JS 04 - Estruturas condicionais



Objetivos



- Compreender o uso de estruturas e desvios condicionais;
- Conhecer o operador ternário;
- Aprender a utilização do swith-case.

Desvios condicionais





Os desvios condicionais decidem o fluxo de execução de programa. Esses desvios são construídos com estruturas condicionais simples (if), composta (if-else) e switch. Uma das tarefas fundamentais de qualquer programa é decidir o que deve ser executado a seguir. Os comandos de decisão permitem determinar qual é a ação a ser tomada com base no resultado de uma expressão condicional. Seja em estruturas condicionais ou laços de repetições, sempre será necessário testar uma condição que irá resultar em um valor booleano (true ou false).



Operadores de **Comparação**:

Categoria	Operador	Descrição
Operadores de comparação	==	Igual
	!=	Diferente
	<	Menor que
	<=	Menor ou igual
	>	Maior que
	>=	Maior ou igual
	===	Triplo igual



Operadores de **Lógicos**:

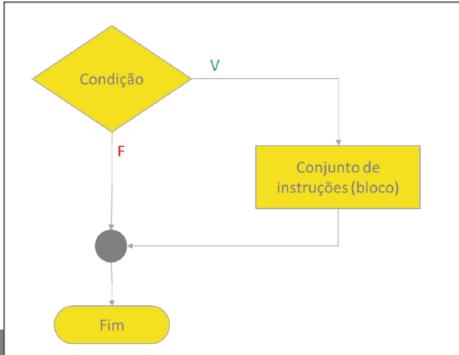
Categoria	Operador	Descrição
Operadores lógicos	&&	Lógica "and" ou "e", que retorna verdadeiro se todos os operandos forem verdadeiros.
	II	Lógica "or" ou "ou", que retorna verdadeiro se pelo menos um operando for verdadeiro.
	Į.	Lógica "not" ou "não", que inverte o valor lógico se é verdadeiro, retorna falso e se é falso retorna verdadeiro.



A estrutura condicional simples **if** é usada para verificar se **dada condição é atendida**:

- Se for, um conjunto de instruções deverá ser executado;
- Se não, o fluxo de execução seguirá após o fim do bloco de

decisão;





A sintaxe da estrutura **if** é:

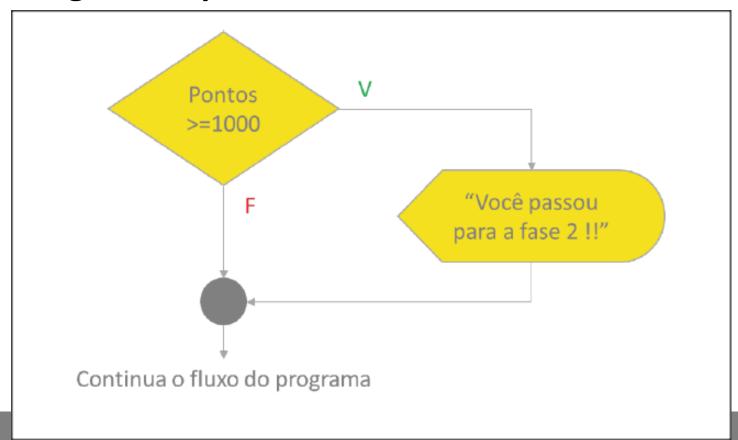
```
if (condição) {
    instrucao1;
    instrucao2;
    ...
    instrucaoN;
}
```

Se a condição entre parênteses for verdadeira, o conjunto de instruções entre chaves (dentro do bloco da estrutura condicional if) será executado, caso contrário esse conjunto é saltado e o programa irá executar a próxima instrução fora das chaves da estrutura if.

proximalnstrucao;



Exemplo: Um jogador somente irá passar para a fase 2 se atingir 1000 pontos.



