### МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ПЕРМСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ ФАКУЛЬТЕТ

## КАФЕДРА «ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И АВТОМАТИЗИРОВАННЫХ СИСТЕМ»

# ОТЧЁТ «ЛАБОРАТОРНАЯ №14:

АЛГОРИТМ КНУТА — МОРРИСА — ПРАТА»

Дисциплина: «Программирование»

Выполнил:

Студент группы ИВТ-21-26

Безух Владимир Сергеевич

Проверил:

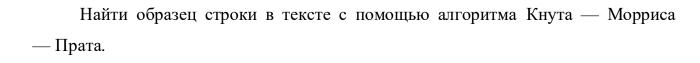
Доцент кафедры ИТАС

Полякова Ольга Андреевна

## Содержание

1.	Постановка задачи	. 3
	Анализ задачи	
3.	Исходный код	. 5
4.	Анализ результатов	. 7

## 1. Постановка задачи



#### 2. Анализ задачи

- 1. Считать значения префикс-функции  $\pi[i]$  по очереди: от i=1 к i=n-1 (значение  $\pi[0]$  присвоим равным нулю).
- 2. Для подсчёта текущего значения  $\pi[i]$  мы заводим переменную j, обозначающую длину текущего рассматриваемого образца.  $W_{3}$   $M_{3}$   $M_{3}$  M
- 3. Тестируем образец длины j, для чего сравниваем символы s[j] и s[i]. Если они совпадают то полагаем  $\pi[i] = j+1$  и переходим к следующему индексу i+1. Если же символы отличаются, то уменьшаем длину j, полагая её равной  $\pi[j-1]$ , и повторяем этот шаг алгоритма с начала.
- 4. Если мы дошли до длины j=0 и так и не нашли совпадения, то останавливаем процесс перебора образцов и полагаем  $\pi[i]=0$  и переходим к следующему индексу i+1.

#### 3. Исходный код

```
#include <iostream>
void computeLPSArray(char* pattern, int pattern_length, int* longest_proper_suffix)
   int length = 0; longest_proper_suffix[0] = 0;
   int i = 1;
   while (i < pattern_length)</pre>
          if (pattern[i] == pattern[length])
          {
                 length++;
                 longest_proper_suffix[i] = length;
                 i++;
          else // (pattern[i] != pattern[length])
                 if (length != 0)
                        length = longest_proper_suffix[length - 1];
                 else // if (length == 0)
                 {
                        longest_proper_suffix[i] = 0;
                 }
          }
   }
}
void KMPSearch(char* pattern, char* text)
   int pattern_length = strlen(pattern);
   int text_length = strlen(text);
   int* longest_proper_suffix = new int[pattern_length];
   computeLPSArray(pattern, pattern_length, longest_proper_suffix);
   int i = 0;
   int j = 0;
   while (i < text_length)</pre>
          if (pattern[j] == text[i]) { j++; i++; }
          if (j == pattern_length)
                 std::cout << "Found pattern at index: " << i - j << '\n';
                 j = longest_proper_suffix[j - 1];
          else if (i < text_length && pattern[j] != text[i])</pre>
                 if (j != 0) j = longest_proper_suffix[j - 1];
                 else i = i + 1;
          }
   }
   delete [] longest_proper_suffix;
}
```

```
int main()
{
    char text[] = "TENETENET ABCTENCD TEN ET AENET TENTEN";
    char first_pattern[] = "TEN", second_pattern[] = "TENET";
    KMPSearch(first_pattern, text);
    KMPSearch(second_pattern, text);
}
```

## 4. Анализ результатов

Результаты работы программы (рис. 1).

```
if (j == pattern_length)

{
    std::cout << "Found pattern at index: " << i - j << '\n';
    j = longest_proper_suffix[j - 1];
    else if (i < text_length && pattern[j] != text[i])
    {
        if (j!= 0) j = longest_proper_suffix[j - 1];
        else i = i + 1;
        }
    }

    delete [] longest_proper_suffix;

    print main()

| Char text[] = "TENETENET ABCTENCO TEN ET AENET TENTEN";
    char first_pattern[] = "TEN"; second_pattern[] = "TENET";
        KMPSearch(second_pattern, text);

| KMPSearch(second_pattern, text);
| KMPSearch(second_pattern, text);
| KMPSearch(second_pattern, text);
| Std. Kohconb othagku Microsoft Visual Studio
        Found pattern at index: 0
| Found pattern at index: 13
| Found pattern at index: 32
| Found pattern at index: 35
| Found pattern at index: 35
| Found pattern at index: 4
| D:\Yчебные папки\Предметы\Програм
        c 13136) завершил работу с кодом
| Чтобы автоматически закрывать контоматически закрывать контоматически закрыть консоль при с
| Haxmute любую клавишу, чтобы закрыть консоль при с
| Haxmute любую клавишу, чтобы закрыть консоль при с
| Haxmute любую клавишу, чтобы закрыть консоль при с
| Haxmute любую клавишу, чтобы закрыть консоль при с
| Haxmute любую клавишу, чтобы закрыть консоль при с
| Haxmute любую клавишу, чтобы закрыть консоль при с
| Haxmute любую клавишу, чтобы закрыть консоль при с
```

Рисунок 1 — Результаты