16.49 КиБ | 5.50 МиБ/с, готово.
Всего 23 (изменений 10), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использо
remote: Resolving deltas: 100% (10/10), completed with 3 local objects.
To github.com:Beznoshchukvy/study_2022-2023_arh-pc.git
   b673644..09alec7 master -> master
[Beznoshchukvy@fedora study_2022-2023_arh-pc]$
```

Скопировали файлы и загрузили на Github

Выводы

В ходе лабораторной работы были освоены процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.