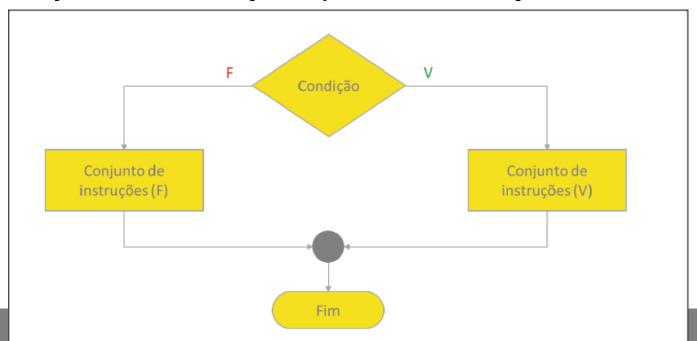
Estrutura condicional composta





A estrutura if-else prevê dois conjuntos de instruções para serem executadas de acordo com a avaliação da condição:

- Um conjunto de instruções que será executado quando a condição resultar em Verdadeiro;
- Um conjunto de instruções quando a condição resultar em Falso;





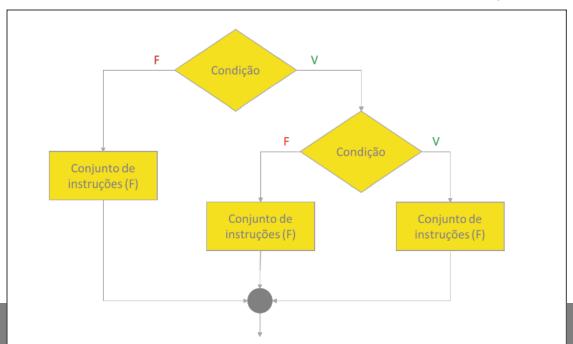
A sintaxe do if-else é:

Se a condição entre parênteses for **verdadeira**, o conjunto de instruções (**V**) será executado, caso a condição for **falsa**, o conjunto de instruções (**F**) será executado.



Desvios condicionais encadeados

É possível **encadear vários desvios condicionais** para verificar diversas condições. E cada condição depende do resultado da condição anterior. Basicamente, if dentro de if (ifs-elses aninhados):





Operador ternário

O **operador ternário** é uma **instrução equivalente** a estrutura condicional composta **if...else** e a sua vantagem é tornar o código bem mais enxuto. A sua sintaxe é:

condição ? expr_1 : expr_2

Onde:

- Condição é a condição que será testada.
- expr_1 é o que fazer quando a condição for verdadeira.
- expr_2 é o que fazer quando a condição for falsa.



Switch

O switch-case trabalha com situações mutuamente exclusivas.

Se um caso do switch for verdadeiro, as instruções dele serão executadas, as demais não serão. A expressão dentro dos parênteses será comparada com o valor de cada case, quando "casar", executa a lista de comandos e finaliza o switch com o break. Se nenhum caso for verdadeiro, as instruções do caso default serão executadas. Segue um exemplo da sintaxe a seguir:



```
switch (expressão) {
         case valor1:
          //Instruções executadas quando o resultado da expressão for igual á valor1
           [break;]
         case valor2:
          //Instruções executadas quando o resultado da expressão for igual á valor2
           [break;]
         case valueN:
          //Instruções executadas quando o resultado da expressão for igual á valorN
           [break;]
         default:
          //Instruções executadas quando o valor for diferente de todos os cases
           [break;]
```

Vamos Praticar



Vamos Praticar



Apostila de JS

04.JavaScript

Páginas 52 a 63

OBS: Acompanhar o passo a passo com o instrutor

Conclusão



Conclusão



Procure sempre fazer mais do que é passado para você em sala de aula. Por exemplo, você pode alterar as condições, utilizar outras comparações múltiplas para ver o resultado que será gerado.

Seguem alguns links para você estudar e aprender mais:

Operador Ternário:

https://developer.mozilla.org/pt-

BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Conditional Operator

https://www.w3schools.com/js/js comparisons.asp

Conclusão



if-else:

https://developer.mozilla.org/pt-

BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else

Switch-case:

https://developer.mozilla.org/pt-

BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/switch

Objeto Math:

https://www.w3schools.com/js/js math.asp

Exercícios



Exercícios



Criar uma página **estruturasDecisao.html** com seu respectivo arquivo JS com os exercícios abaixo, mostrando **cada passo** no **console** do navegador:

- 1) Receber o **preço de três produtos** e informar qual produto possui o **menor valor**.
- 2) Receber três números e mostrar em ordem crescente.
- 3) Receber **um número** correspondente a um determinado **ano** e em seguida informar se este ano é **bissexto**.